

# **DIBAL**

System ważaco-etykietujący

## **LS-3000**

# **INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA, SERWISOWA I PROGRAMOWANIA**



REF: 49-MLS30PL03



**ZAWARTOŚĆ INSTRUKCJI**

<b>ZAWARTOŚĆ INSTRUKCJI</b> .....		<b>1</b>
<b>1</b>	<b>INSTALACJA</b> .....	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>MENU PROGRAMOWANIA</b> .....	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>OPERACJE</b> .....	<b>3</b>
<b>3.1</b>	<b>drukuj artykuł(1)</b> .....	<b>3</b>
3.1.1	Tymczasowa zmiana danych.....	4
3.1.2	Wybór (zdefiniowane wcześniej).....	4
3.1.3	Powtórzenie ostatniej etykiety .....	4
3.1.4	Kasowanie etykiet .....	4
3.1.5	Tryb odejmowania .....	5
3.1.6	Tryb nie akumulowany .....	5
3.1.7	Tryb bez drukowania.....	5
3.1.8	Tara .....	5
<b>3.2</b>	<b>Drukuj zamówienie(2)</b> .....	<b>6</b>
3.2.1	Powtórz ostatnią etykietę .....	6
3.2.2	Usuń etykiety .....	6
3.2.3	Tryb odejmowania .....	6
3.2.4	Tryb nie akumulowany .....	7
3.2.5	Etykieta tego samego artykułu w innym zamówieniu.....	7
3.2.6	Natępna linia etykiety .....	7
3.2.7	Nie drukuj .....	7
<b>3.3</b>	<b>Zbiorcze artykułu (3)</b> .....	<b>7</b>
3.3.1	Zbiorcze artykułu .....	7
3.3.2	Zerowanie.....	8
<b>3.4</b>	<b>Tryb liczenia sztuk</b> .....	<b>8</b>
3.4.1	Określenie masy jednostkowej.....	8
3.4.2	Określenie ilości sztuk .....	8
<b>4</b>	<b>PROGRAMOWANIE (4)</b> .....	<b>9</b>
<b>4.1</b>	<b>Artykuły (41)</b> .....	<b>9</b>
4.1.1	Format etykiety .....	10
4.1.2	Typ towaru .....	10
4.1.3	Klawisze bezpośrednie.....	10
4.1.4	Dział.....	11
4.1.5	Cena .....	11
4.1.6	Tara .....	11
4.1.7	Data przydatności.....	11
4.1.8	Nazwa.....	11
4.1.9	Nazwa 2.....	12
4.1.10	Format EAN.....	12
4.1.11	Kod EAN.....	13
4.1.12	Linie tekstu (1-10).....	16
4.1.13	Tekst 11.....	16
4.1.14	Kontrola pochodzenia .....	17
4.1.15	Klasa produktu .....	17
4.1.16	Numer produktu z pochodzeniem .....	17
4.1.17	Data przydatności.....	17

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

---

4.1.18	Przypisanie receptury .....	17
4.1.19	Przypisanie przechowywania .....	17
4.1.20	Masa sztuki .....	17
4.1.21	Poziom 1 .....	18
4.1.22	Poziom 2 .....	18
4.1.23	Poziom 3 .....	18
4.1.24	% Lodu w produkcie .....	18
4.1.25	Masa minimalna .....	18
4.1.26	Masa maksymalna .....	18
4.1.27	Szybkość pasów transportowych .....	18
4.1.28	Centrowanie .....	19
4.1.29	Kontrola stanu magazynowego .....	19
4.1.30	Kontrola ilości etykiet .....	19
4.1.31	Kontrola stanu masy .....	19
4.1.32	Numer zamówienia .....	19
4.1.33	Format EAN 2 .....	19
4.1.34	Kod EAN 2 .....	19
4.1.35	Kopiowanie artykułu .....	20
4.1.36	Kasowanie artykułu .....	20
4.1.37	Lista artykułów .....	20
<b>4.2</b>	<b>ZAMÓWIENIA (42) .....</b>	<b>20</b>
4.2.1	Identyfikacja .....	21
4.2.2	Data .....	21
4.2.3	Kod klienta .....	21
4.2.4	Linia edycji .....	21
4.2.5	Kopiowanie zamówienia .....	22
4.2.6	Usuwanie zamówienia .....	22
4.2.7	Aktualizuj zamówienie .....	22
4.2.8	Aktualizuj wszystkie zamówienia .....	22
<b>4.3</b>	<b>Format etykiety (4 3) .....</b>	<b>23</b>
4.3.1	Kopiowanie formatu .....	27
4.3.2	Kasowanie formatu .....	27
4.3.3	Drukuj format .....	27
<b>4.4</b>	<b>nagłówki (4 4) .....</b>	<b>28</b>
<b>4.5</b>	<b>Pochodzenie (4 5) .....</b>	<b>28</b>
4.5.1	Produkty .....	29
4.5.2	Tablica tekstów .....	30
4.5.3	Typ kontroli pochodzenia .....	30
4.5.4	Indeksy .....	30
4.5.5	Scan load class .....	31
4.5.6	NRA przekroczenie masy .....	31
4.5.7	Przykład PLU z kontrolą pochodzenia .....	31
<b>4.6</b>	<b>Programowanie makro (4 6) .....</b>	<b>34</b>
4.6.1	Opis .....	34
4.6.2	Eydcja Makro .....	34
4.6.3	Kopiuj Makro .....	35
4.6.4	Usuń Makro .....	35
<b>4.7</b>	<b>Porgramowanie klienta (4 7) .....</b>	<b>35</b>
4.7.1	Kopiowanie klienta .....	37
4.7.2	Usuwanie klienta .....	37
4.7.3	Lista klientów .....	37
<b>4.8</b>	<b>Receptury (4 8) .....</b>	<b>37</b>
4.8.1	Tytuł receptury .....	38
4.8.2	Tekst receptury .....	38
4.8.3	Kopiowanie receptury .....	38
4.8.4	Usuwanie Receptury .....	39

4.8.5	Lista receptur.....	39
<b>4.9</b>	<b>Przechowywanie (4 9) .....</b>	<b>39</b>
4.9.1	Tytuł przechowywania .....	40
4.9.2	Tekst przechowywania.....	40
4.9.3	Kopiowanie przechowywania .....	40
4.9.4	Usuń przechowywanie .....	41
4.9.5	Lista przechowywania.....	41
<b>4.10</b>	<b>Ćwiartowanie (4 10).....</b>	<b>41</b>
<b>4.11</b>	<b>Klasyfikacja (4 11) .....</b>	<b>42</b>
<b>4.12</b>	<b>RODZINA (4 12) .....</b>	<b>43</b>
<b>5</b>	<b>KONFIGURACJA (5).....</b>	<b>44</b>
<b>5.1</b>	<b>Data i czas (5 1).....</b>	<b>44</b>
5.1.1	Data .....	44
5.1.2	Czas.....	44
<b>5.2</b>	<b>Formaty globalne (5 2).....</b>	<b>45</b>
5.2.1	Format etykiety .....	45
5.2.2	Format etykiety zbiorczej.....	45
5.2.3	Format poziom 1 .....	45
5.2.4	Format poziomu 2 .....	45
5.2.5	Format poziomu 3 .....	46
5.2.6	Format zbiorczy klienta.....	46
<b>5.3</b>	<b>Formaty daty (5 3).....</b>	<b>46</b>
5.3.1	Format daty pakowania .....	47
5.3.2	Format daty przydatności .....	47
5.3.3	Format dodatkowej daty.....	47
5.3.4	Format daty zamrożenia .....	47
5.3.5	Data dodatkowa.....	47
5.3.6	Data zamrożenia.....	47
<b>5.4</b>	<b>Drukarka (5 4).....</b>	<b>47</b>
5.4.1	Centrowanie tekstu.....	47
5.4.2	Tryb etykiet .....	48
5.4.3	Opóźnienie .....	48
5.4.4	Kontrast.....	48
5.4.5	Opto.....	48
5.4.6	Odległość wyjścia .....	49
5.4.7	Nagłówek .....	49
5.4.8	Typ papieru .....	49
5.4.9	Centrowanie etykiety .....	50
5.4.10	Odległość opto głowica.....	50
5.4.11	Nawijanie podładu .....	50
5.4.12	Nawijanie kalki .....	50
5.4.13	Typ głowicy termicznej.....	50
5.4.14	Kontrola wyjścia .....	50
5.4.15	Tryb klienta .....	51
5.4.16	Kontrola etykiety.....	51
5.4.17	Dzielenie linii .....	51
5.4.18	Justowanie linii.....	51
5.4.19	Szybkość .....	51
5.4.20	Gęstość EAN.....	52
5.4.21	Czujnik kalki .....	52
5.4.22	Reset wyboru.....	52
5.4.23	Aktywowanie wejścia/wyjścia .....	52
5.4.24	Centrowanie tekstu 11 .....	52

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

---

5.4.25	Tryb rodziny.....	52
<b>5.5</b>	<b>Licznik (5 5) .....</b>	<b>53</b>
5.5.1	Wartość początkowa .....	53
5.5.2	Zwiększanie .....	53
5.5.3	Zmniejszanie .....	53
5.5.4	Tryb.....	53
5.5.5	Cyfry licznika.....	54
5.5.6	Licznik 2 .....	54
<b>5.6</b>	<b>Euro (5 6) .....</b>	<b>54</b>
5.6.1	Faza .....	54
5.6.2	Zmiana .....	55
<b>5.7</b>	<b>Kody (5 7).....</b>	<b>55</b>
5.7.1	Operator .....	55
5.7.2	Producent .....	55
5.7.3	Numer zestawu.....	55
<b>5.8</b>	<b>KODY EAN (5 8).....</b>	<b>55</b>
5.8.1	Format EAN dla etykiet .....	57
5.8.2	Format EAN dla etykiet zbiorczych.....	57
5.8.3	Format EAN poziom 1 .....	57
5.8.4	Format EAN poziom 2 .....	57
5.8.5	Format EAN poziom 3 .....	57
5.8.6	Nagłówek EAN .....	57
5.8.7	EAN 13 A.....	57
5.8.8	EAN 13 B.....	57
5.8.9	EAN 13 C.....	57
5.8.10	EAN-128 Global A .....	57
5.8.11	EAN-128 Global B.....	57
5.8.12	EAN-128 Global C.....	57
5.8.13	ITF-14 A .....	58
5.8.14	ITF-14 B.....	58
5.8.15	ITF-14 C.....	58
5.8.16	Incr. IA01 EAN128.....	58
5.8.17	EAN-13 d.....	58
5.8.18	EAN-13 E.....	58
5.8.19	EAN-13 F.....	58
5.8.20	EAN-13 G .....	58
5.8.21	EAN-13 H .....	58
5.8.22	EAN-13 I.....	59
5.8.23	EAN-13 J.....	59
5.8.24	EAN-128 Global D .....	59
5.8.25	EAN-128 Global E.....	59
5.8.26	EAN-128 Global F .....	59
5.8.27	EAN-128 Global G .....	59
5.8.28	EAN-128 Global H .....	59
5.8.29	EAN-128 Global I.....	59
5.8.30	EAN-128 Global J.....	59
5.8.31	Format EAN 3 .....	59
<b>5.9</b>	<b>Zbiorcze automatyczne (5 9) .....</b>	<b>60</b>
5.9.1	Tryb.....	60
5.9.2	Poziom 1 .....	60
5.9.3	Poziom 2 .....	60
5.9.4	Poziom 3 .....	60
5.9.5	Inicjalizacja .....	60
5.9.6	Użyj w zamówieniu.....	60
5.9.7	STOP w etykietach zbiorczych .....	61
5.9.8	Poziom 1 .....	61
5.9.9	Margines.....	61

<b>5.10</b>	<b>Dyskrymiantor masy (5 10)</b> .....	<b>61</b>
5.10.1	Tryb.....	61
5.10.2	Masa minimalna.....	61
5.10.3	Masa maksymalna.....	61
<b>5.11</b>	<b>Symbole (5 11)</b> .....	<b>62</b>
5.11.1	Masa.....	62
5.11.2	Cena.....	62
5.11.3	Należność.....	62
<b>5.12</b>	<b>tryb zamówienia (5 12)</b> .....	<b>63</b>
5.12.1	Następne zamówienie.....	63
5.12.2	Następna linia.....	63
<b>5.13</b>	<b>komunikacja z PC (5 13)</b> .....	<b>64</b>
5.13.1	Typ komunikacji.....	64
5.13.2	Adres RMS.....	64
5.13.3	Szybkość transmisji.....	64
5.13.4	Bity danych.....	64
5.13.5	Wiadomość etykiety.....	64
5.13.6	LS 3000 IP Adres.....	65
5.13.7	Adres PC IP.....	65
5.13.8	MAC adres.....	65
5.13.9	Port TX TCP.....	65
5.13.10	Port RX TCP.....	65
5.13.11	Maska sieci.....	65
5.13.12	Adres bramki.....	66
5.13.13	Wiadomość EAN.....	66
<b>5.14</b>	<b>Komunikacja z peryferiami(5 14)</b> .....	<b>66</b>
5.14.1	Dowolne.....	66
5.14.2	Skaner.....	66
5.14.3	Wskaźnik.....	67
5.14.4	Wskaźnik + ważenie wewnętrzne.....	68
5.14.5	Kontrola pochodzenia ze skanerem.....	68
5.14.6	Master.....	68
5.14.7	Axiomh 630 Series Printer.....	68
5.14.8	Dodatkowy wyświetlacz RD-3.....	69
5.14.9	Skanowanie Apl1.....	69
5.14.10	PC.....	69
5.14.11	F501.....	69
5.14.12	SICK.....	70
5.14.13	Skanowanie zamówienia.....	70
<b>5.15</b>	<b>Powtarzanie etykiet (5 15)</b> .....	<b>70</b>
<b>5.16</b>	<b>Automatyka (5 16)</b> .....	<b>70</b>
5.16.1	Pas rozdzielający.....	70
5.16.2	Pas ważący.....	71
5.16.3	Pas drukujący.....	71
5.16.4	Pas sprawdzający.....	73
5.16.5	Przetwornik cyfrowy.....	74
5.16.6	Ogólne.....	74
<b>5.17</b>	<b>WALUTY 2 (5 17)</b> .....	<b>75</b>
<b>6</b>	<b>PC DATA (6)</b> .....	<b>75</b>
<b>6.1</b>	<b>Prośba o pliki (6 1)</b> .....	<b>75</b>
<b>6.2</b>	<b>Koniec dnia z wymazywaniem (6 2)</b> .....	<b>76</b>

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

---

6.3	Koniec dnia bez kasowania(6 3).....	76
6.4	Prośba o początek dnia (6 4).....	76
6.5	L.B.S. (6 5) .....	76
<b>7</b>	<b>ŁADOWANIE LOGOTYPÓW .....</b>	<b>77</b>
7.1	Drukowanie logotypów .....	77
7.2	PROGRAMowanie logotypów .....	77
7.3	Stałe logotypy.....	78
<b>8</b>	<b>TEST (7).....</b>	<b>79</b>
8.1	Licznik etykiet (7 1).....	79
8.1.1	Licznik całkowity .....	79
8.1.2	Licznik częściowy .....	79
8.1.3	Całkowita długość rolki .....	79
8.1.4	Częściowy licznik długości wydruku .....	79
8.1.5	Dostępne etykiety .....	79
8.2	WersJa (7 2).....	80
8.3	Test etykiety (7 3) .....	80
8.4	Wyświetlacz (7 4).....	80
8.4.1	Wyłączanie .....	80
8.4.2	Kontrast wyświetlacza .....	80
8.5	Test artykułów (7 5) .....	80
8.6	Ustawienie wagi (7 6) .....	81
8.6.1	Typ przetwornika .....	81
8.6.2	Działki .....	81
8.6.3	Krok .....	81
8.6.4	Kalibracja masy .....	82
8.7	Kasowanie całości (7 7) .....	83
8.7.1	Wartości domyślne .....	83
8.7.2	Kasowanie całkowite .....	83
8.8	Test maszyny (7 8).....	84
8.8.1	Test klawiatury .....	84
8.8.2	Test EEPROM.....	84
8.8.3	Test RAM.....	84
8.8.4	Test COMPACT FLASH.....	84
8.8.5	Test ETHERNET .....	85
8.8.6	Test RS-422.....	85
8.8.7	Test RS-232.....	85
8.8.8	Test we/wy .....	85
8.8.9	Test szuflady .....	86
8.8.10	Test ADC .....	86
8.8.11	Test silników .....	86
8.8.12	Test automatyki .....	87
8.8.13	Test elektrozaworów .....	87
8.8.14	Test silników .....	88
8.8.15	Test nadmuchu etykiety .....	88
8.8.16	Test Aplikacji .....	88



---

<b>9</b>	<b>ZBIORCZE KLIENTA (8).....</b>	<b>89</b>
<b>10</b>	<b>WYBÓR KLIENTÓW (9).....</b>	<b>89</b>
<b>11</b>	<b>DODATEK.....</b>	<b>90</b>
<b>11.1</b>	<b>Zmiana rolki z etykietami w IS 3000 .....</b>	<b>90</b>
<b>11.2</b>	<b>Tryb wyświetlania .....</b>	<b>91</b>
<b>11.3</b>	<b>Złącza .....</b>	<b>91</b>
11.3.1	Komunikacyjne .....	91
<b>11.4</b>	<b>Opis klawiatury .....</b>	<b>92</b>
<b>11.5</b>	<b>Kody standardowych składników .....</b>	<b>93</b>



## 1 INSTALACJA

Aby prawidłowo zainstalować i użytkować LS-3000, pamiętaj o następujących zasadach:

1. Upewnij się, że linia zasilająca LS-3000 nie ma wahań napięcia większych niż 20% od wartości nominalnych.
2. Upewnij się, że urządzenia o dużym poborze prądu i dużych zakłóceniach elektromagnetycznych (np. chłodziwa, lodówki, kralalnie, itp) nie są podłączone do tej samej linii zasilającej.
3. Platforma ważąca (jeśli występuje) powinna być umieszczona na stabilnym i suchym podłożu.
4. Platforma ważąca nie może się stykać z żadnym przedmiotem.
5. Gniazdo zasilające musi posiadać bolec uziemiający.

## 2 MENU PROGRAMOWANIA

**MENU**

DIBAL  
LS-3000 V-108  
0.000

Programowanie etykieciarki LS-3000 oparte jest na hierarchicznym MENU, umożliwiającym łatwy i szybki dostęp do poszczególnych funkcji programowania.

↓ ↑

MENU GŁÓWNE  
1.Drukuj artykuł  
2.Drukuj zamówienie  
3.Zbiorcze artykułu  
4.Programowanie

Dostęp do głównego menu programowania następuje po naciśnięciu klawisza **MENU**.

Po wejściu do głównego menu programowania, wybrana opcja jest odznaczona czarnym tłem. Przejścia do innych opcji dokonuje się strzałkami góra ↑ i dół ↓

**OK**

! Wejście do danej opcji (menu) może być dokonane poprzez wybranie klawiszami numerycznymi kodu tej opcji lub wybierając odpowiedni numer klawiszami szybkiego dostępu PLU.

Aby wybrać daną opcję należy nacisnąć klawisz **OK** gdy jest ona odznaczona czarnym tłem.

→ ←

Można również wybierać daną opcję wpisując odpowiadający jej kod.

**ESC**

Jeśli dane podmenu nie jest widoczne na wyświetlaczu, można przesunąć widok używając klawisza →. Aby powrócić do ekranu pierwszego należy nacisnąć klawisz ←.

Aby wyjść z trybu programowania należy nacisnąć klawisz **ESC**.

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

## 1- Drukuj artykuł.

## 2- Drukuj zamówienie.

## 3- Zbiorcze artykułu.

## 4- Programowanie.

- 4.1- Artykuły.
- 4.2- Zamówienia.
- 4.3- Formaty.
- 4.4- Nagłówki.
  - 4.4.1-Nagłówek 1
  - 4.4.2-Nagłówek 2
  - .....
  - .....
  - 4.4.14-Nagłówek 49
  - 4.4.15-Nagłówek 50
- 4.5- KONTROLA POCODZENIA.
  - 4.5.1-Produkt
  - 4.5.2-Tablela tekstów
  - 4.5.3-Kontrola klasy
  - 4.5.4-Indeksy
  - 4.5.5-Scan load class
  - 4.5.6-Przekroczenie masy NRA
- 4.6- Program MAKR.
- 4.7- Klienci.
- 4.8- Receptury.
- 4.9- Przechowywanie.
- 4.10-Ćwiartowanie
- 4.11-Klasyfikacja
- 4.12-Rodzina

## 5.- Konfiguracja.

- 5.1- Data i czas.
  - 5.1.1-Data
    - 5.1.1.1-Dzień
    - 5.1.1.2-Miesiąc
    - 5.1.1.3-Rok
      - 5.1.2-Czas
        - 5.1.2.1-Godzina
        - 5.1.2.2-Minuty
        - 5.1.2.3-Sekundy
- 5.2-Formaty globalne
  - 5.2.1-Format etykiety
  - 5.2.2- Format zbiorczych
  - 5.2.3- Format poziom 1
  - 5.2.4- Format poziom 2
  - 5.2.5- Format poziom 3
  - 5.2.6-Formaty zbiorcze klienta
- 5.3- Formaty daty.
  - 5.3.1-Format daty pakowania
  - 5.3.2-Format daty przydatności
  - 5.3.3-Format dodatkowej daty
  - 5.3.4-Format daty zamrożenia
  - 5.3.5-Data dodatkowa
  - 5.3.6-Data zamrożenia
- 5.4- Drukarka.
  - 5.4.1-Centrowanie tekstów
  - 5.4.2-Tryb etykiety
  - 5.4.3-Opóźnienie
  - 5.4.4-Kontrast
  - 5.4.5-Czujnik-Opto
  - 5.4.5-6-Odległość wyjścia
  - 5.4.7-Nagłówek
  - 5.4.8-Typ papieru
  - 5.4.9-Centrowanie etykiety
  - 5.4.10-Odległość opto-głowica
  - 5.4.11-Nawijanie podkładu
  - 5.4.12- Nawijanie kalki (folii)
  - 5.4.13-Type of Thermal Head
  - 5.4.14-Kontrola wyjścia
  - 5.4.15-Tryb klienta
  - 5.4.16-Kontrola etykiety
  - 5.4.17-Oddzielanie linii
  - 5.4.18-Justowanie linii
  - 5.4.19-Szybkość
  - 5.4.20- Szerokość EAN

- 5.4.21-Czujnik kalki
- 5.4.22-Wyбір resetu
- 5.4.23-Aktywacja I / O
- 5.4.24-Centrowanie tekstu 11
- 5.4.25-Tryb rodziny
- 5.5- Licznik.
  - 5.5.1-Wartość początkowa
  - 5.5.2-Zwiększanie
  - 5.5.3-Zmniejszanie
  - 5.5.4- Tryb
  - 5.5.5- Cyfry licznika
  - 5.5.6- Licznik 2
- 5.6- Euro
  - 5.6.1-Faza
  - 5.6.2-Zmiana
- 5.7- Kody
  - 5.7.1-Operator
  - 5.7.2-Producent
  - 5.7.3-Numer zestawu
- 5.8- Kod EAN
  - 5.8.1-Format EAN etykiety
  - 5.8.2- Format EAN zbiorcze
  - 5.8.3- Format EAN Poziom 1
  - 5.8.4- Format EAN Poziom 2
  - 5.8.5- Format EAN Poziom 3
  - 5.8.6-EAN nagłówek
  - 5.8.7-EAN-13 A
  - 5.8.8-EAN-13 B
  - 5.8.9-EAN-13 C
  - 5.8.10-EAN 128 Global A
  - 5.8.11-EAN 128 Global B
  - 5.8.12-EAN 128 Global C
  - 5.8.13-ITF-14 A
  - 5.8.14-ITF-14 B
  - 5.8.15-ITF-14 C
  - 5.8.16-Zwiek. IA01 EAN 128
  - 5.8.17-EAN-13 D
  - 5.8.18-EAN-13 E
  - 5.8.19-EAN-13 F
  - 5.8.20-EAN-13 G
  - 5.8.21-EAN-13 H
  - 5.8.22-EAN-13 I
  - 5.8.23-EAN-13 J
  - 5.8.24-EAN Global D
  - 5.8.25-EAN Global E
  - 5.8.26-EAN Global F
  - 5.8.27-EAN Global G
  - 5.8.28-EAN Global H
  - 5.8.29-EAN Global I
  - 5.8.30-EAN Global J
  - 5.8.31- EAN 3 Format
- 5.9-Automatyczne etykiety zbiorcze
  - 5.9.1-Tryb
  - 5.9.2- Poziom 1
  - 5.9.3- Poziom 2
  - 5.9.4- Poziom 3
  - 5.9.5-Inicjalizacja
  - 5.9.6-Użyj w zamówieniu
  - 5.9.7- Stop zbiorczych
- 5.10- Rozróżnienie masy
  - 5.10.1-Tryb
  - 5.10.2-Masa minimalna
  - 5.10.3-Masa maksymalna
- 5.11- Symbole
  - 5.11.1-Symbol Masy
  - 5.11.2-Symbol Ceny
  - 5.11.3-Symbol należności
- 5.12- Tryb zamówień
  - 5.12.1- Następne zamówienie
  - 5.12.2-Następna linia
- 5.13- Komunikacja z PC
  - 5.13.1- Typ komunikacji
  - 5.13.2-Adres RMS
  - 5.13.3- Szybkość (Bd)
  - 5.13.4-Bity danych
  - 5.13.5-Adres IP drukarki
  - 5.13.6-Adres IP komputera
  - 5.13.7- Adres fizyczny
  - 5.13.8-Port TX TCP

- 5.13.9-Port RX TCP
- 5.13.12-Wiadomość etykiet
- 5.13.13- Wiadomość EAN
- 5.14- Komunikacja z peryferiami.
  - 5.14.1-Kom. z peryferiami
  - 5.14.2-Dziesięt.na wyświetlaczu
  - 5.14.3-Drukuj poz.1 zbiorczych
  - 5.14.4-Tryb drukarki szeregowej
- 5.15- Powtórzenie etykiety
  - 5.15.1-Etykieta artykułu
  - 5.15.2-Zbiorcza etykieta
- 5.16- Automatyzacja
- 5.17- Waluta 2

## 6.- Dane PC .

- 6.1- Prośba o pliki
- 6.2- Koniec dnia
- 6.3- Koniec dnia bez kasowania
- 6.4- Początek dnia
- 6.5- L.B.S.

## 7.- Testy

- 7.1- Licznik etykiet
  - 7.1.1-Licznik całości
  - 7.1.2-Licznik części
  - 7.1.3-Długość rolki etykiet
  - 7.1.4-Długość użytych etykiet
  - 7.1.5-Etykiety dostępne
- 7.2-Wersja
  - 7.2.1-CPU
  - 7.2.2-Waga
  - 7.2.3-Wyświetlacz
- 7.3-Etykieta testowa
- 7.4-Wyświetlacz
  - 7.4.1-Wyłączanie
  - 7.4.2-Kontrast wyświetlacza
- 7.5-Test artykułów
- 7.6-Ustawienie wagi
  - 7.6.1- Szerokość geograf.
  - 7.6.2- Wysokość nrm
  - 7.6.3- Typ przetwornika
  - 7.6.4 Działki 1
  - 7.6.5 Krok 1
  - 7.6.6 Działki 2
  - 7.6.7 Krok 2
  - 7.6.8 Kalibracja masy
- 7.7-Kasowanie całości
  - 7.7.1-Ustawienia standardowe
  - 7.7.2-Kasuj wszystko
- 7.8-Test drukarki
  - 7.8.1-Test klawiatury
  - 7.8.2-Test EEPROM
  - 7.8.3- Test RAM Test
  - 7.8.4- Test COMPACT-FLASH
  - 7.8.5- Test ETHERNET
  - 7.8.6- Test RS-422
  - 7.8.7- Test RS-232
  - 7.8.8- Test We/Wy
  - 7.8.9- Test szuflady
  - 7.8.10- Test ADC
  - 7.8.11- Test Silników
  - 7.8.12- Test Automatyki
  - 7.8.13- Test elektrozaworów
  - 7.8.14-Test pasów transport.
  - 7.8.15- Test naklejania
  - 7.8.16-Test aplikacji

## 8.- Etykiety zbiorcze klientów

## 9.- Wybór klienta.

### 3 OPERACJE

#### 3.1 DRUKUJ ARTYKUŁ(1)

**MENU**

**1**

**OK**

```
MENU GŁÓWNE
1.Drukuj artykuł
2.Drukuj zamówienie
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowanie
```

```
DRUKUJ ARTYKUŁ
KOD [000001]

LISTA
```

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz 1 Drukuj artykuł i wprowadź kod artykułu (6 cyfr) który ma być drukowany i zatwierdź klawiszem **OK**. LS-3000 wyszuka artykuł i wyświetli jego dane, gotowa do etykietowania. Jeśli artykuł o wybranym numerze nie jest zaprogramowany to wyświetli się komunikat ARTYKUŁ NIE ZDEFINIOWANY

Można również wybrać bezpośrednio kod artykułu do wydrukowania naciskając (z ekranu początkowego) klawisz **P**

Przedstawiane są następujące dane:

- Kod.
- Format etykiety.
- Ilość wydrukowanych etykiet.
- Nazwa (1 i 2).
- Cena jednostkowa.
- Data przydatności.
- Masa.
- Tara.

The diagram shows a printer's display screen with the following fields and labels:

- KOD**: [000001]
- FORMAT ETYKIET**: F01
- Tryb etykietow.**: Ręczny
- CENA**: 60.00 zł/kg
- ILOŚĆ USTAWIONA**: 10
- NAZWA**: Kiełbasa
- NAZWA 2**: wiejska
- MASA**: -0.005kg
- TARA**: 0.005 T kg
- DATA PRZYDAT. NOŚCI**: 15/11/03
- WYBÓR**: WYBÓR
- CENA**: CENA
- TARA**: TARA
- DATA PRZYDAT. NOŚCI**: DATA PRZYDAT. NOŚCI
- Ilość wydr. etykiet**: Ilość wydr. etykiet
- ZDEFINIOWANE WCZEŚNIEJ**: ZDEFINIOWANE WCZEŚNIEJ
- TYMCZASOWA ZMIANA**: TYMCZASOWA ZMIANA
- DATA PRZYDAT. NOŚCI**: DATA PRZYDAT. NOŚCI
- Ilość wydr. etykiet**: Ilość wydr. etykiet

Istnieje również możliwość wyboru artykułu poprzez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **LISTA**. Etykieciarka wyświetli listę artykułów zaprogramowanych a klawiszami **↓** **↑** można wybrać rządany artykuł i zatwierdzić do etykietowania klawiszem **OK**.

**LISTA**

```
000001-Szynka
000002 Ser
000003 Jabłko
```

Dla artykułów ze stałą ceną, możliwe jest rozróżnienie ilości używając klawisza wielofunkcyjnego "units" który pojawi się zamiast tary.

Aby zobaczyć sumę poziomu 1 naciśnij klawisz **T** (Litere T nie klawisz Tary).

Numer zestawu może być zmieniony przez użycie klawisza L w momencie wyświetlania informacji o artykule.

## 3.1.1 Tymczasowa zmiana danych

▲ CENA

000001-Szynka CENA: 63.45
------------------------------

▲ TARA

000001-Szynka TARA: 0.025
------------------------------

▲ DATA  
WAŻNOSCI

000001-Szynka DATA PRZYD.: 10
----------------------------------

W drukarce można zmienić tymczasowo cenę jednostkową, tarę i datę przydatności. Dane te będą dostępne tylko podczas jednego ważenia i nie będą zachowywane na stałe w pamięci.

Aby zmienić te dane należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny ▲ odpowiadający żądanym zmianom (**cena**, **tara**, lub **data przydatności**) i wprowadzić nową wartość.

Można również zmienić tarę tymczasową poprzez położenie masy (tary) na szalce i naciśnięcie klawisza tarowania T.

Dane te nie są zapamiętywane na stałe a jedynie na czas etykietowania tego artykułu. Po ponownym wybraniu towaru, będą wyświetlane oryginalne dane o towarze.

## 3.1.2 Wybór (zdefiniowane wcześniej)

▲ WYBÓR  
▲ ETYKIETY

000001-Szynka Liczba etykiet: 000000
---

▲ WYBÓR  
▲ MASA

000001-Szynka Granica linii masy:: 00.000
--

▲ WYBÓR  
▲ NALEŻN.

000001-Szynka Granica linii należności: 000.00
---

Funkcja ta określa automatyczne zatrzymanie etykietarki po spełnieniu określonych funkcji. Po naciśnięciu klawisza wielofunkcyjnego ▲ WYBÓR zostanie wyświetlone menu definiowania automatycznego zatrzymania etykietarki. Można ustawić następujące funkcje:

1. - **ETYKIETY** '(N= 6)' etykietarka zatrzyma się po wydrukowaniu określonej ilości etykiet.

2. - **MASA** '(W= 1.234)' etykietarka zatrzyma się gdy suma mas drukowanych etykiet osiągnie zdefiniowany poziom.

3. - **NALEŻNOŚĆ** '(A= 1.234)' etykietarka zatrzyma się gdy suma należności drukowanych etykiet osiągnie zdefiniowany poziom.

Wprowadź wymaganą wartość i zatwierdź klawiszem **OK**.

Gdy etykietarka będzie pracować i osiągnie zdefiniowany poziom, na wyświetlaczu pojawi się komunikat **WYBÓR ZAKOŃCZONY**.

**F1**

## 3.1.3 Powtórzenie ostatniej etykiety

**F1**

000001-Szynka Liczba etykiet: 0000
---------------------------------------

**F2**

Z menu etykietowania można ponownie wydrukować ostatnią etykietę. W tym celu należy nacisnąć klawisz **F1**, lub literę **N** wprowadzić ilość kopii do powtórzenia i zatwierdzić klawiszem **OK**. Kopie etykiet są dodawane do etykiet zbiorczych.

## 3.1.4 Kasowanie etykiet

ETYKIETA ANULOWANA
--------------------

Z menu etykietowania można usunąć etykietę i nie będzie ona dodawana do sumy etykiet zbiorczych. Aby wykasować etykietę należy nacisnąć klawisz **F2**.

Etykietarka wyświetli komunikat **ETYKIETA ANULOWANA**.

**3.1.5 Tryb odejmowania**

- F3** TRYB ODEJMOWANIA Z trybu etykietowania można przełączyć etykietarkę w tryb ODEJMOWANIA naciskając klawisz **F3**. Jeśli etykietarka pracuje w trybie rabatu, to wydrukowane etykiety będą odejmowane ze zbiorczych.
- F3** TRYB SUMOWANIA Etykietarka wyświetli komunikat TRYB ODEJMOWANIA. Aby ponownie przełączyć etykietarkę z trybu odejmowania na tryb sumowania (akumulacji) należy nacisnąć klawisz **F3**

**3.1.6 Tryb nie akumulowany**

- F4** TRYB NIE AKUMULOWANY Z trybu etykietowania można przełączyć etykietarkę w tryb BEZ ZAPISU naciskając klawisz **F4**. W trybie tym, drukowane etykiety nie są zapisywane do zbiorczych.
- F4** TRYB SUMOWANIA Po włączeniu tego trybu wyświetli się komunikat TRYB BEZ ZAPISU. Aby ponownie przełączyć etykietarkę z trybu nie akumulowany na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F4**

**3.1.7 Tryb bez drukowania**

- F8** TRYB NIE DRUKUJ Z trybu etykietowania można przełączyć etykietarkę na tryb BEZ WYDRUKU naciskając klawisz **F8**. W trybie tym towary są dodawane do zbiorczych.
- F8** TRYB DRUKUJ Etykietarka wyświetli komunikat NIE DRUKUJ. Aby ponownie przełączyć etykietarkę z trybu NIE DRUKUJ na tryb DRUKUJ należy nacisnąć klawisz **F8**. Wyświetli się komunikat DRUKUJ.

**3.1.8 Tara**

- F8** TRYB DRUKUJ Etykietarka LS3000 umożliwia wprowadzanie ręczne tary klawiszem **T**. W tym celu należy:

1. Położyć masę do tarowania na platformie.
2. Naciśnij **T**

Wybrana tara będzie dotyczyć etykietowanego towaru. Aby anulować tarę należy zdjąć masę tary z szalki i nacisnąć klawisz **T**

Jeśli tara była wybrana wcześniej, to pole tary jest drukowane i wyświetlane jest "pt"

## 3.2 DRUKUJ ZAMÓWIENIE(2)

Zamówienie jest związane z wybranymi artykułami dla specjalnych klientów. Dla każdego zamówienia mogą być zachowane w pamięci nazwa klienta, data zamowienia i numer artykułu. Każda linia zamówienia może zawierać kod artykułu, numer etykiety i cenę jednostkową.

**MENU**

MENU GŁÓWNE  
1.Drukuj artykuł  
2.Drukuj zamówie  
3.Zbiorcze artykułu  
4.Programownaie

**2**

DRUKUJ ZAMÓWIENIE  
KOD [00000]  
  
LISTA

**Δ** LISTA

**OK**

[00001] ZAMÓWIENIE 1  
1- SZYNKA [000001]  
2- SER [000002]

**↓** **↑**

**OK**

WYBÓR ZAKOŃCZONY

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, naciśnij 2 Drukuj zamówienie, wprowadź kod zamówienia (5 cyfr) i zatwierdź **OK**.

Można również wybrać zamówienie klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** LISTA. Po wybraniu tym klawiszem pojawi się lista wszystkich zaprogramowanych zamówień i można je wybierać przechodząc klawiszami **↓** **↑** a zatwierdzać klawiszem **OK**.

Dla każdej linii zamówienia dostępne są następujące informacje: kod i nazwa wybranego zamówienia, kod i nazwa artykułu, ilość operacji do wykonania, cena jednostkowa, ilość etykiet wydrukowanych i ilość pozostających do wydrukowania.

Po wybraniu zamówienia do drukowania, będzie ono drukowane aż wydrukuje całą zadaną ilość. Po wydrukowaniu wszystkich zamówień wyświetli się komunikat WYBÓR ZAKOŃCZONY.

### 3.2.1 Powtórz ostatnią etykietę

**F1**

000001-SZYNKA  
Liczba etykiet: 0000

Z trybu etykietowania można wydrukować kopię ostatniej etykiety. W tym celu należy nacisnąć **F1**, wprowadzić ilość etykiet do wydrukowania i nacisnąć klawisz **OK**.

Kopie etykiet są dodawane do zbiorczych.

### 3.2.2 Usuń etykiety

**F2**

ETYKIETA ANULOWANA

Z menu etykietowania można usunąć etykietę i nie będzie ona dodawana do sumy etykiet zbiorczych. Aby wykasować etykietę należy nacisnąć klawisz **F2**.

Etykieciarka wyświetli komunikat ETYKIETA ANULOWANA .

### 3.2.3 Tryb odejmowania

**F3**

TRYB ODEJMOWANIA

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb ODEJMOWANIA naciskając klawisz **F3**. Jeśli etykieciarka pracuje w trybie rabatu, to wydrukowane etykiety będą odejmowane ze zbiorczych.

Etykieciarka wyświetli komunikat TRYB ODEJMOWANIA.

**F3**

TRYB SUMOWANIA

Aby ponownie przełączyć etykeciarkę z trybu odejmowania na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F3**.



**3.2.4 Tryb nie akumulowany**

**F4** TRYB NIE AKUMULOWANY

Z trybu etykietowania można przełączyć etykieciarkę w tryb BEZ ZAPISU naciskając klawisz **F4**. W trybie tym, drukowane etykiety nie są zapisywane do zbiorczych.

**F4** TRYB SUMOWANIA

Po włączeniu tego trybu wyświetli się komunikat TRYB BEZ ZAPISU.

Aby ponownie przełączyć etykieciarkę z trybu nie akumulowany na tryb sumowania należy nacisnąć klawisz **F4**

**3.2.5 Etykieta tego samego artykułu w innym zamówieniu**

**F5**

Z trybu etykietowania można wydrukować ten sam artykuł w innym zamówieniu naciskając klawisz **F5**.

**3.2.6 Natępna linia etykiety**

**F6**

Z trybu etykietowania można wydrukować następną linię zamówienia naciskając klawisz **F6**.

**3.2.7 Nie drukuj**

**F8** TRYB NIE DRUKUJ

W trybie etykietowania można zmienić tryb pracy bez drukowania naciskając klawisz **F8**. W trybie NIE DRUKUJ wybierane artykuły będą dodawane do zbiorczych.

**F8** TRYB DRUKUJ

Etykieciarka wyświetli komunikat NIE DRUKUJ.

Aby powrócić do trybu drukowania należy ponownie nacisnąć klawisz **F8**, wyświetli się komunikat TRYB DRUKUJ

**3.3 ZBIORCZE ARTYKUŁU (3)**

Etykieciarka LS-3000 umożliwia drukowanie etykiet zbiorczych artykułu w których można drukować sumę mas artykułu lub sumę artykułów.

**3.3.1 Zbiorcze artykułu**

**MENU**

**3**

MENU GŁÓWNE  
1.Drukuj artykuł  
2.Drukuj zamówienia  
3.Zbiorcze artykułu  
4.Programowanie

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz 3 Zbiorcze artykułu, wprowadź numer artykułu którego etykieta zbiorcza ma być wydrukowana i naciśnij **OK**.

**OK**

Jeśli artykułu nie ma w pamięci, etykieciarka wyświetli komunikat "ARTYKUŁ NIE ZAPISANY"

**LIST**

ZBIORCZE ARTYKUŁU  
KOD [00000]  
  
LISTA KASUJ WSZYSTKIE

Aby wyświetlić listę wszystkich zaprogramowanych artykułów, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **LISTA**. Aby wybrać z listy danych artykuł należy użyć klawiszy **↓** **↑** a następnie zatwierdzić klawiszem **OK**

**OK**

10000011 F01  
SZYNKA  
0000007 3.315kg 254.25  
-t  
DRUKUJ DO ZERA

Jeśli artykuł jest zaprogramowany, zbiorcze wartości będą wyświetlone na wyświetlaczu i mogą być wydrukowane przez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **DRUKUJ**.

**USUŃ WSZYSTKIE**

Można wykasować wszystkie sumy artykułów poprzez naciśnięcie klawisza wielofunkcyjnego **KASUŃ WSZYSTKIE**.

Można wydrukować wszystkie zbiorcze artykuły naciskając klawisz wielofunkcyjny **DRUKUJ WSZYSTKIE**.

## 3.3.2 Zerowanie

▲ KASOWA  
▲ TAK

000001-SZYŃKA	
KASOWANIE ZBIORCZYCH	
NA PEWNO?	
TAK	NIE

Aby wyzerować zbiorcze artykułu należy:  
Z ekranu gdzie wyświetlony jest artykuł zbiorczy naciśnij klawisz wielofunkcyjny DO ZERA ▲ i potwierdź klawiszem ▲ TAK.

## 3.4 TRYB LICZENIA SZTUK

▲

*Liczenie sztuk*		
Kg	Sztuka	Jednost
0	0	0
Koni	Masa sztuk	sztuk

ESC

Z głównego menu naciśnij klawisz "**Wielofunkcyjny 1**", aby wyświetlić tryb liczenia sztuk. Przedstawiona jest masa w kg, masa sztuki w gramach i liczba sztuk. Aby wyjść z trybu liczenia sztuk, naciśnij **ESC** lub **Wielofunkcyjny 1**.

### 3.4.1 Określenie masy jednostkowej

▲

*Liczenie sztuk*		
Kg	Cena	Jednost
0	0	0
Koni	Masa sztuk	sztuk

OK

1. Policz określoną liczbę sztuk.
2. Połóż je na szalce.
3. Naciśnij **Wielofunkcyjny 3**. Podświetli się znacznik "Units".
4. Wpisz wyliczoną liczbę sztuk o naciśnij **OK** lub **Enter**.
5. Wyświetli się masa za sztukę i zostanie zapamiętana.
6. Dodaj dowolną liczbę sztuk, a zostaną policzone i wyświetlone na wyświetlaczu.

### 3.4.2 Określenie ilości sztuk

*Liczenie sztuk*		
Kg	Cena	Jednost
0	0	0
Koni	Masa sztuk	sztuk

1. Ustal masę za sztukę.
2. Gdy „Masa jednostkowa” jest podświetlona, wprowadź masę za sztukę.
3. Masa musi być wyrażona w gramach. Dla wartości dziesiętnych użyj ".".
4. Połóż dowolną ilość sztuk na szalce a liczba ich będzie wyświetlona na wyświetlaczu.

## 4 PROGRAMOWANIE (4)

W MENU tym programuje się wszystkie elementy potrzebne do etykietowania jak: artykuły, zamówienia, formaty etykiet, nagłówki i pochodzenie.

### 4.1 ARTYKUŁY (41)

**MENU**

<b>MENU GŁÓWNE</b>
1.Drukuj artykuł
2.Drukuj zamówienie
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowaie

**4**

**1**

000001

**OK**

<b>4-Programowanie</b>
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000000]
KOPIUJ USUŃ LISTA

PROGRAM. ARTYKUŁÓW KOD [000001]
KOPIUJ USUŃ LISTA

<b>000001</b>
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 00
4. Dział 0000

Etykieciarka LS-3000 ma możliwość programowania 8000 artykułów.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz **1** Artykuły i naciśnij **OK**

Na wyświetlaczu pojawi się menu programowania artykułu.

Najpierw należy wprowadzić kod towaru (6 cyfr) i zatwierdzić klawiszem OK. Do zaprogramowania towaru dostępne są następujące elementy:

<b>1</b>	Numer formatu etykiety
<b>2</b>	Typ PLU
<b>3</b>	Klawisz bezpośredni
<b>4</b>	Kod działu
<b>5</b>	Cena
<b>6</b>	Tara.
<b>7</b>	Data ważności.
<b>8</b>	Nazwa (24 znaki)
<b>9</b>	Nazwa2 (24 znaki)
<b>10</b>	Format EAN
<b>11</b>	Kod EAN
<b>12</b>	Linia tekstu 1
<b>13</b>	Linia tekstu 2
<b>14</b>	Linia tekstu 3
<b>15</b>	Linia tekstu 4
<b>16</b>	Linia tekstu 5
<b>17</b>	Linia tekstu 6
<b>18</b>	Linia tekstu 7
<b>19</b>	Linia tekstu 8
<b>20</b>	Linia tekstu 9
<b>21</b>	Linia tekstu 10
<b>22</b>	Linia tekstu 11

<b>23</b>	Pochodzenie
<b>24</b>	Klasa produktu
<b>25</b>	Ilość produktów
<b>26</b>	Data przydatności
<b>27</b>	Receptura przypisana
<b>28</b>	Przechowywanie przypisane.
<b>29</b>	Jednostka masy
<b>30</b>	Poziom 1
<b>31</b>	Poziom 2
<b>32</b>	Poziom 3
<b>33</b>	% Lodu
<b>34</b>	Masa minimalna.
<b>35</b>	Masa maksymalna.
<b>36</b>	Szybkość taśmy
<b>37</b>	Centrowanie
<b>38</b>	Kontrola magazynu
<b>39</b>	Kontrola etykiet
<b>40</b>	Kontrola masy
<b>41</b>	Numer zamówienia
<b>42</b>	Format EAN 2
<b>43</b>	Kode EAN 2

## 4.1.1 Format etykiety

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

Dla każdego artykułu można przypisać jeden z 50 formatów etykiet. W etykietarce dostępnych jest 20 stałych formatów (od 1 do 20), których użytkownik nie może zmieniać oraz 30 (od 21 do 50) dowolnych konfigurowalnych przez użytkownika. Projektowanie etykiet opisane jest dokładnie w innym rozdziale.



Aby wybrać następane pole naciśnij klawisz lub .

## 4.1.2 Typ towaru

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

W typie towaru zawarte są informacje czy towar jest ważony czy ze stałą masą, czy tara jest określona w towarze i jakiego jest typu itp.

Artykuł może mieć przypisany jednej z poniższych typów:

1. Cena jednostkowa. Ustawienie domyślne. Podawana jest cena za kilogram, a etykietarka automatycznie przelicza należność w zależności od masy.
2. Stała cena. Cena jest ustawiona na stałe. Masa i cena jednostkowa nie jest drukowana na etykiecie i artykuł nie jest ważony.
3. Stała masa. Należność jest liczona w zależności od masy, która jest zaprogramowana w tym przypadku w miejscu tary. Towar nie jest ważony, ale masa jest drukowana na etykiecie wraz z należnością.
4. Tylko masa. Towar jest ważony i tylko masa jest drukowana na etykiecie.
5. Tara procentowa. Towar jest ważony, ale z masy brutto odejmowana jest procentowa masa jako tara. Procent tary można ustawić w sekcji programowania tar.
6. Licznik sztuk. Produkt jest ważony i wyświetla się ilość sztuk. W sekcji 5.1.20 programuje się masę za kilogram.
7. Uśrednianie. Masa jest liczona z uśrednienia pierwszych n ilości ważeń. Liczba próbek ustawiana jest w polu Dział.

Po wybraniu artykułu, użytkownik powinien wykonać test.



Aby zmienić typ użyj klawisza lub .

Aby przejść do następnego pola naciśnij lub .

## 4.1.3 Klawisze bezpośrednie

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

Parametr ten określa który klawisz szybkiej obsługi będzie przydzielony do towaru. Etykietarka umożliwia przydzielenie 60 (30+30) klawiszy bezpośrednich. Wprowadź numer PLU używając klawiszy numerycznych.

Aby przejść do następnego pola naciśnij lub .




**4.1.4 Dział**

000001
1. Format 00
2. Typ Ważony
3. Klawisz bezpośredni 000
4. Dział 0000

Dział może być zapisany jako 4 cyfrowy kod, który może być drukowany na etykiecie jako pole cyfrowe lub zawarty w kodzie kreskowym. Działy umożliwiają grupowanie towarów wg cech i ich raportowanie.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

**4.1.5 Cena**

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

Cena określana jest 5 cyframi. Jeśli typ artykułu ustawiony jest jako "Cena jednostkowa", "Stała masa" lub "Tara", cena określana jest za kilogram. Jeśli typ artykułu ustawiony jest "stała cena" wtedy cena jest również należnością. Dla typu artykułu "tylko masa" cena nie jest drukowana na etykiecie.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

**4.1.6 Tara**

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

Można zaprogramować stałą tarę wyrażaną w gramach przypisaną do towaru. Do wprowadzenia tary można użyć 5 cyfr. Jeśli artykuł ustawiony jest jako "stała masa" to masa będzie zaprogramowana w miejscu tary. Jeśli typ artykułu ustawiony jest jako "tara" to należy wprowadzić dwie cyfry stanowiące procent całej masy.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

**4.1.7 Data przydatności**

000001
4. Dział 0000
5. Cena 000.00
6. Tara 00.000
7. Data przydatności 00

Pole to wykorzystywane jest w zależności od potrzeby. Należy wprowadzić liczbę dni od daty pakowania a waga automatycznie będzie dodawać tę liczbę do daty bieżącej. Można również wprowadzić stałą datę. Do wprowadzenia stałej daty dostępne jest 6 cyfr jako ddmrrr a do wprowadzenia liczby dni 4 cyfry. Jeśli wartość ta będzie ustawiona na zero, to data ważności nie będzie drukowana.

**OK**


Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

**4.1.8 Nazwa**


000001
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

To pole umożliwia wprowadzenie 24 znakowej nazwy artykułu. Naciśnij klawisz **OK**, etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu. Do wprowadzania tekstu używa się klawiszy alfanumerycznych.

**OK**

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny  służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

000001
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

Klawisz  (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub .

## 4.1.9 Nazwa 2

**OK**

000001
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN      00
11. Kod EAN

To pole umożliwia wprowadzenie 24 znakowej nazwy artykułu. Naciśnij klawisz **OK**, etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu. Do wprowadzania tekstu używa się klawiszy alfanumerycznych.

000001 – SZYNKA
Nazwa 2
<EXTRA      >

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **▲** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

**OK**

000001 - SZYNKA
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN      00
11. Kod EAN

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **▼**.

## 4.1.10 Format EAN

Można wybrać format 1 z 82 typów kodów kreskowych. Możliwe są następujące formaty kodów::

Kod	Opis	Kod.	Opis
0	Brak EAN	39	EAN 13 G Programowalny
1	AABBBBCCCC	40	UPC z tekstem 3 PLU
2	AABBBBDDDD	41	UPC z tekstem EAN PLU
3	AABBBBEEEE	42	EAN 13 H Programowalny
4	AABBBBFFFF	43	EAN 13 I Programowalny
5	AABBBBGGGG	44	EAN 13 J Programowalny
6	AAGGGGBBBBB	50	EAN 8 z tekstem 3 PLU
7	ABBBBCCCC	51	EAN 8 z tekstem EAN PLU
8	ABBBBDDDD	52	ABBBBB
9	ABBBBEEEE	53	AABBBBB
10	ABBBBFFFF	60	ITF 14 z tekstem 3 of PLU
11	AHHBBBCCCC	61	ITF 14 z tekstem EAN PLU
12	AHHBBBDDDD	62	ITF14 A Programowalny
13	AHHBBBEEEE	63	ITF 14 B Programowalny
14	AHHBBBFFFF	64	ITF 14 C Programowalny
15	AHHIIICCCCC	70	EAN 128 z tekstem EAN PLU
16	AHHIIIDDDDD	72	EAN 128 (Text 2 of PLU)
17	AHHIIIEEEEE	73	EAN 128 (Texts 2+3 PLU)
18	AHHIIIFFFFF	74	EAN 128 (Texts 2+3+4 PLU)
19	AAHBBBCCCC	75	EAN 128 (Texts 2+3+4+5 PLU)
20	AABBBQCCCC	76	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6 PLU)
21	AABBBQDDDD	77	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6+7 PLU)
22	AABBBQEEEE	78	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6+7+8 PLU)
23	AABBBQFFFF	80	EAN 128 A Programowalny
24	AAJJJJBBBBBB	81	EAN 128 B Programowalny
25	AAJJJJCCCC	82	EAN 128 C Programowalny
30	EAN 13 z Teksem 3 PLU	83	EAN 128 z tekstem 9 i 10 artykułu
31	EAN 13 z Tekstem EAN PLU	84	EAN 128 D Programowalny
32	EAN 13 A Programowalny	85	EAN 128 E Programowalny
33	EAN 13 B Programowalny	86	EAN 128 F Programowalny
34	EAN 13 C Programowalny	87	EAN 128 G Programowalny
36	EAN 13 D Programowalny	88	EAN 128 H Programowalny
37	EAN 13 E Programowalny	89	EAN 128 I Programowalny
38	EAN 13 F Programowalny	90	EAN 128 J Programowalny

Wprowadź dwucyfrowy kod używając klawiszy numerycznych.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **▼**

**4.1.11 Kod EAN**

Do programowania EAN używa się klawiszy numerycznych. W tym parametrze programuje się maskę kodu EAN wybranego w poprzednim rozdziale.

000001- SZYNKA
8. Nazwa
9. Nazwa 2
10. Format EAN
11. Kod EAN

Znaczenie poszczególnych liter jest następujące:

<b>A</b>	Nagłówek EAN	<b>a</b>	Waga netto nie odsączona
<b>B</b>	Kod artykułu	<b>b</b>	Netto Cena/Kg masy nie odsączonej
<b>C</b>	Należność	<b>c</b>	Data zamrożenia
<b>D</b>	Masa	<b>d</b>	Numer identyfikacyjny
<b>E</b>	Cena	<b>e</b>	Numer zamówienia w kodzie 128
<b>F</b>	Jednostka masy	<b>f</b>	Format ADDD w kodzie 128
<b>G</b>	Ilość	<b>g</b>	Bieżąca data jako dzień
<b>H</b>	Dział	<b>h</b>	Data przydat. w form. Juliańskim
<b>I</b>	Numer sprzedawcy	<b>i</b>	Tekst 8 jako EAN 128
<b>J</b>	Kod producenta	<b>j</b>	Tekst 9 jako EAN 128
<b>K</b>	Numer grupy	<b>k</b>	Tekt 10 jako EAN 128
<b>L</b>	Kod pracownika	<b>l</b>	Kod klienta jako EAN 128
<b>M</b>	Licznik	<b>m</b>	EAN-13 klient w EAN-128
<b>N</b>	Numer zamówienia	<b>n</b>	Data w dniach tygodni, tygodnie w roku i format roku (ddwwyy)
<b>O</b>	Klawisz szybkiej obsługi	<b>r</b>	Wymiana tekstu 2 z produktu śledzonego (EAN 128)
<b>Q</b>	Sprawdz. ceny		
<b>R</b>	Tara	<b>txx</b>	Wymiana tekstu artykułu (EAN 128) gdzie xx jest numerem tekstu PLU który będzie całkiem drukowany aż osiągnie maksymalną ilość znaków zezwolona przez IA lub do znaku końca tekstu.
<b>S</b>	Masa brutto		
<b>T</b>	Masa/10		
<b>U</b>	Data pakowania		
<b>V</b>	Data przydatności		
<b>W</b>	Dodatkowa data		
<b>X</b>	Cena w drugiej walucie		
<b>Y</b>	Cena w drugiej walucie		
<b>Z</b>	Cyfra kontrolna dla wszystkich kodów które wymagają cyfry kontrolnej, bez limitu długości danych wynikająca z wyliczeń. Stosowane dla 00, 01, 02, 410, 411, 412, 413, 414,		

Jeśli w polu EAN wybrany format jest kodem EAN128, to klawisze wielofunkcyjne umożliwiają zaprogramowanie danych EAN128, który ma następującą strukturę:

**START + FNC1+ IA→DATA (CHANGE+ IA→DATA)+...+FNC1**


gdzie:

**START** (start A, start B lub start C) jest znakiem specjalnym określającym jakie znaki będą dopuszczalne po tym znaku (w dalszej części kodu), gdzie:

**A** oznacza wielkie litery



**B** oznacza wielkie litery i małe litery oraz znaki specjalne.

**C** oznacza cyfry (najczęściej używane dla oznaczeń tylko cyfrowych)

Odpowiednie Znaki START są wybierane przy użyciu klawisza wielofunkcyjnego 



000001 - SZYNKA
Kod EAN
<2AABBBBCCCCCQ >
DUŻE
START A   START B   START C

Aby zaprogramować FNC1 lub zmienić typ na A, B i C należy nacisnąć klawisz  i wybrać klawiszem wielofunkcyjnym 

**FNC1** jest znakiem specjalnym który oznacza początek i koniec każdego z pól danych.

**IA** jest identyfikatorem liczbowym (ID) reprezentującym zastosowanie (przeznaczenie) pola. Przykłady IA pokazane są na następnej stronie w tabeli

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

**DATA(DANE)** oznacza dane które będą drukowane po polu **IA**.

W polach w których podaje się wartości liczbowe można wpisywać litery z tabeli rozdziału 5.1.11, które podczas drukowania będą zamieniane na odpowiadające im wartości liczbowe.

W poniższej tabeli pokazane są dostępne typy pól.

Długość pola danych zależy od **IA**. Niektóre pola są stałej długości a niektóre zmiennej. W polach o określonej ilości znaków, wszystkie pozycje muszą być wypełnione tą ilością znaków.

Jeśli w polu o zmiennej długości nie wszystkie pozycje są wypełnione, to należy na końcu postawić znak **FNC1**, który oznacza zakończenie pola.

000001 – SZYNKA				
Kod EAN				
<2AABBBBCCCCQ >				
DUŻE				
STA	STA	STA	ZMI	FCN1

**ZMIEN** (ZMIEN A, ZMIEN B i ZMIEN C) jest specjalnym znakiem, który umożliwia zmianę typu kodowania (kodu) wewnątrz kodu EAN128.

Wewnątrz kodu EAN128 zmiana typu kodowania może występować wielokrotnie.

Znak zmiany powoduje zmianę typu kodowania tylko pomiędzy A i B i dotyczy znaków po nim występujących.


**Ñ**: Jeśli wprowadzimy “ñ”, znaczenie wszystkich następujących po nim pól będzie zastępowane w zależności od tego czy są to litery czy cyfry. Jeśli ponownie wprowadzimy “ñ”, zamiana będzie zakończona. Jeśli nie zostanie wprowadzony ponownie “ñ”, zamiana będzie kontynuowana aż do końca IA.

Np.: Z krokiem kodu vc789b, i programowane w kodzie EAN128:

Cf2511234ñdddddñ567f

Następująca etykieta będzie wydrukowana:

(251)1234vc789b567


 **“Kod128”** może być drukowany i edytowany. Aby wydrukować **Code128** zamiast EAN128, po prostu pomiń znak FNC1 po znakach Start A, Start B lub Start C. Edytowanie i zmiany symboli znaków są tak samo jak w edycji EAN128. Znacznik IA nie jest istotny.



IA	ZAWARTOŚĆ	FORMAT
00	Kod seryjny z działu wysyłki	n2+n18
01	Numer EAN produktu/ Kod działu wydawania	n2+n14
02	Numer EAN produktu zawierającego inny dział	n2+n14
10	Zestaw lub numer zamówienia	n2+an..20
11 (a)	Data produkcji (RRMMDD)	n2+n6
13 (a)	Data pakowania (RRMMDD)	n2+n6
15 (a)	Minimalna data przydatności (RRMMDD)	n2+n6
17 (a)	Maksymalna data przydatności (RRMMDD)	n2+n6
20	Rodzaj produktu	n2+n2
21	Numer serii	n2+an..20
22	HIBCC – ilość, data, zestaw i połączenie	n2+an..29
23 (b)	Numer partii towaru (praca tymczasowa)	n3+n..19
251	Suma	n2 + an..30
30	Zmienna ilość	n2+n..8
310 (c)	Masa netto w kilogramach	n4+n6
311 (c)	Długość lub pierwszy pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
312 (c)	Szerokość, średnica lub drugi pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
313 (c)	Głębokość, grubość, wysokość lub trzeci pomiar w metrach (handlowa)	n4+n6
314 (c)	Powierzchnia w metrach kwadratowych (handlowa)	n4+n6
315 (c)	Wartość Netto w litrach	n4+n6
316 (c)	Wartość netto w metrach sześciennych	n4+n6
320 (c)	Masa netto w funtach	n4+n6
330 (c)	Masa netto w kilogramach	n4+n6
331 (c)	Długość lub pierwszy pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
332 (c)	Szerokość, średnica lub drugi pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
333 (c)	Głębokość, Grubość, Wysokość lub trzeci pomiar w metrach (logistyka)	n4+n6
334 (c)	Powierzchnia w metrach kwadratowych (logistyka)	n4+n6
335 (c)	Wartość brutto w litrach	n4+n6
336 (c)	Wartość brutto w metrach sześciennych	n4+n6
340 (c)	Masa brutto w funtach	n4+n6
37	Ilość	n2+n..8
400	Numer zamówienia klienta	n3+an..30
410	Wysyłka do (dostawa) punktu operacyjnego z użyciem EAN-13 lub numerami DUNS z początkiem zero.	n3+n13
411	Faktura (opłata rachunku) punktu operacyjnego z użyciem EAN-13 lub numerami DUNS z początkiem zero.	n3+n13
412	Zakup z (punkt operacyjny gdzie był zrobiony zakup) użyciem EAN-13 lub numerami DUNS	n3+n13
413	(Wysyłka do / Dostarczyć do / Wysłać do) punktu operacyjnego użyciem EAN 13	n3+n13
415	EAN-UCC punktu operacyjnego w lini faktury	n3+n13
420	Wysyłka do (dostarczenie do) poczty z taką samą administracją pocztową	n3+an..9
421	Wysyłka do (dostarczenie do) poczty z 3-cyframi prefiksu kraju ISO	n3+n3+an..9
422	Kraj urodzenia zwierzęcia	n3+n3
423	Kraj chowu	n3+n..15
424	Kraj produkcji	n3+n3
425	Kraj rozbioru zwierzęcia	n3+n3
426	Kraj kompletnego procesu(urodzenia, chowu, rozebrania)	n3+n3
7030	Kraj rzeźni i numer rejestracyjny ośrodka zdrowia badającego rzeźnię	n4+n3+an..27
703X	Kraj rozbioru i numer rejestracyjny ośrodka zdrowia badającego ubijnię	n4+n3+an..27
8001	Produkty zwijane – szerokość, długość, średnica jądra, kierunek i łączenie	n4+n14
8002	Elektroniczny numer seryjny dla telefonu komórkowego.	n4+an..20
90	Wewnętrzna aplikacja	n2+an..30
91	Wewnętrzne – surowy materiał, pakowanie, komponenty	n2+an..30
92	Wewnętrzne – surowy materiał, pakowanie, komponenty	n2+an..30
93	Wewnętrzny – Producent	n2+an..30
94	Wewnętrzny – Producent	n2+an..30
95	Wewnętrzny - Spedytor	n2+an..30
96	Wewnętrzny - Spedytor	n2+an..30
97	Wewnętrzny – Hurtownicy i detaliści	n2+an..30
98	Wewnętrzny – Hurtownicy i detaliści	n2+an..30
99	Wewnętrzny – tekst definiowany ręcznie	n2+an..30

gdzie:

- (a): do oznaczenia roku i miesiąca osobno, DD może być zakończony z "00", (b): jedna dodatkowa cyfra oznaczająca długość,(c):jedna dodatkowa cyfra oznaczająca punkt dziesiętny.
- nx jest polem z x cyframi
- ax. x jest polem alfanumerycznym z maksymalną ilością znaków x .

 Nie jest konieczne wprowadzanie znaku STOP. LS-3000 automatycznie wprowadzi znak STOP gdy zostanie wykryta spacja zamiast identyfikatora aplikacji.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub  .

## 4.1.12 Linie tekstu (1-10)

**OK**

000001- SZYNKA
12- Tekst 1
13- Tekst 2
14- Tekst 3
15- Tekst 4

Każdy artykuł można opisać 10 liniami tekstu lub składników (lub ich kombinacją) po 24 znaki.

Naciśnij klawisz **OK**, etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstu. Tekst wprowadza się używając klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisze wielofunkcyjne **A** mają funkcje: TA SAMA LINIA, NOWA LINIA, SKŁADNIK, INNA LINIA (bez łączenia tekstu ze składnikami), BEZ PRZECINKA (między składnikami)

**A** TESKT

000001- SZYNKA
12- Tekst 1
13- Tekst 2
14- Tekst 3
15- Tekst 4

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składnik, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** SKŁADNIK, wprowadź kod 4 cyfrowy składnika i naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka LS3000 zawiera w sobie 4000 składników (patrz dodatek 1). Nowe składniki mogą być programowane z programu RMS.

**OK**

000001- SZYNKA
12- Tekst 1
13- Tekst 2
14- Tekst 3
15- Tekst 4

Każdy zaprogramowany składnik (z tabeli) zajmuje tylko 2 znaki w pamięci etykieciarki, dlatego można umieścić do 12 składników w jednej linii.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

## 4.1.13 Tekst 11

**OK**

000001- SZYNKA
22- Tekst 11
23- Kontr. pochodzenia
24- Klasa produktu
25- Numer produktu

Każdy artykuł może być opisany przez 1000 znaków jako tekst, składniki lub kombinacja tych dwóch.

Naciśnij **OK**, aby wejść do edycji tekstów.

Opisu dokonuje się klawiszami alfanumerycznymi.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **A** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

**A**

000001 - SZYNKA
Tekst 11
<.....>
DUŻE
TA SAM NOWA L SKŁAD

Klawisz **⇧** (Shift), służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składnik, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** SKŁADNIK, wprowadź kod 4 cyfrowy składnika i naciśnij klawisz **OK**

**A**

000001 - SZYNKA
Tekst 11
<.....>
SKŁAD: 0001
NOWAL TASAM SKŁAD

Każdy zaprogramowany składnik (z tabeli) zajmuje tylko 2 znaki w pamięci etykieciarki, dlatego w linii 11 można umieścić do 500 składników.

**OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**

**4.1.14 Kontrola pochodzenia**

OK	000001- SZYNKA
	22-Tekst 11
	23- Kontr.pochodzenia
	24-Typ pochodzenia
	25- Numer produktu

Parametr ten określa czy produkt jest z kontrolą pochodzenia. Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**4.1.15 Klasa produktu**

OK	000001- SZYNKA
	22-Tekst 11
	23-Kontr. pochodzenia
	24-Klasa produktu
	25- Numer produktu

Parametr ten określa do jakiego typu pochodzenia należy produkt. Dostępnych jest 20 typów kontroli pochodzenia. (np. Typ1=Wołowina, Typ2=Ryby, Typ3=BIO) Możliwe są następujące wartości:  
Typ=0, Artykuł bez kontroli pochodzenia.  
Typ= 1,...,20, numer typu kontroli pochodzenia.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**4.1.16 Numer produktu z pochodzeniem**

OK	000001- SZYNKA
	22-Tekst 11
	23-Kontr. pochodzenia
	24-Typ pochodzenia
	25- Numer produktu

Jeśli poprzedni parametr został ustawiony na kontrolę pochodzenia, to w tym punkcie należy zaprogramować numer produktu z pochodzeniem. Numer ten może przyjmować cyfry od 1 do 99.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**4.1.17 Data przydatności**

OK	000001- SZYNKA
ESC	23-Kontr. pochodzenia
	24-Typ pochodzenia
	25- Numer produktu
	26- Data przydatności

Wprowadź 6 cyfr jako datę w formacie ddmrr lub 4 cyfry jako liczbę dni. Jeśli wartość ta będzie ustawiona na zero, to data przydatności nie będzie drukowana. Data ta jest drukowana w takim samym formacie jak data ważności.  
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**4.1.18 Przypisanie receptury**

OK	000001- SZYNKA
ESC	24-Typ pochodzenia
	25- Numer produktu
	26- Data przydatności
	27- Przypisanie receptury

Parametr ten określa powiązanie receptury z towarem. Wprowadź numer receptury która ma być powiązana z tym artykułem (patrz rozdział 5.8 Receptury).  
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**4.1.19 Przypisanie przechowywania**

OK	000001- SZYNKA
ESC	25- Numer produktu
	26- Data przydatności
	27- Przypisanie receptury
	28- Przypisane przechowywani

Parametr ten określa powiązanie procedury przechowywania z artykułem. Wprowadź numer przechowywania który ma być powiązany z tym artykułem (patrz rozdział 5.9 Przechowywanie).  
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**4.1.20 Masa sztuki**

OK	000001- SZYNKA
ESC	26- Data przydatności
	27- Przypisanie receptury
	28- Przypisane przechowywani
	29- Masa sztuki

Parametrem tym opisuje się masę za pojedynczą sztukę artykułu. Dzięki temu opisowi, w trybie liczenia sztuk etykieciarka po położeniu artykułów na szalce, przelicza i wyświetla ilość sztuk położonych na szalce. Masa powinna być wyrażona w gramach. Aby wprowadzić dziesiątne części masy należy użyć kropki ".".  
Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
27- Przepisanie receptury
28- Przepisanie przechowywani
29- Masa sztuki
30- Poziom 1

#### 4.1.21 Poziom 1

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu pierwszego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
28- Przepisanie przechowywani
29- Masa sztuki
30- Poziom 1
31- Poziom 2

#### 4.1.22 Poziom 2

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu drugiego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
29- Masa sztuki
30- Poziom 1
31- Poziom 2
32- Poziom 3

#### 4.1.23 Poziom 3

Parametr ten określa ilość etykiet które mają być wydrukowane z poziomu trzeciego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

#### 4.1.24 % Lodu w produkcji

000001- SZYNKA	
30- Poziom 1	000
31- Poziom 2	000
32- Poziom 3	000
33- Lód	00.00

W artykułach ważonych lub artykułach ze stałą masą, ma to takie same znaczenie jak tara w artykułach z tarą %. Zatem, ważony artykuł może mieć wartość tary i procentowe udział lodu, tak jak to jest programowane w polu 63.

Procent lodu może być wprowadzony z dwoma punktami dziesiętnymi, np.

Masa brutto: 1010g z tarą 10g i mrożeniem 20%

Masa netto będzie=(1010-tara)-%zamrożenia= (1010-10)-20%= 1000 – 200 = 800 g.

W artykułach ze stałą masą, może to być wprowadzone jako procent lodu polem 63.

Przykład:

Stała masa = 1000 gr. -> Pole 6 (Tara)= 1000 g. i pole 33 (lód) = 20%

Masa netto = 1000 –200 = 800g.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zatwierdzić dane artykułu.

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA	
34- Masa minimalna	000
35- Masa maksymalna	000
36- Szybkość pasów	0
37- Centrowanie	000

#### 4.1.25 Masa minimalna

Wprowadź w gramach minimalną masę która będzie akceptowana do drukowania.

Naciśnij **OK** aby zapisać dane i przejść do następnego punktu.

**OK**

000001- SZYNKA	
34- Masa min	00.00
35- Masa maks.	00.00
36- Szybkość pasów	0
37- Centrowanie	000

#### 4.1.26 Masa maksymalna

Wprowadź w gramach maksymalną masę która będzie akceptowana do drukowania.

Naciśnij **OK** aby zapisać dane i przejść do następnego punktu.

**OK**

000001- HAM	
34- Masa min	00.00
35- Masa maks.	00.00
36- Szybkość pasów	0
37- Centrowanie	000

**OK**

#### 4.1.27 Szybkość pasów transportowych

Parametr ten służy do regulowania szybkości pasów transmisyjnych i szybkość etykietowania. Można wpisać wartości od 0 do 9.

## 4.1.28 Centrowanie

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
000001- SZYNKA
34- Masa min 00.00
35- Masa maks. 00.00
36- Szybkość pasów 0

Parametr ten jest używany do centrowania artykułu na pasie ważącym.

Wartość może być od 000 do 999

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

→ YES

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
36- Szybkość pasów trans. 0
37- Centrowanie 000
38- Kontrola stanu magaz. Nie
39- Kontrola etykiet 000000

Parametr ten służy do uaktywniania kontroli stanu magazynowego.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

## 4.1.29 Kontrola stanu magazynowego

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
36- Szybkość pasów trans. 0
37- Centrowanie 000
38- Kontrola stanu magaz. Nie
39- Kontrola etykiet 000000

Parametr ten służy do pokazywania ilości wydrukowanych etykiet.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

## 4.1.30 Kontrola ilości etykiet

**OK**  
**ESC**

000001- HAM
37- Centrowanie 000
38- Kontrola stanu magaz. Nie
39- Kontrola etykiet 000000
40- Kontrola masy 00000.000

Parametr ten przedstawia ilość masy na stanie. Jeśli równe zero, jego limit nie będzie liczony w liczniku.

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

## 4.1.31 Kontrola stanu masy



W przypadku zdefiniowania w specyfikacji artykułu, zarówno **37** Kontrola etykiet lub **38** Kontrola masy jest przekroczona, to maszyna wyświetli BŁĄD STANU (ERROR STOCK) i nie zezwoli na etykietowanie. Aby wznowić etykietowanie, należy wyzerować etykiety zbiorcze artykułu (**MENU** **3**) lub zwiększyć limit stanu PLU który był przekroczony.

## 4.1.32 Numer zamówienia

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
38- Kontrola stanu magaz. Nie
39- Kontrola etykiet 000000
40- Kontrola masy 00000.000
41- Numer zamówienia

Numer zamówienia artykułu będzie drukowany jeśli jest zdefiniowany dla artykułu. W innym przypadku całkowity numer zamówienia będzie drukowany.



Aplikacja ta jest możliwa dla CompactFlash ponad 16MB

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
41- Numer zamówienia
42- Format EAN 2 00
43- Kod. EAN 2

Można wprowadzić kod kreskowy artykułu (związany tylko konkretnym artykułem) format 2, wprowadzając 2 cyfry między 0 a 90. (Patrz 4.1.10 FORMAT EAN)

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

## 4.1.33 Format EAN 2

**OK**  
**ESC**

000001- SZYNKA
41- Numer zamówienia
42- Format EAN 2 00
43- Kod. EAN 2

Użyj klawiszy numerycznych aby zaprogramować kod EAN 2 artykułu (Patrz 4.1.11 KOD EAN)

Naciśnij **OK** aby potwierdzić i **ESC** aby wyjść i zapisać dane.

## 4.1.34 Kod EAN 2

## 4.1.35 Kopiowanie artykułu

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
1	3- Formaty
	4 -Nagłówki

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.

KOPIUJ	PROGRAMOWANIE KOD [000000]
OK	KOPIUJ USUŃ LISTA
	KOD [000001] KOPIUJ DO KOD [000001]

Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów. Wprowadź kod towaru który będzie kopiowany (6 cyfr).

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ. Etykieciarka wyświetli komunikat KOPIUJ DO i należy wprowadzić numer towaru docelowego i naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka wyświetli komunikat ARTYKUŁ SKOPIOWANY.

## 4.1.36 Kasowanie artykułu

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
1	3- Formaty
	4 -Nagłówki

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.

USUŃ	PROGRAMOWANIE KOD [000000]
OK	KOPIUJ USUŃ LISTA
	KOD [000001] USUN NA PEWNO?

Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów. Wprowadź kod towaru który ma być usunięty (6 cyfr).

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Etykieciarka wyświetli komunikat NA PEWNO? Po naciśnięciu klawisza **OK** etykieciarka wyświetli komunikat ARTYKUŁ USUNIĘTY.

## 4.1.37 Lista artykułów

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
1	3- Formaty
	4 -Nagłówki

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowana, następnie wybierz **4** Programowanie, naciśnij **OK**, wybierz 1 Artykuły i ponownie naciśnij **OK**.

LISTA	PROGRAMOWANIE KOD [000000]
OK	KOPIUJ USUŃ LISTA
	000001-SZYŃKA 000002 SER 000003 BOCZEK

Etykieciarka wyświetli menu programowania artykułów.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA. Etykieciarka wyświetli zaprogramowane artykuły według wzrastających kodów.

Aby edytować dany artykuł należy go wybrać używając klawiszy **↓** i następnie zatwierdzić klawiszem **OK**.

## 4.2 ZAMÓWIENIA (42)

MENU	4-Programowanie 1- Artykuły
4	2- Zamówienia
2	3- Formaty
	4 -Nagłówki

Zamówienie określa zbiór operacji zawierających różne artykuły związane z określonym klientem.

LS3000 umożliwia zaprogramowanie 100 zamówień.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Naciśnij **4** Programowanie i **2** Zamówienia.

OK	PROGRAM. ZAMÓWIEN KOD [000000]
	LISTA

Wprowadź numer zamówienia i naciśnij **OK**. Jeśli wybrane zamówienie jest już zaprogramowane pojawi się jego zawartość a jeśli nie jest zaprogramowane to wartości zamówienia będą zerowe. Wymagane są następujące dane:

1. Identyfikacja
2. Data.
3. Kod klienta
4. Edycja linii

LISTA	
-------	--

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA aby wyświetlić listę zaprogramowanych zamówień.

Aby edytować dane zamówienie należy go wybrać klawiszami **↓** i zatwierdzić klawiszem **OK**.

**4.2.1 Identyfikacja**

**OK**

KODI000011
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta

Identyfikacja to nazwa zamówienia (max 20 znaków). Zazwyczaj jest to nazwa klienta.

**OK**

Naciśnij klawisz **OK** aby wejść w tryb edycji tekstu a po wpisaniu nazwy zatwierdź ponownie klawiszem **OK**.

**OK**

KODI000011
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**↓**

**4.2.2 Data**

Wprowadź 6 cyfr daty w formacie ddmrrr. Wartością domyślną jest bieżąca data.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**4.2.3 Kod klienta**

**OK**

KODI000011
1. Identyfikacja
2. Data
3. Kod klienta

Wprowadź kod klienta.

Można zaprogramować do 100 klientów.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**4.2.4 Linia edycji**

**OK**

KODI000011
1. Identyfikacja
2. Data
3. Edycja linii

Zaprogramuj numery artykułów które będą związane z zamówieniem. Istnieje możliwość dodawania artykułów, wstawiania i usuwania.

Zamówienie może mieć zaprogramowane do 100 artykułów.

Naciśnij klawisz **OK**, pojawi się linia edycji artykułów.

I000011 ZAMÓWNIENIE 1
KOPIUJ USUŃ AKTU

Klawisze wielofunkcyjne **▲** mają następujące znaczenie: DODAJ (dodawanie towaru na końcu listy), USUŃ (usuwanie towaru z listy) i WSTAW (wstawienie towaru w miejscu „kursora” czyli podświetlonego pola).

**OK**

KOD ZAMÓWIENIA I000011
KOD [000001]

Jeśli wybrany zostanie klawisz DODAJ to należy postępować:

**▲** DODAJ

wprowadź kod istniejącego artykułu (6 znaków) i naciśnij klawisz **OK**. Artykuł zostanie dodany do zamówienia i jego nazwa będzie wyświetlona. Naciskając ponownie klawisz **OK** można edytować dane linii zamówienia. Można wprowadzić następujące dane:

I000011 ZAMÓWNIENIE 1
1. SZYNKA I0000011

liczba etykiet i masa lub ilość. Aby wprowadzić dane używaj klawiszy numerycznych.

**OK**

I0000011 SZYNKA
Liczba etykiet: 00000
Cena 000.00

**OK**

Aby przejść z jednego parametru na drugi użyj klawisza **↓**

**↓**

I0000011 SZYNKA
Liczba etykiet: 00000
Cena 000.00

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **ESC**

**ESC**

Z każdym artykułem z zamówienia można postępować tak samo.

**ESC**

Po wprowadzeniu danych naciśnij klawisz **ESC**

## 4.2.5 Kopiowanie zamówienia

<b>MENU</b>	4-Programowanie
<b>4</b>	1- Artykuły
<b>2</b>	2- Zamówienia
	3- Formaty
	4- Nagłówki
<b>Δ KOPIUJ</b>	PROGRAMOWANIE KOD [000000]
<b>OK</b>	KOPIUJ USUŃ AKTU
	ZAMÓWIENIE [000001] KOPIUJ DO ZAMÓWIENIA [000001]

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie i **2** Zamówienia.

Na wyświetlaczu pojawi się menu programowania zamówienia.

Wprowadź 5-cio cyfrowy kod zamówienia, który ma być kopiowany.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPUIJ. Po wyświetleniu komunikatu KOPIUJ DO ZAMÓWIENIA, wprowadź numer zamówienia docelowego.

Po skopiowaniu zamówienia pojawi się komunikat ZAMÓWIENIE SKOPIOWANE.

## 4.2.6 Usuwanie zamówienia

<b>MENU</b>	4-Programowanie
<b>4</b>	1- Artykuły
<b>2</b>	2- Zamówienia
	3- Formaty
	4- Nagłówki
<b>Δ USUŃ</b>	PROGRAMOWANIE KOD [00001]
<b>OK</b>	LISTA
	[000001] ZAMÓWIENIE 1 USUŃ ZAMÓWIENIE NA PEWNO?

Funkcja ta umożliwia usunięcie zamówienia.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Wprowadź kod zamówienia które ma być usunięte i naciśnij **OK**.

Następnie naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ, wyświetli się komunikat USUŃ ZAMÓWIENIE, NA PEWNO? Po zatwierdzeniu klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** TAK zamówienie zostanie usunięte, a na wyświetlaczu pojawi się komunikat ZAMÓWIENIE SKASOWANE.

## 4.2.7 Aktualizuj zamówienie

<b>MENU</b>	4-Programowanie
<b>4</b>	1- Artykuły
<b>2</b>	2- Zamówienia
	3- Formaty
	4- Nagłówki
<b>Δ AKTUAL Δ TAK</b>	PROGRAM. ZAMÓWIENI KOD [000000]
	LISTA
	KOD [000001] AKTUALIZUJ ZAMÓWIENIE NA PEWNO? TAK NIE

Funkcja ta umożliwia aktualizowanie zamówienia.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Wprowadź kod zamówienia które ma być aktualizowane i naciśnij **OK** a następnie klawisz wielofunkcyjny **Δ** AKTUALIZUJ. Wyświetli się komunikat AKTUALIZOWANIE ZAMÓWIENIA, NA PEWNO? Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** TAK aby aktualizować. Etykieciarka wyświetli komunikat ZAMÓWIENIE AKTUALIZOWANE.

Procedura aktualizowania zamówienia jest następująca:

<b>MENU</b>	4-Programowanie
<b>4</b>	1- Artykuły
<b>2</b>	2- Zamówienia
	3- Formaty
	4- Nagłówki
<b>Δ AKTUAL WSZYSTKIE Δ TAK</b>	PROGRAM. ZAMÓWIENI KOD ZAMÓWI [000000]
	LISTA
	AKTUALIZUJ WSYZTKIE NA PEWNO? TAK NIE

Liczba etykiet pierwotnie zaprogramowana w zamówieniu jest zastępowana przez liczbę etykiet zaprogramowaną minus liczbę etykiet wydrukowaną w zamówieniu a liczba oczekujących etykiet ustawiona jest na zero.

## 4.2.8 Aktualizuj wszystkie zamówienia

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **4** Programowanie a następnie **2** Zamówienia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** AKTUALIZUJ WSYZTKIE. Pojawi się komunikat NA PEWNO? Po potwierdzeniu klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** TAK, wszystkie zamówienia zostaną aktualizowane.



**4.3 FORMAT ETYKIETY (4 3)**

Etykieciarka LS3000 umożliwia drukowanie 100 różnych formatów etykiet, gdzie 79 z nich (od 21 do 99) są programowalne przez użytkownika. W rozdziale tym opisana jest procedura programowania formatu etykiet. Poniższa tabela zawiera opis pól możliwych do umieszczenia.

Pole	Opis	Pole	Opis	Pole	
1	Kod kreskowy	51		101	Tekst 11 artykułu
2	Należność	52	Cena w drugiej walucie	102	Tekst 12 artykułu
3	Masa	53		103	Tekst 13 artykułu
4	Czas	54		104	Tekst 14 artykułu
5	Licznik	55	Kurs EURO	105	Tekst 15 artykułu
6	Cena	56	Należność w drugiej walucie	106	Tekst 16 artykułu
7	Bieżąca data	57	Zamówienia zbiorcze	107	Tekst 17 artykułu
8	Data ważności	58	Sumy zbiorcze zamówień	108	Tekst 18 artykułu
9	Dodatkowa data	59	Suma mas zamówienia	109	Tekst 19 artykułu
10	Dział	60	Ilość operacji w zamówieniu	110	Tekst 20 artykułu
11	Ilość	61	Masa netto	111	Tekst 21 artykułu
12	Nazwa	62	Cena brutto	112	Tekst 22 artykułu
13	1 linia tekstu artykułu	63	% Lodu	113	Tekst 23 artykułu
14	2 linia tekstu artykułu	64		114	Tekst 24 artykułu
15	3 linia tekstu artykułu	65	Kod produktu	115	Tekst 25 artykułu
16	Kod artykułu	66	Animal weight control	116	Tekst 26 artykułu
17	Nagłówek 1	67	NRA weight	117	Tekst 27 artykułu
18	Nagłówek 2	68	Units IA 37.	118	Tekst 28 artykułu
19	Nagłówek 3	69	Text classific. Per weight	119	Tekst 29 artykułu
20	Nagłówek 4	70	Klasa produktu	120	Tekst 30 artykułu
21	Nagłówek 5	71	Int.lin Txt9,10	121	Tekst 31 artykułu
22	Nagłówek 6	72	Masa w funtach	122	Tekst 32 artykułu
23	Nagłówek 7	73	Tekst 8 interpreted	123	Tekst 33 artykułu
24	Nagłówek 8	74	Tekst 9 interpreted	124	Tekst 34 artykułu
25	Tara	75	Tekst 10 interpreted	125	Tekst 35 artykułu
26	Masa brutto	76		126	Tekst 36 artykułu
27	Sprzedawca	77		127	Tekst 37 artykułu
28	Producent	78		128	Tekst 38 artykułu
29	Zamówienie nr	79		129	Tekst 39 artykułu
30	Numer Paczki	80		130	Tekst 40 artykułu
31	Paczek w sumie	81	Tekst 1 artykułu	131	Tekst 41 artykułu
32	Nazwa 2	82	Tekst 2 artykułu	132	Tekst 42 artykułu
33	Kod kreskowy artykułu	83	Tekst 3 artykułu	133	Tekst 43 artykułu
34	Należność 2	84	Tekst 4 artykułu	134	Tekst 44 artykułu
35	4 linia tekstu artykułu	85	Tekst 5 artykułu	135	Tekst 45 artykułu
36	5 linia tekstu artykułu	86		136	Tekst 46 artykułu
37	6 linia tekstu artykułu	87	Numer zestawu	137	Tekst 47 artykułu
38	7 linia tekstu artykułu	88		138	Tekst 48 artykułu
39	8 linia tekstu artykułu	89		139	Tekst 49 artykułu
40		90		140	Tekst 50 artykułu
41	9 linia tekstu artykułu	91		141	Nagłówek 9
42	10 linia tekstu artykułu	92		142	Nagłówek 10
43	11 linia tekstu artykułu	93		143	Nagłówek 11
44	Logo	94		144	Nagłówek 12
45	Masa za sztukę	95		145	Nagłówek 13
46	Ilość sztuk	96	Tekst 6 artykułu	146	Nagłówek 14
47		97	Tekst 7 artykułu	147	Nagłówek 15
48	Data ważności	98	Tekst 8 artykułu	148	Identyfikcja
49	Data zamrożenia	99	Tekst 9 artykułu	149	Data zamówieni
50	Lower level label	100	Tekst 10 artykułu	150	Kod zamówienia

# INSTRUKJCA UŻYTKOWNIKA

151	Etykieta zamówienia	211	Masa klienta
152	Etykiety wydrukowano	212	Licznik klienta
153		213	Trasa
154		214	Kod pocztowy
155		215	
156	Kod klienta	216	EAN Klienta
157	Linia grafiki	217	Receptura
158	Rectangle	218	Przechowywanie
159	Linia w negatywie	219	Nagłówek 16
160	Linia na szaro	220	Nagłówek 17
161	"MASA"	221	Nagłówek 18
162	"CENA"	222	Nagłówek 19
163	"NALEŻNOŚĆ"	223	Nagłówek 20
164	"kg"	224	Nagłówek 21
165	"zł/kg"	225	Nagłówek 22
166	"zł"	226	Nagłówek 23
167	"sztuk"	227	Nagłówek 24
168	"zł/szt"	228	Nagłówek 25
169	"DATA PAKOWANIA"	229	Nagłówek 26
170	"DATA WAŻNOŚCI"	230	Nagłówek 27
171	"Spożyć przed"	231	Nagłówek 28
172	"Kwit kasowy"	232	Nagłówek 29
173	"SUMA"	233	Nagłówek 30
174	"Masa kg"	234	Nagłówek 31
175	"Ogółem zł"	235	Nagłówek 32
176	"Data pakowania."	236	Nagłówek 33
177	"Najlepiej spożyć przed"	237	Nagłówek 34
178	"TARA"	238	Nagłówek 35
179	"Numer zestawu"	239	Nagłówek 36
180	"Przechowywanie"	240	Nagłówek 37
181	"w -18°C"	241	Nagłówek 38
182	"zimny"	242	Nagłówek 39
183	"Oferta"	243	Nagłówek 40
184	"Saving"	244	Nagłówek 41
185	"Rabat"	245	Nagłówek 42
186	"Euro"	246	Nagłówek 43
187	"Euro/kg"	247	Nagłówek 44
188	"Euro/Unit"	248	Nagłówek 45
189	"Between 0/5C"	249	Nagłówek 46
190	"in a place"	250	Nagłówek 47
191		251	Nagłówek 48
192		252	Nagłówek 49
193		253	Nagłówek 50
194		254	
195		255	
196		256	
197		257	
198		258	
199		259	
200		260	
201	Nazwa klienta	261	
202	Adres	262	
203	Miasto	263	
204	Dzielnica	264	
205	Kraj	265	
206	Telefon	266	
207	Fax	267	
208	Osoba kontaktu	268	
209	Tekst klienta	269	
210	Amount client	270	

**MENU**

**4**

**3**

```
4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki
```

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz 3 Formaty, aby wejść w tryb programowania formatów.

Do przechodzenia między opcjami w menu służą klawisze **↓** **↑**

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny LISTA, aby wyświetlić na wyświetlaczu listę formatów które są zaprogramowane w etykieciarce. Formaty są ułożone według wzrastających numerów.

**OK**

```
PROG. FORMATÓW
FORMAT [00]
```

```
PROG. FORMATÓW
FORMAT [21]
```

1. Wprowadź numer formatu do programowania (21 to 50).

2. Naciśnij **OK**

3. Wprowadź wielkość etykiety wyrażoną w punktach, gdzie 1mm=8 dots.

```
FORMAT 21
1- Szer. etykiety (X) 000
2. Długość etyk. (Y) 0000
3- POLA
Kopiuj Usuń Drukuj
```

Maksymalne rozmiary szerokości X etykiety to:

Szerokość głowicy (cale)	Maksymalna szerokość w punktach
3	640
4	832

**OK**

```
FORMAT 21
KOPIUJ USUŃ DRUKU
```

Normalnie, wartość Y musi być zwiększona o 25.

4. Naciśnij **OK**, aby wybrać pola które będą drukowane na etykiecie.

5. Podczas programowania pól, klawisze wielofunkcyjne **▲** mają następujące znaczenia:

**▲** DODAJ- dodawanie nowego pola (na końcu listy).

**▲** USUŃ- usuwanie pola.

**▲** WSTAW: wstawianie nowego pola w miejscu „kursora” (czyli podświetlonego tła na czarno).

**▲** DRUKUJ : drukowanie przykładu etykiety.

**▲** DODAJ

```
FORMAT 21
Kopiuj[001]
```

**OK**

```
FORMAT 21
1- Kod kreskowy
DOD USU WST DRU
```

6. Naciśnij **DODAJ**, wprowadź kod pola który ma być umieszczony na etykiecie i zatwierdź **OK**.

Po wybraniu pola naciśnij ponownie **OK** aby zaprogramować parametry tego pola.

- Pozycja X .

- Pozycja Y

- Obrót

- W zależności od rodzaju pola: typ czcionki, grubość linii, wielkość kodu kreskowego lub numer Logo.

**OK**

**ESC**

```
1- Kod kreskowy
1- Pozycja X 000
2- Pozycja Y 0000
3- Obrót 0
4- Typ znaków 00
```

Aby przejść z jednego parametru do innego należy nacisnąć **OK** lub **↓** **↑**

Naciśnij **ESC**, aby zapisać i wyjść do głównego menu programowania.

# INSTRUKJCA UŻYTKOWNIKA

Pozycja X i Y pól może mieć wartość od 0 do maksymalnej wartości rozmiaru etykiety.

Rotacja możliwa jest w następujących pozycjach:

'0' – Brak rotacji.

'1' – Rotacja 90°.

'2' – Rotacja 180°.

'3' – Rotacja 270°.

Typ czcionki wybierany jest spośród 89 numerów, które oznaczają rodzaj czcionki i wielkość litery. Typy czcionek są następujące:

Podstawowy typ czcionki	Rozmiar (szerokość x wysokość)
0	12 x 17
20-40	16 x 28
60	16 x 32
80	6 x 9

Aby powiększyć rozmiar czcionki, należy dodać po poprzedniej wartości poniższe wartości wg poniższej tabeli:

Numer zwiększonego rozmiaru	Mnożnik
0	Szerokość x 1, Wysokość x 1
1	Szerokość x 2, Wysokość x 2
2	Szerokość x 3, Wysokość x 3
3	Szerokość x 4, Wysokość x 4
4	Szerokość x 5, Wysokość x 5
5	Szerokość x 1, Wysokość x 2
6	Szerokość x 2, Wysokość x 1
7	Szerokość x 2, Wysokość x 3
8	Szerokość x 3, Wysokość x 2
9	Szerokość x 4, Wysokość x 3
10	Szerokość x 3, Wysokość x 4
11	Szerokość x 5, Wysokość x 4
12	Szerokość x 4, Wysokość x 5
13	Szerokość x 2, Wysokość x 4
14	Szerokość x 2, Wysokość x 5
15	Szerokość x 1, Wysokość x 1
16	Szerokość x 1, Wysokość x 1
17	Szerokość x 1, Wysokość x 1
18	Szerokość x 1, Wysokość x 1
19	Szerokość x 1, Wysokość x 1

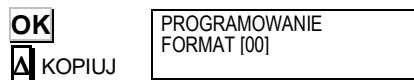
Dla tekstów od 1 do 11, możliwe jest programowanie szerokości czcionek.

**UWAGA:** Jeśli zostanie wybrany artykuł ze stałą ceną, to pole "Kg" jest automatycznie zamieniane przez pole "sztuki" np. pole 161 "MASA" jest zamieniane polem 167 "sztuki"

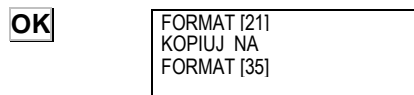
**4.3.1 Kopiowanie formatu**



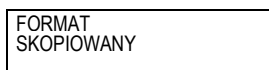
Możliwe jest kopiowanie jednego formatu do drugiego.  
Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.



Naciśnij **3** Formaty.  
Wprowadź numer formatu który będzie kopiowany.  
Naciśnij **OK**.



Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ.  
Wprowadź numer formatu docelowego który będzie tworzony.  
Naciśnij **OK**.  
Etykieciarka pokaże komunikat FORMAT SKOPIOWANY.



**4.3.2 Kasowanie formatu**

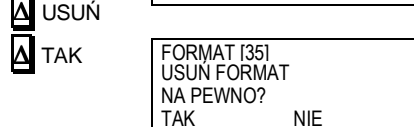
Możliwe jest usunięcie określonego formatu etykiety.



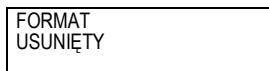
Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.  
Naciśnij **3** Formaty.  
Wprowadź numer formatu który będzie usuwany  
Naciśnij **OK**.



Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ  
Wyświetli się komunikat "NA PEWNO?"  
Naciśnij **Δ** TAK.



Etykieciarka wyświetli komunikat FORMAT USUNIĘTY.

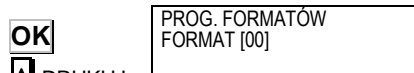


**4.3.3 Drukuj format**

Możliwe jest drukowanie próbki danego formatu etykiety.



Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania i wybierz **4** Programowanie.  
Naciśnij **3** Formaty.  
Wprowadź numer formatu który ma być wydrukowany.  
Naciśnij **OK**.



Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** DRUKUJ  
Etykieciarka wydrukuje przykład etykiety.

## 4.4 NAGŁÓWKI (4 4)

Można zaprogramować 50 linii nagłówków po 24 znaki w każdej linii. Format i ccionki mogą być ustawione niezależnie dla każdej linii.

**MENU**

**4**

**4**

4-Programowanie
1- Artykuły
2- Zamówienia
3- Formaty
4 -Nagłówki

Aby zaprogramować nagłówki należy:

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** i ponownie klawisz **4** Nagłówki.

**OK**

44- PROGRAMOWANIE
1- Nagłówek 1
2- Nagłówek 2
3- Nagłówek 3
4- Nagłówek 4

Pojawi się menu wyboru linii nagłówka. Klawiszem **↓** wybierz pożądaną numer nagłówka i zatwierdź klawiszem **OK**.

Do edycji nagłówków używa się klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Przełączanie między dużymi i małymi literami dokonuje się klawiszem **⇧** (Shift).

44- PROGRAMOWANIE
Nagłówek 1
< >
DUŻE
TA SAMA LIN NOWA LINIA

Po zaprogramowaniu nagłówka naciśnij klawisz **OK**

Aby przejść do programowania następnej linii nagłówka naciśnij klawisz **↓**. Aby wyjść naciśnij **ESC**

## 4.5 POCHODZENIE (4 5)

LS-3000 umożliwia zaprogramowanie 50 produktów z opisem kontroli pochodzenia.

Produkty z pochodzeniem należą do klasy lub typu jak: mięso, ryby, owoce...

Ogólna tablica tekstów powinna być utworzona dla wspólnej klasy produktów, np.: rozebrany w:, ubity w:, wyprodukowany w:.

Każda etykieciarka posiada tablicę z 200 liniami tekstu, które stanowią odnośnik jako *Tablica tekstów*, gdzie w każdej linii może być do 32 znaków.

Właściwości lub cechy charakterystyczne produktu są wprowadzane do 30 linii tekstu:

Linie od 1 do 10: 20 znaków

Linie od 11 do 30: 32 znaki.

**MENU**

**4**

**5**

**OK**

4-Programowanie
2- Zamówienia
3- Formaty
4. Nagłówki
5. Kontrola pochodzenia

Można również zaprogramować 20 indeksów które będą stanowił zbiór tekstów odnoszących się do tablicy tekstów.

Procedura programowania tekstów i opisu kontroli pochodzenia jest następująca:

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** a następnie **5** "Kontrola pochodzenia" i zatwierdź **OK**

45- KONTROLA POCHODZEN
1- Produkty
2- Tabela tekstów Nie
3- Kontrola klasy

Pojawi się menu programowania pochodzenia tj.: programowanie produktów, tablicy tekstów i kontroli klasy. Użyj strzałek, aby wybrać odpowiednie menu programowania i zatwierdź klawiszem **OK**.

**4.5.1 Produkty**

**MENU**

**4**

**5**

4-Programowanie
2- Zamówienia
3- Formaty
4. Nagłówki
5. Kontrola pochodzenia

**1**

**OK**

45- KONTROLA
1- Produkty
2- Tabela tekstów Nie
3- Kontrola klasy
4- Indeksy

**OK**

...

**OK**

PROGR. PRODUKTÓW
PRODUKTY[01]
KOPIUJ   USUN   LISTA

**↓**

01-
1- Kod
2- Typ
3- Tekst

**OK**

**OK**

01- 060107 34
1- Kod 060107 34
2- Klasa
3- Tekst

01- 060107 34
1- Kod 060107 34
2- Typ
3- Tekst

**ESC**

01- 060107 34
1- Tekst 1
2- Tekst 2
3- Tekst 3
4- Tekst 4

01- 060107 34
Text 1
< >
DUZE
TASAMA   NOWA LINIA

Kod produktu, typ (klasa) i tekst jest programowany w podmenu produktu.

Aby zaprogramować produkt należy:

Naciśnij klawisz **MENU**, wybierz **4** Programowanie i **5** Pochodzenie.

Używając strzałek, wybierz opcję Produkty i zatwierdź **OK**.

Etykietarka wejdzie w Menu programowania produktu. W menu tym klawisze wielofunkcyjne mają następujące funkcje:

KOPIUJ: kopiowanie produktu.

USUŃ: usuwanie produktu.

LISTA: pokazywanie listy zaprogramowanych produktów.

Wprowadź numer produktu (od 1 do 50) i zatwierdź **OK**.

Strzałkami góra/dół wybierz Kod i zatwierdź **OK**. Użyj klawiszy alfanumerycznych do wprowadzenia kodu produktu.

Zaprogramuj Klasę produktu używając dwucyfrowego numeru. Pole to wywołuje klasę produktu z indeksu tablicy (1-20). Aby przejść do następnego pola, naciśnij **OK** lub **↓**

Aby zaprogramować teksty opisujące produkt, wybierz TEKSTY i zatwierdź klawiszem **OK**. Klawiszami **↑** lub **↓** wybierz numer tekstu (1 z 30) który ma być edytowany i zatwierdź **OK**. Teksty te mogą być również użyte jako odpowiedzi na pytania zawarte w Tablicy indeksów jako teksty od 31-50.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA).

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

Pole MASY NRA może być programowane przez wprowadzenie masy całkowitej klawiszami numerycznymi która będzie drukowana dla każdego zwierzęcia lub produktu.

Naciśnij **OK** aby zachować dane.

Pole to jest aktualizowane jak drukowany artykuł ze śledzeniem pochodzenia i dlatego MASA NRA zmniejsza masę na każdej etykiecie.

## 4.5.2 Tablica tekstów

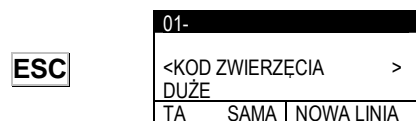
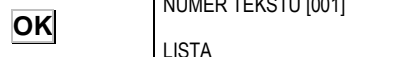
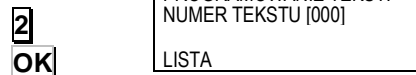
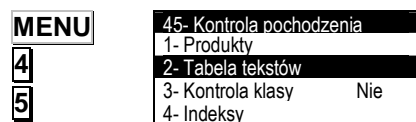


Tabela tekstów może być również wykorzystywana jako odnośnik do definiowania charakterystyki produktów.

W tabeli tej można zaprogramować do 200 linii opisów po 32 znaki na każdą linię. Tekst ten może być łączony z produktem poprzez podmenu Indeksy (patrz rozdział 4.5.4).

Z ekranu początkowego, naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie wybierz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. Wyświetli się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz Tablica tekstów lub Tekst 2 i naciśnij **OK**.

Wprowadź numer tekstu który ma być programowany i naciśnij klawisz **OK**. W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA)

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Po wprowadzeniu danych naciśnij **OK**.

Wykonaj tą samą czynność dla wszystkich tekstów.

Z menu programowania tabeli tekstów można wyświetlić listę wszystkich zaprogramowanych tekstów naciskając klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA.

Po zaprogramowaniu wszystkich tekstów naciśnij **OK** aby wybrać Kontrola Klasy.

### 4.5.3 Typ kontroli pochodzenia

Parametr ten określa sposób kontroli klasy pochodzenia.

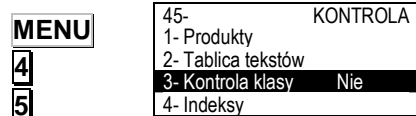
Parametr ten używany jest do rozróżnienia produktów z pochodzeniem typu X od produktów z pochodzeniem typu Y.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **4** Programowanie, i **5** Kontrola pochodzenia. Pojawi się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz **3** Kontrola klasy i naciśnij **OK**.

Klawiszami **←** **→** wybierz TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić dane.

Po zaprogramowaniu danych naciśnij **ESC** aby opuścić to menu.

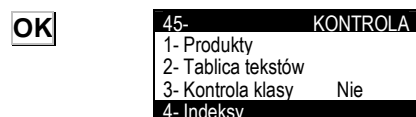


### 4.5.4 Indeksy

Parametr ten łączy teksty od 31 do 50 z tablicą tekstów.

Można zaprogramować maksymalnie 20 indeksów dla tekstów w tablicy tekstów.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. Pojawi się podmenu kontroli pochodzenia. Wybierz **4** Indeksy



W parametrze tym wprowadź klasę lub typ produktu (Sekcja 5.5.1, parameter TYP) aby połączyć z indeksem który ma być programowany i naciśnij **OK**.



Dla linii tekstu w tablicy indeksów, wprowadź numer linii z tablicy tekstów (0-200).

Aby przejść do następnego indeksu naciśnij **OK** lub **↓**.



Po zaprogramowaniu indeksów, naciśnij **ESC**



## 4.5.5 Scan load class

Parametr ten określa skanowane produkty które będą powiązane z numerami indeksów (patrz rozdział 4.5.4) gdzie teksty są powiązane z tablicą tekstów.

MENU

4

5

5

```
45- KONTROLA POCHODZ.
2- Tabela tekstów
3- Kontrola klasy      Nie
4- Indeksy
5- Scan load class
```

Aby to wykonać, należy nacisnąć klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, nacisnąć klawisz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. W podmenu Kontroli pochodzenia wybrać klawiszem **↓** punkt **5** SCAN LOAD CLASS i za pomocą klawiszy numerycznych wprowadzić numer indeksu który będzie powiązany ze skanowanym produktem.

## 4.5.6 NRA przekroczenie masy

Funkcja ta umożliwia zaprogramowanie LS3000 aby odpowiednio reagowała na przekroczenie masy NRA.

MENU

4

5

6

```
45- KONTROLA POCHODZ.
3- Kontrola klasy      Nie
4- Indeksy
5- Scan load class
6-Przekroczona masa NRA
```

Aby to wykonać, należy nacisnąć klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, nacisnąć klawisz **4** Programowanie i **5** Kontrola pochodzenia. W podmenu Kontroli pochodzenia wybrać klawiszem **↓** punkt **6**. W punkcie tym dostępne są następujące funkcje:

- Ostrzeżenie (pojawi się informacja o przekroczonej masie NRA i pojawi się opcja wyboru drukowania bądź nie takiej etykiety)
- Zapobieganie (pojawi się informacja o przekroczonej masie NRA i etykieta nie będzie wydrukowana).
- Ignorowanie (masa NRA może być przekroczona i nie będzie żadnej reakcji).

ESC

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

## 4.5.7 Przykład PLU z kontrolą pochodzenia

Teraz zdefiniujemy Artykuł z kontrolą pochodzenia i należący do typu.

Przykładowy *typ* odnosi się do artykułu należącego do pewnej *klasy*, jak: wołowina, ryby, owoce itp.

**Seria LS-3000** zezwala zdefiniować 20 typów. Teraz zdefiniujemy typ 01 PLU 01.

Aby zdefiniować artykuł z kontrolą pochodzenia, należy ustalić następujące szczegóły:

- PLU jest z kontrolą pochodzenia (patrz rozdział 4.1.14 *Kontrola pochodzenia*).
- Klasa produktu (patrz rozdział 4.1.15. *Klasa produktu*).
- Numer produktu (patrz rozdział 4.1.16. *Numer produktu*).

Definiowane PLU jest klasy WOŁOWINA, a TYP należy do zwierzęcia z cechami charakterystycznymi jak: pochodzenie, wiek, miejsce chowu, itp.

Zakładamy, że programowane zwierze ma następującą charakterystykę:

- |   |                 |               |
|---|-----------------|---------------|
| ⇒ | Kod zwierzęcia: | 123456        |
| ⇒ | Kraj uboju:     | Hiszpania     |
| ⇒ | Kraj urodzenia: | Hiszpania     |
| ⇒ | Chowany:        | Nie określone |
| ⇒ | Wiek:           | 3 lata        |
| ⇒ | Ubity:          | Hiszpania     |

# INSTRUKJCA UŻYTKOWNIKA

Na początku, w tablicy tekstów należy wprowadzić teksty które będą charakterystyczne do opisu artykułu.

Teksty te należy wprowadzić w tablicy teksów następująco:

001	Kod zwierzęcia:
002	Kraj uboju:
003	Kraj urodzenia:
004	chowany:
005	Wiek:
006	Ubity w :

1. **MENU** **4** **5** **2**.
2. Wprowadź kod tekstu (001, 002,...) i naciśnij **OK**.
3. Wpisz tekst i naciśnij **OK**.
4. Aby zdefiniować następną linię tekstu należy nacisnąć klawisz **OK** i powtórzyć procedurę od pkt 2. Po zaprogramowaniu wszystkich linii naciśnij **ESC** aby wyjść.

Następnie, wybierz Indeksy i numer indeksu (patrz rozdział 4.7.4 Indeksy).

TABLICA INDEKSÓW 01		
1 – Tekst	31	001
2 – Tekst	32	002
3 – Tekst	33	003
4 – Tekst	34	004
5 – Tekst	35	005

1. **MENU** **4** **5** **4**.
2. W MENU tym wprowadź klasę lub typ produktu (w naszym przypadku Typ 01).  
Naciśnij **OK**.
3. Wprowadź numery z tablicy tekstów związane z tekstami produktu. Aby przejść do następnej linii tekstu naciśnij **OK**.
4. Naciśnij **ESC** aby wyjść.

Ostatecznie, wybierz opis zwierzęcia jak poniżej:


<b>22 WOŁOWINA</b>		
<b>1 – Kod zwierzęcia:</b>		<b>123456</b>
2 – Kraj uboju:	Hiszpania	
3 – Kraj urodzenia:	Hiszpania	
4 – Chowany:	Nie określone.	
5 – Wiek:		3 lata


1. **MENU** **4** **5** **1**.
2. Wprowadź numer (1-99) i naciśnij **OK**.
3. Zaprogramuj nazwę kodu (max 14 znaków). W tym celu naciśnij **1**, wprowadź nazwę kodu i naciśnij **OK**.
4. Klawiszem **↓**, wybierz Klasę, wprowadź numer klasy (dwucyfrowo) (tu Typ 01) i naciśnij **OK**.
5. Naciśnij **OK** aby wprowadzić charakterystykę PLU z kontrolą pochodzenia Typ 01.

Ustawienie to dotyczy wszystkich PLU które należą do tej samej klasy.

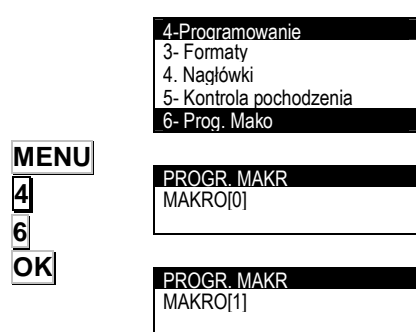
**UWAGA: Aby upewnić się, że teksty te będą drukowane na etykiecie, należy pola odpowiadające tym tekstom umieścić na etykiecie podczas programowania formatu etykiet.**

**Przykład:**

<b>NAGŁÓWEK 1 Nazwa artykułu</b>		
<b>Kg</b>	<b>Zł / kg</b>	<b>TOTAL</b>
	Masa	Należność Zł
	Text 31 pr	
	Text 1 pro	
	Text 32 pr	
	Text 2 pro	
	Text 33 pr	
	Text 3 pro	
	Text 34 pr	
	Text 4 pro	
	Text 35 pr	Text 5 pro
	Text 36 pr	

<b>DIBAL</b>		
<b>Kg</b>	<b>Zł / kg</b>	<b>TOTAL</b>
	1.050	18.53 Zł
	Kod zwierzęcia:	123456
	Kraj uboju:	Hiszpania
	Kraj urodzenia:	Hiszpania
	Chowane:	Nie określone
	Wiek:	3 lata
	Ubity w :	Hiszpania

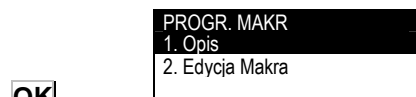
## 4.6 PROGRAMOWANIE MAKRO (4 6)



Etykieciarka LS3000 umożliwia zaprogramowanie do 8 makr. Makro, to wywołanie określonej funkcji klawiszami **F1**,...,**F8**, specjalnie zaprogramowaną sekwencją klawiszy. Makro 1 jest przypisane do klawisza **F1**, makro 2 do klawisza **F2** itd.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **6** Programowanie Makr.

Aby wejść w menu programowania Makr wprowadź numer marka (1 do 8) i naciśnij klawisz **OK**. Ukaże się opis i edycja makra.



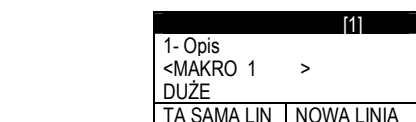
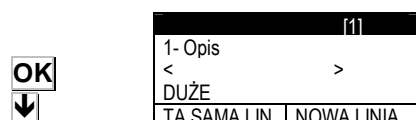
### 4.6.1 Opis

Opis należy wybrać klawiszami **↑** **↓** i zatwierdzić klawiszem **OK**.

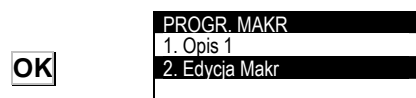
Można wprowadzić 24 znaki alfanumeryczne do opisu makra.

Po wprowadzeniu opisu naciśnij **OK** aby zapisać i wyjść z tego menu.

Aby przejść do edycji Makra naciśnij klawisz **↓**.

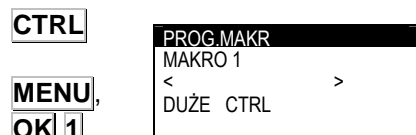


### 4.6.2 Edycja Makro



Parametr ten określa sekwencje klawiszy zaprogramowane dla danej funkcji.

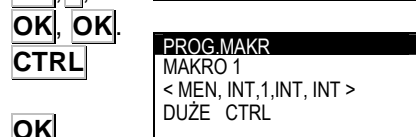
Edycję makr należy wybrać klawiszami **↑** **↓** i zatwierdzić klawiszem **OK**.



Na wyświetlaczu wyświetli się sekwencja klawiszy opisująca daną funkcję.

Przykład: Makro dla etykietowania artykułu 000001.

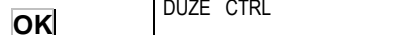
Naciśnij klawisz **CTRL** aż zniknie znacznik CTRL z wyświetlacza.



W linii edycji naciśnij kolejno klawisze: **MENU**, **OK**, **1**, **OK**, **OK**.

Naciśnij ponownie **CTRL**.

Naciśnij klawisz **OK** aby zachować dane.



**!** Aby wprowadzić do makra klawisze **OK** i **ESC**, konieczne jest naciśnięcie poprzednio klawisza **CTRL** (aby nie było znacznika CTRL na wyświetlaczu). W przeciwnym przypadku klawisz **OK** wyjdzie i zapisze dane a klawisz **ESC** wyjdzie bez zapisu z programowania.

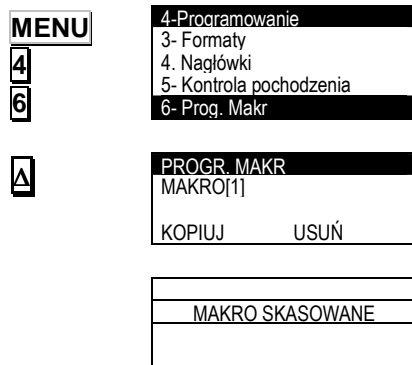
**4.6.3 Kopiuj Makro**



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania a następnie **4** Programowanie i **6** Programowanie MAKR .  
Pojawi się menu programowania Makr.  
Wprowadź numer makra które ma być kopiowane (1 cyfra).

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ. Wyświetli się KOPIUJ DO MAKRO [ ]. Wprowadź numer docelowy makra.  
Naciśnij klawisz **OK**. Etykieciarka wyświetli komunikat MAKRO SKOPIOWANE.

**4.6.4 Usuń Makro**



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Wybierz **4** Programowanie, i **6** Programowanie MAKR .  
Pojawi się menu programowania Makr.  
Wprowadź numer makra które ma być usunięte (1 cyfra).  
Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ, i wyświetli się komunikat MAKRO SKASOWANE.

**4.7 PORGRAMOWANIE KLIENTA (4 7)**

Etykieciarka LS-3000 umożliwia zaprogramowanie do 1000 klientów i drukowanie ich na etykiecie.



Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów.  
Wprowadź numer klienta i naciśnij **OK**.  
Każdy klient może być opisany przez pola:

- Nazwa klienta
- Adres
- Miasto
- Dzielnica.
- Kraj
- Telefon.
- Fax.
- Kod pocztowy.
- Osoba kontaktu.
- Trasa
- Tekst.
- Format etykiety klienta.
- EAN klienta.

**OK**

Procedura wprowadzania tekstów jest następująca: Naciśnij **OK**, a etykieciarka wejdzie w tryb edycji tekstów. Tekst wprowadza się używając klawiszy alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA) lub łączenia dwóch tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA).

Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Nazwa klienta</b>
Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Adres</b>
Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Miasto</b>
Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Dzielnica</b>
Tekst alfanumeryczny, 20 znaki.	<b>Kraj</b>
Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.	<b>Telefon</b>
Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.	<b>Fax</b>
Tekst alfanumeryczny, 8 znaków.	<b>Kod pocztowy</b>
Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Osoba kontaktu</b>
Tekst alfanumeryczny, 2 znaki.	<b>Trasa</b>
Tekst alfanumeryczny, 24 znaki.	<b>Tekst</b>
Dwu cyfrowy numer.	<b>Format etykiety klienta</b>
Tekst alfanumeryczny, 12 znaków.(Patrz rozdz. 4.1.11 Kod EAN)	<b>Kod EAN klienta</b>

**4.7.1 Kopiowanie klienta**

**MENU**  
**4**

4-Programowanie
4. Nagłówki
5- Kontrola pochodzenia
6- Prog. MAKR
7- Prog.klientów

**7**

PROG. KLIENTÓW KOD [0000]
------------------------------

**1111**  
**OK**  
**Δ** KOPIUJ

KLIENT [1111] KOPIUJ DO KLIENT [2222]
---

**OK**

KLIENT SKOPIOWANY
----------------------

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów. Wprowadź numer klienta, który będzie kopiowany (5 cyfr). Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** KOPIUJ. Pojawi się komunikat KOPIUJ DO i wtedy należy podać kod klienta docelowego. Po skopiowaniu klienta pojawi się komunikat KLIENT SKOPIOWANY.

**4.7.2 Usuwanie klienta**

**MENU**  
**4**  
**7**  
**1111**  
**OK**  
**Δ** USUŃ  
**Δ** TAK

4-Programowanie
4. Nagłówki
5- Kontrola pochodzenia
6- Prog. MAKR
7- Prog.klientów

PROG. KLIENTÓW KOD [0000]
------------------------------

KOD [1111] USUŃ KLEINTA NA PEWNO? TAK            NIE
---

KLIENT USUNIĘTY
--------------------

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów. Wprowadź numer klienta, który będzie kopiowany (5 cyfr). Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Pojawi się komunikat "NA PEWNO?". Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** TAK. Po usunięciu klienta pojawi się komunikat KLIENT USUNIĘTY.

**4.7.3 Lista klientów**

**MENU**  
**4**  
**7**  
**Δ** LISTA

4-Programowanie
4. Nagłówki
5- Kontrola pochodzenia
6- Prog. MAKR
7- Prog.klientów

[0001] KLIENT1 [0002] KLIENT2
----------------------------------

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **7** Programowanie klientów. Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA. Pojawi się lista klientów zapisanych w pamięci.

**4.8 RECEPTY (4 8)**

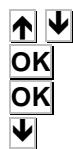
**MENU**  
**4**  
**8**  
**OK**

(48) RECEPTY Kod. [001]
KOPIUJ    USUŃ    LISTA

Prog. receptury 1 – Tytuł receptury 2 – Tekst receptury
---

Można zaprogramować do 100 przepisów, o długości do 1000 znaków, które mogą być drukowane na etykiecie. Przepis może zawierać tekst, składniki lub kombinacja ich obu. Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów. Wprowadź numer przepisu i naciśnij **OK**. Pojawi się opcja: tytuł przepisu i tekst przepisu.

## 4.8.1 Tytuł receptury



Tytuł receptury [001]	
<.....>	
DUŻE	
TASA	NOW

Przejdź klawiszami **↑** **↓** do **Tytuł Przepisu** i naciśnij **OK**.  
Do opisu można użyć 24 znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij **OK**.  
Aby przejść do tekstu przepisu naciśnij klawisz **↓**

## 4.8.2 Tekst receptury



Tekst receptury [001]			
<.....>			
DUŻE			
TASA	NOWAL	SKŁADNIA	BEZ PRZE

Przejdź klawiszami **↑** **↓** do **Tekst receptury** i naciśnij **OK**.  
Do opisu można użyć co 1000 znaków alfanumerycznych.



W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **A** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA), wprowadzania składnika (SKŁADNIK), wprowadzanie składników bez przecinka (BEZ PRZECINKA). Klawisz INNA LINIA oznacza brak łączenia składnika z następną linią tekstu.



Klawisz **⇧** (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składniki, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **SKŁADNIK A**, i wprowadź kod 4 znakowy składnika. Dostępne są 4000 składniki opisane w załączniku 1. Każdy składnik z zajmuje tylko 2 znaki w pamięci, dlatego możliwe jest umieszczenie nawet 500 składników, bez względu na ich długość.



Naciśnij **OK** aby zachować dane.  
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

## 4.8.3 Kopiowanie receptury



(48) RECEPTURY		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUN	LISTA

001 - RECEPTURA 1		
KOPIUJ DO		
Kod. [002]		

RECEP. SKOPIO
---------------

Jeśli przepisy są podobne do siebie to można skopiować jeden przepis do drugiego i zrobić zmiany w nowym.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów.

Wprowadź numer przepisu który będzie kopiowany.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **A** KOPIUJ.

Wprowadź numer docelowy przepisu.

Naciśnij **OK**

Po skopiowaniu przepisu pojawi się komunikat RECEPTURA SKOPIOWANA..

Jeśli wprowadzony zostanie numer docelowy który już istnieje, pojawi się komunikat "RECEPTURA JUŻ ISTNIEJE"



**4.8.4 Usuwanie Receptury**

**MENU**

<b>(48) RECEPTURY</b>		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

**4**

Można usunąć dowolny przepis.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie receptury.

**8**

**Δ** USUŃ

<b>001 – RECEPTURA 1</b>		
USUŃ RECEPTURĘ NA PEWNO ?		
TAK	NIE	

Wprowadź numer przepisu do usunięcia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Wyświetli się komunikat NA PEWNO?

**Δ** TAK

Naciśnij **Δ** TAK.

RECEPT. USUNIĘTA		
------------------	--	--

Wyświetli się komunikat "RECEPTURA USUNIĘTA".

**4.8.5 Lista receptur**

**MENU**

<b>(48) RECEPTURY</b>		
Kod. [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

**4**

Można wyświetlić na wyświetlaczu listę numerów przepisów.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **8** Programowanie przepisów.

**8**

**Δ** LISTA

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA

Lista przepisów wyświetli się na wyświetlaczu.

**4.9 PRZECHOWYWANIE (4 9)**

**MENU**

<b>(49) PRZECHOWYWANIE</b>		
Kod [001]		
KOPIUJ	USUŃ	LISTA

**4**

Można zaprogramować do 100 przepisów na przechowywanie, o długości do 1000 znaków, które mogą być drukowane na etykiecie.

Przechowywanie może zawierać tekst, składniki lub kombinację ich obu.

**9**

**OK**

<b>Prog. przechowywanie</b>		
1 – Tytuł przechowywania		
2 – Tekst przechowywania		

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie Przechowywanie.

Wprowadź numer przechowywania i naciśnij **OK**. Pojawi się opcja: tytuł przechowywania i tekst przechowywania.

## 4.9.1 Tytuł przechowywania



OK

Tytuł przechowywania [001]				
<.....>				
DUŻE				
TASA	NOWA			

OK



Przejdź klawiszami do **Tytuł Przechowywania** i naciśnij **OK**.

Do opisu można użyć 24 znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij **OK**.

Aby przejść do tekstu przepisu naciśnij klawisz .

## 4.9.2 Tekst przechowywania



OK

Tekst przechowywania [001]				
<.....>				
DUŻE				
TASA	NOWA	SKŁ	INNA	BEZPRZ

Przejdź klawiszami do **Tekst Przechowywania** i naciśnij **OK**.

Do opisu można użyć do 1000 znaków alfanumerycznych.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA), wprowadzania składnika (SKŁADNIK), wprowadzanie składników bez przecinka (BEZ PRZECINKA). Klawisz INNA LINIA oznacza brak łączenia składnika z następną linią tekstu.

Klawisz (Shift) służy do przełączania między małymi i dużymi literami.

Aby wprowadzić składniki, naciśnij klawisz wielofunkcyjny SKŁADNIK , i wprowadź kod 4 znakowy składnika. Dostępne są 4000 składniki opisane w załączniku 1. Każdy składnik z zajmuje tylko 2 znaki w pamięci, dlatego możliwe jest umieszczenie nawet 500 składników, bez względu na ich długość.

Aby zachować naciśnij **OK**, aby wyjść naciśnij **ESC**.

OK

ESC

## 4.9.3 Kopiowanie przechowywania

MENU

4

9

(49) PRZECHOWYWANIE		
Kod. [001]		
KOPIUJ	KOPIUJ	KOPIUJ

Jeśli przepisy przechowywania są podobne do siebie to można skopiować jeden przepis do drugiego i zrobić zmiany w nowym.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Przechowywanie.

Wprowadź numer przepisu przechowywania który będzie kopiowany.

KOPIUJ

OK

001 - PRZECHOWYWANIE1	
KOPIUJ DO	
KOD [002]	

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny KOPIUJ.

Wprowadź numer docelowy przepisu.

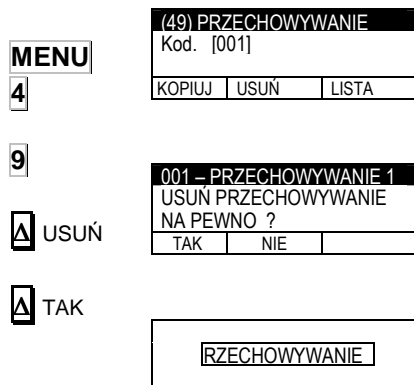
Naciśnij **OK**

Po skopiowaniu przepisu pojawi się komunikat PRZECHOWYWANIE SKOPIOWANE...

Jeśli wprowadzony zostanie numer docelowy który już istnieje, pojawi się komunikat "PRZECHOWYWANIE JUŻ ISTNIEJE"

PRZECHOWYWA
-------------

**4.9.4 Usunąć przechowywanie**



Można usunąć dowolny przepis przechowywania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie przepisów.

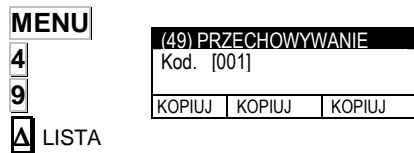
Wprowadź numer przechowywania do usunięcia.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USUŃ. Wyświetli się komunikat "NA PEWNO?"

Naciśnij **Δ** TAK.

Wyświetli się komunikat "PRZECHOWYWANIE USUNIĘTE".

**4.9.5 Lista przechowywania**



Można wyświetlić na wyświetlaczu listę numerów przepisów przechowywania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **4** Programowanie i **9** Programowanie przepisów.

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** LISTA

Lista przepisów przechowywania wyświetli się na wyświetlaczu

**4.10 ĆWIARTOWANIE (4 10)**

Jest to konstruktor automatycznego etykietowania partii zwierząt. Można zaprogramować do 100 Ćwiartek i w każdym do 100 linii.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie wybierz **4** Programowanie i klawiszami **↓** **↑** wyszukaj parametru **10** ĆWIARTOWANIE. Na wyświetlaczu pojawi się prośba o podanie numeru zamówienia które ma być programowane.

Można go wybrać na dwa sposoby:

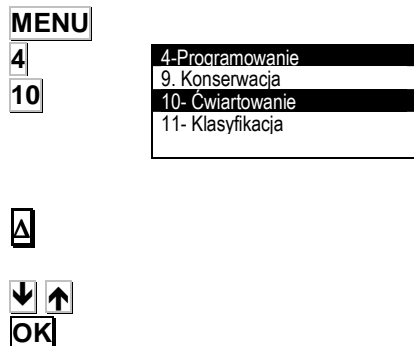
- Naciśnij wielofunkcyjny **Δ** GOTOWY aby wyświetlić listę zaprogramowanych zamówień. Aby edytować dane zamówienie należy wybrać je klawiszami **↓** **↑** i zatwierdzić **OK**.

-Wprowadź numer zamówienia i naciśnij **OK**. Jeśli zamówienie istnieje to pojawią się informacje o tym zamówieniu, a jeśli nie istnieje to pojawią się puste zamówienia.

Po wprowadzeniu kodu, pojawi się menu do programowania następujących parametrów:

1. Identyfikator ćwiartowania
2. Data ćwiartowania.
3. Kod klienta.
4. Linia edycyjna.

Po zaprogramowaniu wszystkich pól, naciśnij **ESC** aby wyjść z trybu programowania.



**ESC**

## Identyfikacja

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz..4.2.1).

## Data

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz...4.2.2).

## Kod klienta

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz..4.2.3).

## Linie

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz...4.2.4).

## Kopiuje ćwiartowanie

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz...4.2.5).

## Usuń ćwiartowanie

Działa to tak samo jak identyfikacja zamówienia (patrz. rodz...4.2.6).

## 4.11 KLASYFIKACJA (4 11)

Parametr ten rozróżnia różne zakresy mas i łączy je z odpowiednim tekstem. Można zaprogramować do 6 poziomów mas.

Tekst będzie drukowany w polu 69, zgodnie z ustawionym zakresem masy.

Aby zaprogramować klasyfikator masy, naciśnij **MENU** **4** i wybierz parametr **11**. Wprowadź masę pierwszego poziomu przy pomocy klawiszy numerycznych i naciśnij **OK**

Przejdź do edycji tekstu poziomu pierwszego i naciśnij **OK**.

W trybie edycji tekstu klawisz wielofunkcyjny **Δ** służy do przenoszenia tekstu do nowej linii (NOWA LINIA), łączenia tekstów w tej samej linii (TA SAMA LINIA). Po wprowadzeniu tekstu naciśnij **OK** aby wyjść.

Jeśli potrzebne jest mniej niż 6 poziomów, wprowadź 0 kg w następnym poziomie aby zakończyć proces.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do głównego menu.

Przykład:

Poziom 1: 1,000kg

Poziom 2: 2,000kg

Poziom 3: 3,000kg

Poziom 4: 4,000kg

Poziom 5: 0,000kg

Poziom 6: 0,000kg

Artykuł z masą 2,500 kg będzie drukowany z tekstem powiązany z poziomem 3 w polu 69. Masa 3 kg będzie drukowana z tekstem 4 a PLU o masie 4 kg lub więcej z poziomem 5.

**MENU**

**4**

**11**

---

**OK**

**Δ**

LINIA

**OK**

**ESC**

4-Programowanie
9. Konserwacja
10- Ćwiartowanie
11- Klasyfikacja

4 11-KLASYFIKACJA
1 - Pozim masy 1 00.000
2 - Tekst poziomu 1
3 - Masa poziom2 00.000
4 - Tekst poziomu 2

4 11- KLASYFIKACJA
4 11-KLASYFIKACJA
1 - Pozim masy 1 00.000
2 - Tekst poziomu 1
3 - Masa poziom2 00.000

4 11- KLASYFIKACJA
Tekst 1
< >
CAP
TA SAMA LIN   NOWA LINIA

NOWA

**4.12 RODZINA (4 12)**

Ten typ programowania wybiera i drukuje jeden artykuł w zależności od jego masy.

**MENU**

**4**

**12**

4-Programowanie
9. Konserwacja
10- Cwiartowanie
11- Klasyfikacja
12 -Rodzina

Aby zaprogramować rodzinę należy:

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść do menu. Naciśnij klawisz **4** aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij **12** aby wejść w programowanie rodziny i wprowadź następujące dane:

Kod: od 01 do 60

Nazwa: 24-znaki do identyfikacji rodziny.

PLU 0: Kod inicjacji rodziny.

Waga 1: jeśli ta waga zostanie przekroczona, zostaniesz przesunięty do następnego artykułu.

PLU 1: kod artykułu w przypadku, gdy zostanie przekroczona masa poprzedniego

Do 10 par ważenia – PLU.

**ESC**

Naciśnij **ESC** aby wyjść do głównego menu.

(Patrz 5.4.26 tryb rodziny)

Przykład:

Kod	10
Nazwa	Rodzina 10
PLU 0:	000001
Masa 1:	00.100
PLU 1:	000003
Masa 2:	01.500
PLU 2:	000010
Masa 3:	000000
PLU 3:	00.000
.....	.....
.....	.....

Jeśli masa jest między 0 i 100 gr., zostanie wybrany i wydrukowany PLU 0 (cod. 000001). Jeśli masa jest pomiędzy 100 i 1500 gr., wydrukowany zostanie PLU 1 (kod. 000003) i tak dalej.

## 5 KONFIGURACJA (5)

**MENU**

**5**

MENU GŁÓWNE
2. Drukuj zamówienia
3. Zbircze artykułu
4. Programowanie
5. KONFIGURACJA

W menu tym programuje się wszystkie parametry niezbędne do poprawnej pracy etykieciarki.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja.

**↓ ↑**

5- KONFIGURACJA
1- Data i czas
2- Formaty globalne
3- Formaty daty
4- Drukarka

Pojawi się menu konfiguracji etykieciarki.

Klawisze **↓** i **↑** służą do przechodzenia między opcjami.

Aby wybrać daną opcję naciśnij **OK** gdy opcja jest podświetlona.

**OK**

### 5.1 DATA I CZAS (5 1)

W tym menu można ustawić datę i czas wewnętrznego zegara etykieciarki.

**MENU**

**5**

**1**

**1**

**OK**

**ESC**

5- KONFIGURACJA
1- Data i czas
2- Formaty globalne
3- Formaty daty
4- Drukarka

#### 5.1.1 Data

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja

Naciśnij **1** Data i Czas

Naciśnij **1** Data.

Wprowadź dzień, miesiąc, rok i zatwierdź klawiszem **OK**. Klawisze

**↑ ↓** służą do przechodzenia między cyframi daty.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

51- KONF DATA/CZAS
1- Data
2- Godzina

51- KONF DATA/CZAS
1- Dzień 01
2- Miesiąc 11
3- Rok 03

#### 5.1.2 Czas

**MENU**

**5**

**1**

**2**

**OK**

**ESC**

51- KONF DATA/CZAS
1- DATA
2- CZAS

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja

Naciśnij **1** Data i Czas

Naciśnij **2** Czas

Wprowadź godzinę, minutę i sekundę i zatwierdź klawiszem **OK**.

Klawisze **↑ ↓** służą do przechodzenia między cyframi czasu.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

51- KONF DATA/CZAS
1- Dzień 01
2- Miesiąc 11
3- Rok 03

## 5.2 FORMATY GLOBALNE (5 2)

MENU

5

2

OK

MENU GŁÓWNE
2.Drukuj zamówienia
3.Zbircze artykułu
4.Programowanie
5. KONFIGURACJA

W menu tym programuje się ustawienia dotyczące drukarki i drukowania.

Naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania.

Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja.

Naciśnij **2** Formaty globalne.

5- KONFIGURACJA
1- Data i Godzina
2- Formaty globalne
3- Formaty daty
4-Drukarka

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

### 5.2.1 Format etykiety

W menu tym ustawia się domyślny numer etykiety który będzie drukowany. Do wyboru jest 50 formatów etykiet i będą one drukowane w zależności od ustawień:

'0' ⇒ etykieta będzie drukowana wg numeru ustawionego podczas programowania PLU.

52- KONFIG FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

! Jeśli format etykiety w PLU jest ustawiona na '0' wtedy domyślnym formatem będzie '1'.

Od '1' do '20' ⇒ etykieta będzie drukowana wg formatu zaprogramowanego przez producenta i niezależnie od wybranego formatu podczas programowania PLU.

Od '21' do '50' ⇒ etykieta będzie drukowana wg formatu zaprogramowanego przez użytkownika i niezależnie od wybranego formatu podczas programowania PLU.

OK

52- KONFIG FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

### 5.2.2 Format etykiety zbiorczej

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 1. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

OK

52- KONFIG FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola..

### 5.2.3 Format poziom 1

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

OK

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola

### 5.2.4 Format poziomu 2

52- KONFIG. FORMATÓW
1- Format etykiety 00
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 2. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

OK

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

52- KONFIG. FORMATÓW
2- Format zbiorczych 00
3- Format poziom 1 00
4-Format poziom 2 00
5-Format poziom 3 00

## 5.2.5 Format poziom 3

OK

52- KONFIG. FORMATÓW	
1- Format etykiety	00
2- Format zbiorczych	00
3- Format poziom 1	00
4-Format poziom 2	00

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej poziomu 3. Jeśli zostanie wybrany numer 0 to format etykiety będzie taki sam jak dla normalnej etykiety.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

## 5.2.6 Format zbiorczy klienta

OK

52- KONFIG. FORMATÓW	
2- Format zbiorczych	00
3- Format poziom 1	00
4-Format poziom 2	00
5-Format poziom 3	00

W menu tym wybiera się format etykiety (od 0 do 50) dla etykiety zbiorczej powiązanej z klientem.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego pola.

## 5.3 FORMATY DATY (5 3)

MENU

5

3

MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienie	
3.Zbiorcze artykuły	
4.Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

W menu tym programuje się format daty jaki będzie drukowany na etykiecie.

Naciśnij **MENU**.

Naciśnij **5** Konfiguracja.

Naciśnij **OK**

Naciśnij **3** Format daty

Naciśnij **OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

OK

5- KONFIGURACJA	
1- Data i godzina	
2- Formaty globalne	
3- Formaty daty	
4-Drukarka	

53- KONFIGURACJA DATY	
1 – Format daty pakow.	00
2 – For.daty przydatności	00
3 – For.daty dodatkowej	00
4- For. Daty zamrożenia	00

Możliwe są następujące formaty daty:

0	DD.MM.RR
1	DD.MMM.RR
2	MMM.RR
3	MM.DD.RR
4	DD.MMM
5	WW D
6	DD-MM-RRRR
7	DD MMM RRRR
8	DDD
9	YY MM DD
10	DDD/RRRR
11	WW
12	RRRR.MM.DD
13	RRRR/MM/DD
14	RRRR.MMMM.D D
15	RRRR.MMM.DD

D	Dzień tygodnia (4)
DD	Dzień miesiąca (19)
DDD	Dzień roku (325)
MM	Miesiąc (11)
MMM	Miesiąc literami (STY)
MMMM	Miesiąc (Styczeń)
YY	Rok (01)
YYYY	Rok (2001)
SS	Tydzień (25)
WW	Tydzień roku (52)

Tabela 6.3



**5.3.1 Format daty pakowania**

<b>OK</b> lub <b>↓</b>	53- KONFIGURACJA DATY 1 - Format daty pakow. 00 2 - For. daty przydatności 00 3 - For. daty dodatkowej 00 4- For. Daty zamrożenia 00
------------------------	--

Wybierz format daty pakowania zgodnie z tabelą 5.3.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**5.3.2 Format daty przydatności**

Wybierz format daty przydatności zgodnie z tabelą 6.3.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**5.3.3 Format dodatkowej daty**

<b>OK</b> lub <b>↓</b>	53- KONFIGURACJA DATY 1 - For. daty pakowania 00 2 - For. daty przydatności 00 3 - For. daty dodatkowej 00 4- For. Daty zamrożenia 00
------------------------	---

Wybierz format dodatkowej daty zgodnie z tabelą 6.3.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**5.3.4 Format daty zamrożenia**

<b>OK</b> lub <b>↓</b>	53- KONFIGURACJA DATY 1 - For. daty pakowania 00 2 - For. daty przydatności 00 3 - For. daty dodatkowej 00 4- For. Daty zamrożenia 00
------------------------	---

Wybierz format daty zmrózenia zgodnie z tabelą 5.3.  
Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.

**5.3.5 Data dodatkowa**

<b>OK</b>	53- KONFIGURACJA DATY 1 - For. daty pakowania 00 2 - For. daty przydatności 00 3 - For. daty dodatkowej 00 4- For. Daty zamrożenia 00
-----------	---

Pole to używane jest w zależności od potrzeby. Można wprowadzić ilość dni od daty pakowania i data będzie automatycznie modyfikowana, lub wprowadzić stałą datę. Dla stałej daty używa się 6 cyfr w postaci ddmrr a dla ilości dni używa się 4 cyfr. Jeśli w polu tym będzie wpisane zero, to nie będzie ono drukowane na etykiecie.

<b>OK</b> <b>ESC</b>	53- KONFIGURACJA DATY 2 - For. daty przydatności 00 3 - For. Daty dodatkowej 00 4- For. Daty zamrożenia 00 5- Data dodatkowa 00
-------------------------	---

Naciśnij **OK** aby zachować.  
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

**5.3.6 Data zamrożenia**

Data zamrożenia może być wpisana jako stały format (ddmmrr) np. 190203 lub w postaci liczby dni liczonych od daty bieżącej (np. 5 oznacza liczbę pięciu dni dziś).

<b>OK</b>	53- KONFIGURACJA DATY 3 - For. Daty dodatkowej 00 4- For. daty zamrożenia 00 5- Data dodatkowa 00 6- Data zamrożenia 00
-----------	---

Naciśnij **OK** aby zachować dane.  
Naciśnij **ESC** aby wyjść.

**5.4 DRUKARKA (5 4)**

W menu tym programuje się wszystkie parametry dotyczące konfiguracji drukarki.

<b>MENU</b>	MENU GŁÓWNE 2. Druku zamówienia 3. Zbiorcze artykułu 4. Programowanie 5. KONFIGURACJA
-------------	---

Naciśnij **MENU**.  
Naciśnij 5 Konfiguracja  
Naciśnij **OK**

**5**  
**4**

<b>OK</b>	5- KONFIGURACJA 1- Data i godzina 2- Formaty globalne 3- Formaty daty 4- Drukarka
-----------	---

Naciśnij 4 Drukarka  
Naciśnij **OK**

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK** lub **↓**.


**5.4.1 Centrowanie tekstu**

Po włączeniu automatycznego centrowania, wszystkie linie tekstu które nie są numeryczne jak nazwa czy nagłówki będą wyrównane w poziomie. Jeśli litery są zbyt duże i nazwa nie

<b>→</b> <b>OK</b>	54- KONFIGURACJA 1- Centrowanie tekstów NIE 2- Tryb etykiety Ręczny 3- Opóźnienie 0 4- Kontrast 5
-----------------------	---



mieści się w linii, to litery zostaną automatycznie zmniejszone aby dopasować do wielkości dostępnego pola. Jeśli automatyczne centrowanie tekstu nie będzie wybrane, to tekst który nie mieści się w linii zostanie obcięty.

Aby wybrać Tak lub Nie w opcji centrowania należy użyć klawisza .


Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

## 5.4.2 Tryb etykiet

54-	KONFIGURACJA
1-	Centrowanie tekstów NIE
2-	Tryb etykiety Ręczny
3-	Opóźnienie 0
4-	Kontrast 5



W menu tym można wybrać tryb pracy etykiet. Można wybrać tryby pracy: ręczny, automatyczny i ciągły.

**Tryb ręczny:** należy nacisnąć klawisz OK aby wydrukować etykietę. **Tryb automatyczny:** etykieta zostanie wydrukowana gdy ustabilizuje się masa towaru na szalce. **Tryb ciągły:** można wprowadzić określoną liczbę etykiet do wydrukowania z zaprogramowanym czasem opóźnienia między każdym wydrukiem. Naciskając klawisz  można wybierać kolejne tryby pracy. Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**

### 5.4.2.1 Dynamiczny

Ten tryb pracy ma zastosowanie dla wszystkich typów artykułów. Podczas ważenia towar nie zatrzymuje się na pasie ważącym

### 5.4.2.2 Ręczny

Ten tryb pracy ma zastosowanie dla wszystkich typów artykułów. Etykieta będzie wydrukowana po naciśnięciu klawisza **OK**

### 5.4.2.3 Automatyczny - ważenie statyczne

Ten tryb pracy ma zastosowanie tylko dla artykułów ważonych. Towar zatrzymuje się na pasie ważącym na czas potrzebny do ustabilizowania masy.

### 5.4.2.4 Ciągły

Ten tryb pracy ma zastosowanie tylko dla artykułów nie ważonych. Można wydrukować w sposób ciągły określoną liczbę etykiet z zaprogramowanym opóźnieniem między każdym wydrukiem. (patrz rozdział 5.4.3 Opóźnienia).

## 5.4.3 Opóźnienie

Parametr ten określa w sekundach czas opóźnienia między wydrukiem kolejnych etykiet w trybie ciągłym. Możliwe są następujące wartości:

- 0. Bez opóźnienia
- 1. Ilość sekund opóźnienia.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

## 5.4.4 Kontrast

Parametr ten (0 do 9) decyduje o poziomie kontrastu wydruku etykiet. Wprowadź wymaganą wartość (domyślnie 5). Prędkość wydruku zależy od ustawień kontrastu tj. im większy kontrast tym mniejsza szybkość drukowania. (Patrz rozdział 5.4.19 PRĘDKOŚĆ). Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.5 Opto

W tym ustawieniu można zobaczyć wartości odczytu czujnika optycznego z papieru podkładowego i etykiety oraz ustalić granicę.

54-	KONFIGURACJA
5-	Czujnik opto
6-	Odległość wyjścia 80
7-	NAGŁÓWEK 3
8-	Typ papieru etykieta



545-	TEST OPTO
1-	Odczyt 225
2-	Granica 200

**OK**

545 –TEST OPTO	
1- Odczyt	225
2 – Granica	200

Naciskając klawisz **OK** można zobaczyć wartości odczytu i ustalić granicę.

#### 5.4.5.1 Odczyt

Podczas odczytu można sprawdza się wartość czujnika optycznego na papierze podkładowym i etykiecie. Naciśnij **↓** aby zaprogramować granice.

**OK**

545 –TEST OPTO	
1- Odczyt	225
2 – Granica	200
3.-Brak papieru	070

#### 5.4.5.2 Granica

Granica jest to średnia wartość z odczytu papieru podkładowego i etykiety. Granicę wprowadza się używając klawiszy numerycznych.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

#### 5.4.5.3 Brak papieru

Jest wartość, poniżej której maszyna będzie pokazywać brak papieru.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**ESC**

545 –TEST OPTO	
2- Granica	200
3.- Brak papieru	070
4 - Tryb	Normalny

#### 5.4.5.4 Tryb

Parametr ten jest używany do wykrywania papieru z przerwami lub z czarnym znakiem (tryb normalny lub odwrócony). Naciśnij klawisz **→** aby wybrać pomiędzy NORMALNY i ODWRÓCONY.

**Normalny:** papier jest wykrywany jeśli odczyty czujnika mieszczą się w granicy określonej w pkt. Granica. Poza granicami występuje błąd papieru.

**Odwrócony:** papier jest wykrywany jeśli odczyty czujnika mieszczą się w granicy określonej w pkt. Granica. Poza granicami występuje błąd papieru. Naciśnij **ESC** aby wyjść.

#### 5.4.6 Odległość wyjścia

**OK**

54- KONFIGURACJA	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta

Parametr ten określa odległość wysunięcia etykiety po wydrukowaniu, aby można ją było swobodnie odbierać. Parametr ten można zmieniać w zakresie od 0 do 100 (typowa wartość to 50-60). Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

#### 5.4.7 Nagłówek

Parametr ten dotyczy zarówno trybu pracy z etykietami jak i paragonem i może przyjmować wartości od 0 do 3 z następującym znaczeniem:

'0' -cofa do tyłu i nie drukuje nagłówka.

'1' -pozostawia puste pole w miejscu nagłówka

'2' -cofa do tyłu i drukuje nagłówek

'3' -Nagłówek PLU drukuje się na następnej etykiecie

Wprowadź wymaganą wartość jako cyfrę od 0 do 3.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru

UWAGA: W przypadku wybrania nagłówka 2

- Wyłącz kontrolę wyjścia etykiety (patrz 5.4.14)

- Nie używaj trybu termotransferowego. Używaj trybu termicznego. (patrz 5.4.12)

**OK**

54- KONFIGURACJA	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta

**→**

**OK**

54- KONFIGURACJA	
5 – Czujnik opto	
6 – Odległość wyjścia	80
7 – NAGŁÓWEK	3
8 – Typ papieru	etykieta

#### 5.4.8 Typ papieru

Parametr ten określa z jakim typem papieru pracuje drukarka. Naciskając klawisz **→** można wybrać pomiędzy papierem ciągłym i etykietowym.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.9 Centrowanie etykiety

54-	KONFIGURACJA
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

OK

Parametrem tym można opuścić w pionie pole drukowania z bardzo niewielkim skokiem. Możliwe są wartości od 0 do 63. Domyślna wartość wynosi 30. Wprowadź wartość pomiędzy 0 a 63.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru

## 5.4.10 Odległość opto głowica

54-	KONFIGURACJA
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

OK

Parametrem tym można wyśrodkować w pionie pole drukowania zarówno w dół jak i do góry, dzięki czemu uzyskuje się lepsze efekty niż w programowaniu poprzedniego parametru (CENTROWANIE ETYKIET).

Można wprowadzić wartości od 0 do 63 (domyślnie 32). Wprowadź wymaganą wartość z przedziału 0 i 63.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.11 Nawijanie podładu

54-	KONFIGURACJA
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

➔

OK

Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje zwijacz papieru podkładowego. Naciskając ➔ można wybrać TAK lub NIE dla zwijacza.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.12 Nawijanie kalki

54-	KONFIGURACJA
9 – Centrowanie etykiety	00
10 – Odległ. opto-głowica	32
11 – Nawijanie podkład	TAK
12 – Nawijanie folii	NIE

➔

OK

Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje zwijacz kalki. Naciskając ➔ można wybrać TAK lub NIE dla zwijacza.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.13 Typ głowicy termicznej

54-	KONFIGURACJA
11 – Nawijanie podkładu	TAK
12 – Nawijanie kalki	NIE
13 – Typ naświetlania	3cale
14 – Kontrola wyjścia	NIE

➔

OK

Parametr ten określa typ głowicy termicznej. Możliwe są następujące typy głowic:

2 cale  
3 cale  
4 cale

Naciskając klawisz ➔ można wybrać prawidłowy typ głowicy.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

## 5.4.14 Kontrola wyjścia

54-	KONFIGURACJA
11 – Nawijanie podkładu	TAK
12 – Nawijanie kalki	NIE
13 – Typ głowicy	3cale
14 – Kontrola wyjścia	NIE

➔

OK

Parametrem tym można włączać lub wyłączać czujnik kontroli wyjścia etykiety, który zabezpiecza przed drukowaniem następnej etykiety jeśli poprzednia nie została ściągnięta. Naciskając klawisz ➔ można wybrać TAK lub NIE dla kontroli wyjścia.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru. Naciśnij **ESC**, aby opuścić programowanie parametrów drukowania.

**5.4.15 Tryb klienta**



54-	KONFIGURACJA	
12 - Nawijanie kalki	NIE	
13 - Typ głowicy	3cale	
14 - Kontrola wyjścia	NIE	
15 - Tryb klienta	NIE	



Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje funkcje trybu klienta. Naciskając klawisz można wybrać TAK lub NIE dla trybu klienta.

Po wybraniu opcji TAK, konieczne jest wybranie klienta z listy i wszystkie drukowane towary będą sumowane dla tego klienta. Będzie możliwość wydrukowania etykiety zbiorczej dla tego klienta. Aby zmienić klienta naciśnij klawisz **F7**.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC** aby wyjść.

**5.4.16 Kontrola etykiety**



54-	KONFIGURACJA	
13 - Typ głowicy	3cale	
14 - Kontrola wyjścia	NIE	
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	



Parametr ten aktywuje lub dezaktywuje funkcje kontroli etykiety.

Naciskając klawisz można wybrać TAK lub NIE dla trybu kontroli etykiety. Po wybraniu TAK dla tej opcji, należy wpisywać ilość etykiet przy zakładaniu nowej rolki i etykieciarka będzie automatycznie sprawdzać ilość etykiet wydrukowanych. Dzięki temu można kontrolować ile etykiet pozostało do końca.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC** aby wyjść głównego MENU.

**5.4.17 Dzielenie linii**



54-	KONFIGURACJA	
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	Normal	
18 - Justowanie linii	NIE	



Linie składników mogą być podzielone po słowach lub po sylabach. Jeśli wybrane będzie dzielenie składników przez sylaby to konieczne jest programowanie składników z programu RMS z odpowiednimi znakami dzielenia.

Naciśnij , aby wybrać odpowiedni sposób dzielenia składników:

- Normalny*: brak linii separatora
- Sylaby*: Seperacja przy użyciu sylab.
- Słowa*: Separacja przy użyciu słów.

Naciśnij **OK** aby zatwierdzić.

Naciśnij **ESC** aby wyjść głównego MENU.

**5.4.18 Justowanie linii**



54-	KONFIGURACJA	
15 - Tryb klienta	NIE	
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	Normal	
18 - Justowanie linii	NIE	



Ustawienie tego parametru na TAK spowoduje justowanie linii tekstu ze składnikami. Linie takie mogą być separowane słowami lub sylabami. Justowanie rozciągnie linię na całą szerokość etykiety.

Naciśnij , aby wybrać TAK lub NIE dla linii justowania.

Naciśnij **OK**, aby zatwierdzić. Naciśnij **ESC**, aby wyjść głównego MENU.

**5.4.19 Szybkość**



54-	KONFIGURACJA	
16 - Kontrola etykiety	TAK	
17 - Oddzielenie linii	NIE	
18 - Justowanie linii	NIE	
19 - Szybkość	Normalna	

Parametr ten określa szybkość drukowania. Można wybrać szybkość normalną, średnią lub małą

## 5.4.20 Gęstość EAN

54	KONFIGURACJA
17 – Linie separacji	Normala
18 – Justowanie linii	Nie
19 – Szybkość	Normal
20 – Gęstość EAN	Nie

OK

Parametr ten określa gęstość kod EAN13, który może być:

- 0 – gęstość normalna.
- 1 – gęstość podwójna.

## 5.4.21 Czujnik kalki

54-	KONFIGURACJA
18 – Justowanie linii	Nie
19 – Szybkość	Normal
20 – EAN density	0
21 – Czujnik kalki	Nie

OK

Parametr ten decyduje o aktywacji lub dezaktywacji komunikatu "brak kalki" w przypadku braku kalki w etykieciarce.

## 5.4.22 Reset wyboru

→

Naciśnij **→** aby wybrać TAK lub NIE dla resetu wyboru.

Po wybraniu TAK, pojawi się komunikat "WYBÓR ZAKOŃCZONY", lecz zostanie automatycznie zresetowany i będzie można kontynuować operacje bez opuszczania opcji.

Po wybraniu NIE, pojawi się komunikat "WYBÓR ZAKOŃCZONY" i nie będzie można kontynuować operacji.

OK

54-	KONFIGURACJA
21 – Czujnik kalki	Nie
22 – Reset wyboru	
23 – Aktywacja I / O	
24 – Centrow. tekstu II	Nie

## 5.4.23 Aktywowanie wejścia/wyjścia

OK

54-	KONFIGURACJA
21 – Czujnik kalki	Nie
22 – Reset wyboru	
23 – Aktywacja I / O	
24 – Centrow. tekstt 11	Nie

Włączanie lub wyłączanie cyfrowego wejścia/wyjścia.

## 5.4.24 Centrowanie tekstu 11

→

OK

54-	KONFIGURACJA
21 – Czujnik kalki	Nie
22 – Reset wyboru	
23 – Aktywacja I / O	
24 – Centrow. tekstt 11	Nie

Pozwala na centrowanie tekstu nr 11.

Nacisnij **→** aby wybrać TAK lub NIE

Naciśnij **OK** aby potwierdzić

## 5.4.25 Tryb rodziny

ESC

54-	KONFIGURACJA
25 – Centr Tekst 11	Nie
26 – Tryb rodziny	Tak

Parametr ten aktywuje bądź nie tryb rodziny:

Po wybraniu "Tak" zostanie wybrany tryb rodziny. Naciśnij klawisz PLU który współpracuje z rodziną. Wyświetli się komunikat współpracy w rodziną. Artykuł, którego kod był zaprogramowany w opcji PLU0 będzie aktywowany. Od tego momentu wydruk artykułu będzie uzależniony od masy.

Naciśnij **ESC** aby opuścić menu.

**5.5 LICZNIK (5 5)**

Istnieje możliwość drukowania na etykiecie specjalnego numeru 6-cyfrowego, którego wartość odpowiada zaprogramowanemu licznikowi. Licznik można programować i jego wartość może być zwiększana lub zmniejszana. Numer taki można umieścić na etykiecie jako osobne pole lub zamieścić w kodzie kreskowym.

**MENU**

**5**

**5**

55- KONF. LICZNIKA		
1 -	Wartość początkowa	
2 -	Zwiększanie	000000
3 -	Zmniejszanie	000000
4 -	Zwiększ.zbiorcz	TAK

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i **5** Licznik.

Wpisz początkową wartość licznika (wartość która będzie drukowana na pierwszej etykiecie) i wartość zwiększania lub zmniejszania która ma być pomiędzy dwoma etykietami. Licznik nie jest resetowany po wyłączeniu zasilania lecz jest pamiętany.

Po zaprogramowaniu wszystkich wartości naciśnij **OK**.

**ESC**

55- KONF. LICZNIKA		
1 -	Wartość początkowa	
2 -	Zwiększanie	000000
3 -	Zmniejszanie	000000
4 -	Zwiększ.zbiorcz	TAK

Po zaprogramowaniu wszystkich opcji naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania licznika.

**OK**

55- KONF. LICZNIKA		
1 -	Wartość początkowa	
2 -	Zwiększanie	000000
3 -	Zmniejszanie	000000
4 -	Zwiększ.zbiorcz	TAK

Wartość początkowa będzie drukowana na pierwszej etykiecie

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

**5.5.2 Zwiększanie**

Każda następna drukowana etykieta będzie miała numer powiększony o wartość ustawioną w tym parametrze.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

**OK**

**5.5.3 Zmniejszanie**

Każda następna drukowana etykieta będzie miała numer pomniejszony o wartość ustawioną w tym parametrze.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

**OK**

55- KONF. LICZNIKA		
1 -	Wartość początkowa	
2 -	Zwiększanie	000000
3 -	Zmniejszanie	000000
4 -	Zwiększ.zbiorcz	TAK

**5.5.4 Tryb**

Parametr ten określa tryb pracy licznika. Możliwe są następujące tryby:

**NORMALNY:** licznik jest zwiększany/zmniejszany po wydrukowaniu każdej etykiety z artykułem.

**ZBIORCZY:** licznik jest zwiększany/zmniejszany po wydrukowaniu etykiety zbiorczej

**ZMIANA PLU:** licznik jest zwiększany/zmniejszany po każdej zmianie PLU.

Naciśnij **→** aby wybrać dany tryb pracy licznika.

**→**

**OK**

55- KONF. LICZNIKA		
1 -	Wartość początkowa	
2 -	Zwiększanie	000000
3 -	Zmniejszanie	000000
4 -	Zwiększ.zbiorcz	TAK
5 -	Cyfrv licznika	6

Aby przejść do następnego pola naciśnij **OK**.

## 5.5.5 Cyfry licznika



55- KONF. LICZNIKA	
1 - Wartość początkowa	
2 - Zwiększanie	000000
3 - Zmniejszanie	000000
4 - Zwiększ.zbiorc	TAK
5 - Cyfry licznika	6

Parametr ten określa, czy licznik będzie miał 6 czy 9 cyfrowy numer. Klawiszem wybierz pożądaną wartość i naciśnij **OK** aby zatwierdzić.

Po zaprogramowaniu wszystkich opcji naciśnij **ESC**, aby wyjść z programowania licznika.

## 5.5.6 Licznik 2



55- KONF. LICZNIKA	
2 - Zwiększanie	000000
3 - Zmniejszanie	000000
4 - Zwiększ.zbiorc	TAK
5 - Cyfry licznika	6
6 - Licznik 2	000000

Licznik może być ustawiony do drukowania różnych wartości (numerycznych i zwiększających się) w polu nr 86.

Po zaprogramowaniu parametrów, naciśnij klawisz **ESC** aby wyjść z trybu programowania licznika.

## 5.6 EURO (5 6)



MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienie	
3.Zbiorcze artykułu	
4.Programowanie	
5. KONFIGURACJA	

Wejść w tryb programowania naciskając klawisz **MENU**.

Wybierz **5** Programowanie konfiguracji a następnie **6** programowanie EURO.

Na wyświetlaczu pojawi się faza EURO i kurs wymiany EURO.

5- KONFIGURACJA	
5 - Licznik	
6 - Euro	
7 - Kody	
8 - Kody EAN	

### 5.6.1 Faza

Można zaprogramować różne fazy wprowadzania EURO.

**FAZA 0:** Kurs wymiany EURO jest programowany. Główną walutą będzie waluta danego kraju a drugą walutą będzie EURO.

**FAZA 1:** Kurs wymiany EURO jest stały. Główną walutą będzie waluta danego kraju a drugą walutą będzie EURO.

**FAZA 2:** Główną walutą każdego kraju członkowskiego będzie EURO a wtórną będzie waluta danego kraju członkowskiego.

**FAZA 3:** EURO będzie jedyną walutą.

Po ustawieniu wagi na właściwą fazę EURO będzie ona w stanie pracować i wydawać paragony lub etykiety na papierze samoprzylepnym z należnościami wyrażonymi w EURO.

Aby przełączyć z jednej fazy na drugą należy nacisnąć klawisze wielofunkcyjny **A** ZMIANA FAZY, wprowadzić kod zmiany fazy i zatwierdzić klawiszem **OK**.



ZMIANA FAZY KOD [0000]	
---------------------------	--

FAZA 0 – FAZA1 ⇒ **0 7 8 1**  
 FAZA 1 – FAZA2 ⇒ **6 0 2 2**  
 FAZA 2 – FAZA 3 ⇒ **9 8 0 8**

Zmiana fazy X na fazę Y	
-------------------------	--

Po wprowadzeniu fazy EURO naciśnij klawisz aby zaprogramować kurs EURO.





**5.6.2 Zmiana**

W fazie 0 można wprowadzić kurs wymiany EURO na lokalną walutę. Aby to zrobić należy wybrać Zmiana i nacisnąć **OK** a następnie wprowadzić wartość wymiany waluty i ponownie nacisnąć **OK**.

<b>OK</b>	56 – KONF. EURO
	1 – Faza 2
	2 – Kurs 166.386
	ZMIEN FAZE

**ESC** Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania Konfiguracji.

**5.7 KODY (5 7)**

Kody mogą być drukowane na etykiecie jako osobne pola numeryczne lub zawarte w kodzie kreskowym. Możliwe do zaprogramowania są następujące kody: operator, producent i numer zestawu.

<b>MENU</b>	MENU GŁÓWNE
	2.Drukuj zamówienie
	3.Zbiorcze artykułu
	4.Programowanie
	5. KONFIGURACJA

<b>5</b> <b>7</b>	5- KONFIGURACJA
	5 – Licznik
	6 – Euro
	7 – Kody
	8 – Kody EAN

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i jeszcze raz **7** Kody . Do programowania dostępne są następujące kody:

**5.7.1 Operator**

<b>OK</b>	57 - KODY
	1 – Operator 0000
	2 – Producent 000000

Należy wprowadzić kod operatora (4 cyfry). Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**5.7.2 Producent**

<b>OK</b>	57 - KODY
	1 – Operator 0000
	2 – Producent 000000

Należy wprowadzić kod producenta (4 cyfry). Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**5.7.3 Numer zestawu**

Wprowadź numer zestawu, 24 znaki alfanumeryczne. Aby wprowadzić tekst naciśnij **OK**, i etykieciarka przejdzie do trybu edycji tekstów.

**OK** Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania Konfiguracji.

**5.8 KODY EAN (5 8)**

<b>MENU</b>	MENU GŁÓWNE
	2.Drukuj zamówienie
	3.Zbiorcze artykułu
	4.Programowanie
	5. KONFIGURACJA

<b>5</b> <b>8</b>	5- KONFIGURACJA
	5 – Licznik
	6 – Euro
	7 – Kody
	8 – Kody EAN

Parametr ten określa zawartość kodu kreskowego, jaki będzie drukowany na etykiecie. Musi być zaprogramowany format kodu kreskowego dla etykiet i etykiet zbiorczych.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie **5** Konfiguracja i **8** Kod EAN.

Do wyboru są 99 formaty kodów kreskowych (numery od 0 do 99) pokazane w tabeli na następnej stronie.

# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA


Kod	Opis	Kod.	Opis
0	Brak EAN	39	EAN 13 G Programowalny
1	AABBBBCCCC	40	UPC z tekstem 3 PLU
2	AABBBBDDDD	41	UPC z tekstem EAN PLU
3	AABBBBEEEE	42	EAN 13 H Programowalny
4	AABBBBFFFF	43	EAN 13 I Programowalny
5	AABBBBGGGG	44	EAN 13 J Programowalny
6	AAGGGGBBBB	50	EAN 8 z tekstem 3 PLU
7	ABBBBBCCCC	51	EAN 8 z tekstem EAN PLU
8	ABBBBBDDDD	52	ABBBBBB
9	ABBBBBEEEE	53	AABBBBB
10	ABBBBBFFFF	60	ITF 14 z tekstem 3 of PLU
11	AHHBBBCCCC	61	ITF 14 z tekstem EAN PLU
12	AHHBBBDDDD	62	ITF14 A Programowalny
13	AHHBBBEEEE	63	ITF 14 B Programowalny
14	AHHBBBFFFF	64	ITF 14 C Programowalny
15	AHHIIICCCC	70	EAN 128 z tekstem EAN PLU
16	AHHIIIDDDD	72	EAN 128 (Text 2 of PLU)
17	AHHIIIEEEE	73	EAN 128 (Texts 2+3 PLU)
18	AHHIIIFFFF	74	EAN 128 (Texts 2+3+4 PLU)
19	AAHBBBCCCC	75	EAN 128 (Texts 2+3+4+5 PLU)
20	AABBBQCCCC	76	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6 PLU)
21	AABBBQDDDD	77	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6+7 PLU)
22	AABBBQEEEE	78	EAN 128 (Texts 2+3+4+5+6+7+8 PLU)
23	AABBBQFFFF	80	EAN 128 A Programowalny
24	AAJJJJBBBB	81	EAN 128 B Programowalny
25	AAJJJJCCCC	82	EAN 128 C Programowalny
30	EAN 13 z Teksem 3 PLU	83	EAN 128 z tekstem 9 i 10 zrytku
31	EAN 13 z Tekstem EAN PLU	84	EAN 128 D Programowalny
32	EAN 13 A Programowalny	85	EAN 128 E Programowalny
33	EAN 13 B Programowalny	86	EAN 128 F Programowalny
34	EAN 13 C Programowalny	87	EAN 128 G Programowalny
36	EAN 13 D Programowalny	88	EAN 128 H Programowalny
37	EAN 13 E Programowalny	89	EAN 128 I Programowalny
38	EAN 13 F Programowalny	90	EAN 128 J Programowalny

Reprezentacja danych w kodzie kreskowym:

<b>A</b>	Nagłówek EAN	<b>a</b>	Waga netto nie odsączona
<b>B</b>	Kod artykułu	<b>b</b>	Netto Cena/Kg masy nie odsączonej
<b>C</b>	Należność	<b>c</b>	Data zamrożenia
<b>D</b>	Masa	<b>d</b>	Numer identyfikacyjny
<b>E</b>	Cena	<b>e</b>	Numer zamówienia w kodzie 128
<b>F</b>	Jednostka masy	<b>f</b>	Forma ADDD w kodzie 128
<b>G</b>	Ilość	<b>g</b>	Bieżąca data jako dzień
<b>H</b>	Dział	<b>h</b>	Data przydat. w form. Juliańskim
<b>I</b>	Numer sprzedawcy	<b>i</b>	Tekst 8 jako EAN 128
<b>J</b>	Kod producenta	<b>j</b>	Tekst 9 jako EAN 128
<b>K</b>	Numer grupy	<b>k</b>	Tekt 10 jako EAN 128
<b>L</b>	Kod pracownika	<b>l</b>	Kod klienta jako EAN 128
<b>M</b>	Licznik	<b>m</b>	EAN-13 klianat w EAN-128
<b>N</b>	Numer zamówienia	<b>n</b>	Data w dniach tygodni, tygodnie w roku i format roku (ddwwyy)
<b>O</b>	Klawisz szybkiej obsługi	<b>r</b>	Wymiana tekstu 2 z produktu śledzonego (EAN 128)
<b>Q</b>	Sprawdz. ceny		
<b>R</b>	Tara		
<b>S</b>	Masa brutto		
<b>T</b>	Masa/10		
<b>U</b>	Data pakowania		
<b>V</b>	Data przydatności		
<b>W</b>	Dodatkowa data		
<b>X</b>	Cena w drugiej walucie		
<b>Y</b>	Cena w drugiej walucie		
<b>Z</b>	Cyfra kontrolna dla wszystkich kodów które wymagają cyfry kontrolnej, bez limitu długości danych wynikająca z wylczeń. Stosowane dla 00, 01, 02, 410, 411, 412, 413, 414,	<b>txx</b>	Wymiana tekstu artykułu (EAN 128) gdzie xx jest numerem tekstu PLU który będzie całkiem drukowany aż osiągnie maksymalną ilość znaków zezwolona przez IA lub do znaku końca tekstu.

**OK**

Wprowadź wartość używając klaiwszy numerycznych.

Aby przejść do następnego parametru naciśnij **OK** lub 

Można zdefiniować następujące kody:

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
1 - For EAN etykiety	00
2 – For. EAN zbiorczych	00
3 – For. EAN Poziom1	00
4 – For. EAN Poziom2	00

**5.8.1 Format EAN dla etykiet**  
Wprowadź numer formatu EAN dla etykiety i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
1 - For EAN etykiety	00
2 – For. EAN zbiorczych	00
3 – For. EAN Poziom1	00
4 – For. EAN Poziom2	00

**5.8.2 Format EAN dla etykiet zbiorczych**

Wprowadź numer formatu EAN dla etykiet zbiorczych i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
1 - For EAN etykiety	00
2 – For. EAN zbiorczych	00
3 – For. EAN Poziom1	00
4 – For. EAN Poziom2	00

**5.8.3 Format EAN poziom 1**

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 1 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru..

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
1 - For EAN etykiety	00
2 – For. EAN zbiorczych	00
3 – For. EAN Poziom1	00
4 – For. EAN Poziom2	00

**5.8.4 Format EAN poziom 2**

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 2 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru..

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
5 – For. EAN poziom3	00
6 – NAGŁÓWEK EAN	00
7- EAN 13-A	00
8 – EAN 13 B	00

**5.8.5 Format EAN poziom 3**

Wprowadź numer formatu EAN dla poziomu 3 i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru..

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
5 – For. EAN poziom3	00
6 – NAGŁÓWEK EAN	00
7- EAN 13-A	00
8 – EAN 13 B	00

**5.8.6 Nagłówek EAN**

Wprowadź numer przedrostka EAN i naciśnij **OK** aby zachować i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
5 – For. EAN poziom3	00
6 – NAGŁÓWEK EAN	00
7- EAN 13-A	00
8 – EAN 13 B	00

**5.8.7 EAN 13 A**

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 A. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
5 – For. EAN poziom3	00
6 – NAGŁÓWEK EAN	00
7- EAN 13-A	00
8 – EAN 13 B	00

**5.8.8 EAN 13 B**

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 B. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
5 – For. EAN poziom3	00
6 – NAGŁÓWEK EAN	00
7- EAN 13-A	00
8 – EAN 13 B	00

**5.8.9 EAN 13 C**

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 C. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 - EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

**5.8.10 EAN-128 Global A**

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global A. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 - EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

**5.8.11 EAN-128 Global B**

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global B. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 - EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

**5.8.12 EAN-128 Global C**

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global C. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

58 – KONF.KODU EAN	
9 – EAN 13 C	00
10 – EAN 128 Global A	00
11 - EAN 128 Global B	00
12 – EAN 128 Global C	00

**OK**

## 5.8.13 ITF-14 A



58 - KONF.KODU EAN	
12 - EAN 128 Global C	00
13 - ITF-14 A	00
14 - ITF-14 B	00
15 - ITF-14 C	00

Wprowadź dane dla kodu ITF-14A. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru. Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.14 ITF-14 B



58 - KONF.KODU EAN	
12 - EAN 128 Global C	00
13 - ITF-14 A	00
14 - ITF-14 B	00
15 - ITF-14 C	00

Wprowadź dane dla kodu ITF-14B. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru. Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.15 ITF-14 C



58 - KONF.KODU EAN	
12 - EAN 128 global C	
13 - ITF-14 A	
14 - ITF-14 B	
15 - ITF-14 C	

Wprowadź dane dla kodu ITF-14C. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru. Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.16 Incr. IA01 EAN128

W aplikacji identyfikacji 01(n2+n14) kodu EAN128 wartość numeryczna wprowadzona w tym IA może być zwiększona przez 1. Jest to możliwe tylko w przypadku etykiet zbiorczych.

58 - KONF.KODU EAN	
13 - ITF-14 A	
14 - ITF-14 B	
15 - ITF-14 C	
16 - Incr.IA01 EAN128	No

Np. Kod kreskowy na etykiecie artykułu

(01)12345678900000(10)LOT

Dla etykiet zbiorczych będzie:

(01)12345678900001(10)LOT



Naciśnij **OK** aby zatwierdzić i przejść do następnego parametru.

## 5.8.17 EAN-13 d



58 - KONF.KODU EAN	
17 - EAN 13 D	
18 - EAN 13-E	
19 - EAN 13-F	
20 - EAN 13-G	

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 D. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.18 EAN-13 E



58 - KONF.KODU EAN	
17 - EAN 13 D	
18 - EAN 13-E	
19 - EAN 13-F	
20 - EAN 13-G	

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 E. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.19 EAN-13 F



58 - KONF.KODU EAN	
17 - EAN 13 D	
18 - EAN 13-E	
19 - EAN 13-F	
20 - EAN 13-G	

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 F. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.20 EAN-13 G



58 - KONF.KODU EAN	
17 - EAN 13 D	
18 - EAN 13-E	
19 - EAN 13-F	
20 - EAN 13-G	

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 G. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.21 EAN-13 H



58 - KONF.KODU EAN	
21 - EAN 13 H	
22 - EAN 13-I	
23 - EAN 13-J	
24 - EAN 128 global D	

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 H. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.22 EAN-13 I



58 – KONF. EAN KOD
21 – EAN 13 H
22- EAN 13-I
23- EAN 13-J
24- EAN 128 global D

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 I. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.23 EAN-13 J



58 – KONF. EAN KOD
21 – EAN 13 H
22- EAN 13-I
23- EAN 13-J
24- EAN 128 global D

Wprowadź dane dla kodu EAN 13 J. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru.

## 5.8.24 EAN-128 Global D



58 – KONF. EAN KOD
21 – EAN 13 H
22- EAN 13-I
23- EAN 13-J
24- EAN 128 global D

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global D. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.25 EAN-128 Global E



58 – KONF. EAN KOD
25 –EAN 128 global E
26 –EAN 128 global F
27 - EAN 128 global G
28 – EAN 128 global H

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global E. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.26 EAN-128 Global F



58 – KONF. EAN KOD
25 –EAN 128 global E
26 –EAN 128 global F
27 - EAN 128 global G
28 – EAN 128 global H

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global F. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.27 EAN-128 Global G



58 – KONF. EAN KOD
25 –EAN 128 global E
26 –EAN 128 global F
27 - EAN 128 global G
28 – EAN 128 global H

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global G. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.28 EAN-128 Global H



58 – KONF. EAN KOD
25 –EAN 128 global E
26 –EAN 128 global F
27 - EAN 128 global G
28 – EAN 128 global H

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global H. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.29 EAN-128 Global I



58 – CONF. EAN CODE
28 –EAN 128 global H
29 –EAN 128 global I
30 - EAN 128 global J
31 – For. EAN 3 32

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global I. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.30 EAN-128 Global J



58 – KONF. EAN KOD
28 –EAN 128 global H
29 –EAN 128 global I
30 - EAN 128 global J
31 – For. EAN 3 32

Wprowadź dane dla kodu EAN 128 Global J. Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.  
Naciśnij klawisz aby przejść do następnego parametru

## 5.8.31 Format EAN 3



58 – KONF. EAN KOD
28 –EAN 128 global H
29 –EAN 128 global I
30 - EAN 128 global J
31 – For. EAN 3 32

Wybierz format kodu EAN 3. Użyj klawiszy numerycznych aby wprowadzić wartość (kod ten jest reprezentowany polem 40).  
Naciśnij **OK** aby zatwierdzić  
Naciśnij **ESC** aby wyjść z programowania konfiguracji.

## 5.9 ZBIORCZE AUTOMATYCZNE (5 9)

Funkcja ta umożliwia automatyczne drukowanie etykiet zbiorczych dla poziomu 1, 2 lub 3 (np. paczka=poziom1, karton=poziom2, paleta=poziom3).

Aby zaprogramować zbiorcze etykiety dla danego poziomu, to poprzedni poziom musi być zaprogramowany.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i klawisz **9** Automatyczne zbiorcze.

Programowane są następujące parametry:

**MENU**

**5**

**9**

MENU GŁÓWNE	
2.	Drukuj zamówienie
3.	Zbiorcze artykułu
4.	Programowanie
5.	KONFIGURACJA

5 - KONFIGURACJA	
9 -	Aut.etyk.Zbiorcze
10 -	Rozróżnie masy
11 -	SYMBOLE
12 -	TRYB ZAMÓWIEN

**→**

**OK**

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
1- Tryb	NIE
2-Poziom1	000000
3- Poziom2	000000
4- Poziom 3	000000

Parametr ten włącza lub wyłącza funkcję zbiorczych automatycznych. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

### 5.9.1 Tryb

**OK**

### 5.9.2 Poziom 1

**OK**

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
1- Tryb	NIE
2-Poziom1	000000
3- Poziom2	000000
4- Poziom 3	000000

Oznacza ilość pojedynczych etykiet po których zostanie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu 1.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**OK**

### 5.9.3 Poziom 2

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
1- Tryb	NIE
2-Poziom1	000000
3- Poziom2	000000
4- Poziom 3	000000

Oznacza ilość pojedynczych etykiet po których zostanie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu 2.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**→**

### 5.9.4 Poziom 3

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
1- Tryb	NIE
2-Poziom1	000000
3- Poziom2	000000
4- Poziom 3	000000

Oznacza ilość pojedynczych etykiet po których zostanie wydrukowana etykieta zbiorcza poziomu 3.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**→**

### 5.9.5 Inicjalizacja

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
2-Poziom1	000000
3-Poziom2	000000
4-Poziom3	000000
5 Inicjalizacja	Nie

Parametr ten określa, czy poziomy zbiorcze artykułu mają być automatycznie zerowane gdy zostaną wybrane ponownie (patrz rozdz. 5.1.21 Programowanie art. Poziomu 1).

Klawiszem **→** można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

### 5.9.6 Użyj w zamówieniu

59 -KONF.ZBIORCZE AUTOM	
3-Poziom2	000000
4-Poziom3	000000
5 Inicjalizacja	No
6 Użyj w zamówieniu	

Parametr ten określa, czy zbiorcze zamówienia mają być drukowane automatycznie.

Klawiszem **→** można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania konfiguracji.

**5.9.7 STOP w etykietach zbiorczych**

→  
OK

59_KONF.ZBIORCZE.AUTOM	
6 - Użyj w zamówieniach	
7 - Stop zbiorczych	Tak
8 - Poziom1	0000.00
9 - Margines	00.000

Parametr ten jest używany do zatrzymania etykietowania po osiągnięciu etykiety zbiorczej POZIOMU 1.

Odpowiedni tryb pracy należy wybrać klawiszem →. Można wybrać NIE, TAK (pojawi się komunikat na ekranie o osiągnięciu etykiety zbiorczej), i WIADOMOŚĆ (pojawi się komunikat o osiągnięciu etykiety zbiorczej i koniecznym będzie potwierdzenie klawiszem)

OK

59_KONF.ZBIORCZE.AUTOM	
6 - Użyj w zamówieniach	
7 - Stop zbiorczych	Tak
8 - Poziom1	0000.00
9 - Margines	00.000

Naciśnij OK aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**5.9.8 Poziom 1**

Wprowadź masę zbiorczą dla poziomu 1.

Naciśnij OK aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

ESC

59_KONF.ZBIORCZE.AUTOM	
6 - Użyj w zamówieniach	
7 - Stop zbiorczych	Tak
8 - Poziom1	0000.00
9 - Margines	00.000

**5.9.9 Margines**

LS-3000 umożliwia wprowadzenie marginesu masy dla etykiety zbiorczej.

Naciśnij OK aby zachować dane i ESC aby wyjść z konfiguracji.

**5.10 Dyskrymiantor masy (5 10)**

MENU

5  
↓  
10  
OK

MENU GŁÓWNE	
2.Drukuj zamówienia	
3.Zbiorcze artykułu	
4.Programowanie	
5. KONFIGUTACJA	

Dyskrymiantor masy kontroluje minimalną i maksymalną masę w zaprogramowanym procesie i dla paczek nie mieszczących się w zadanym zakresie nie są drukowane etykiety.

5 - KONFIGURACJA	
9 - Aut.etyk.zbiorcze	
10 - Rozróżnienie masy	
11- SYMBOLE	
12 -Tryb zamówień	

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz MENU aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz 5 Konfiguracja i naciskaj klawisz ↓ aż do osiągnięcia Konfiguracji 10, (można również nacisnąć klawisz → aby przejść do następnego ekranu i następnie klawiszem ↓ wybrać Konfigurację 10 ) Rozróżnienie Masy i naciśnij klawisz OK.

→

OK

510-Rozróżnianie mas.	
1- Tryb	NIE
2 -Masa minimalna	00.000
3 -Masa maksymalna	00.000

Parametrem tym można aktywować lub dezaktywować dyskrymiantor masy. Klawiszem → można wybierać pomiędzy TAK lub NIE.

Naciśnij OK aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

**5.10.2 Masa minimalna**

510Rozróżnianie masy	
1- Tryb	NIE
2 -Masa minimalna	00.000
3 -Masa maksymalna	00.000

Wprowadź minimalną masę w gramach która będzie akceptowana przez etykieciarkę.

Naciśnij OK aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

OK

ESC

510Rozróżnianie masy	
1- Tryb	NIE
2 -Masa minimalna	00.000
3 -Masa maksymalna	00.000

**5.10.3 Masa maksymalna**

Wprowadź maksymalną masę w gramach która będzie akceptowana przez etykieciarkę.

Naciśnij OK aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

Naciśnij ESC aby wyjść.

## 5.11 SYMBOLE (5 11)

MENU	MENU GŁÓWNE
	2.Drukuj zamówienia
	3.Zbiorcze artykułu
	4.Programowanie
5	5. KONFIGURACJA
↓	
11	5 – KONFIGURACJA
OK	9 – Aut.etyk.zbiorcze
	10 – Rozróżnianie masy
	11- SYMBOLE
	12 –Tryb zamówień

Drukowanie i pozycja symboli takich jak masa, cena, należność może być programowana.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie naciskaj klawisz **↓** aż pojawi się konfiguracja 11 Symbole i zatwierdź klawiszem **OK** (można również nacisnąć klawisz **→** aby przejść do następnego ekranu i następnie wybrać konfigurację 11 klawiszem **↓**).

Można zaprogramować następujące symbole:

### 5.11.1 Masa

→	511 –KONF. SYMBOLI
	1- Symbol masy NIE
	2 – Symbol ceny NIE
OK	3 – Symbol należności

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu masy. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu masy PRZED masą.

Naciśnij **OK**, aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

### 5.11.2 Cena

→	511 –KONF. SYMBOLI
	1- Symbol masy NIE
OK	2 – Symbol ceny NIE
	3 –Symbol należności NIE

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu ceny. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu ceny PRZED ceną. Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

### 5.11.3 Należność

→	511 –KONF. SYMBOLI
	1 - Symbol masy NIE
OK	2 – Symbol ceny NIE
	3 –Symbol należności NIE
ESC	

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie symbolu należności. Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy TAK lub NIE dla drukowania symbolu oraz ustawienia symbolu należności PRZED należnością.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.



**5.12 TRYB ZAMÓWIENIA (5 12)**

**MENU**

MENU GŁÓWNE
2.Drukuj zamówienia
3.Zbiorcze artykułu
4.Programowanie
5. KONFIGURACJA

Zamówienia odnoszą się do artykułów związanych ze specjalnymi klientami.

**5**

Parametry te definiują operacje dla drukowania zamówień.

**↓**

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania. Następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i naciskaj klawisz **↓** aż pojawi się konfiguracja 12 Tryb zamówień i zatwierdź klawiszem **OK** (można również nacisnąć klawisz **→** aby przejść do następnego ekranu i następnie wybrać konfigurację 12 klawiszem **↓**).

**12**

5 - KONFIGURACJA
9 - Zbiorcze automatyczne
10 - Dyskryminator
11- SYMBOLE
12 - Tryb zamówień

**OK**

Programowane są następujące parametry:

**5.12.1 Następane zamówienie**

12 - Tryb zamówień
1-Następane zamów. Ręczny
2 - Następane linia Ręczny

Parametr ten definiuje sposób etykietowania artykułu z zamówienia.

**→**

Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy trybem RĘCZNYM lub AUTOMATYCZNYM.

**OK**

Jeśli wybrany zostanie tryb automatyczny, to gdy drukowane jest zamówienie i gdy drukowanie artykułu w zamówieniu zostanie zakończone, to etykietarka automatycznie zacznie drukować ten sam artykuł w następnym zamówieniu.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru..

**5.12.2 Następane linia**

12 - Tryb zamówień
1-Następane zamów. Ręczny
2 - Następane linia Ręczny

Parametr ten definiuje sposób etykietowania artykułu z zamówienia.

**→**

Klawiszem **→** można wybrać pomiędzy RĘCZNYM lub AUTOMATYCZNYM trybem.

**OK**

Jeśli wybrany zostanie tryb automatyczny, to gdy drukowane jest zamówienie i gdy drukowanie artykułu w zamówieniu zostanie zakończone, to etykietarka automatycznie zacznie drukować następny artykuł w tym samym zamówieniu.

**ESC**

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do programowania.

## 5.13 KOMUNIKACJA Z PC (5 13)

MENU

MENU GŁÓWNE	
2.	Drukuj zamówienia
3.	Zbiórce artykułu
4.	Programowanie
5.	KONFIGURACJA

5

↓

13

OK

5 – Konfiguracja	
11	- SYMBOLE
12	- Tryb zamówień
13	- Komunikacja z PC
14	- Kom.z peryferiami Nie

Etykieciarka LS3000 umożliwia połączenie z komputerem gdzie można przysyłać i odbierać dane.

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie przewijaj Menu klawiszem **↓** aż pojawi się Konfiguracja 13 Komunikacja z PC i naciśnij **OK**. Możliwe są następujące parametry do programowania:

### 5.13.1 Typ komunikacji

Możliwe są dwa typy komunikacji z PC:

1. Komunikacja szeregową.
2. Komunikacja Ethernetowa.

Użyj klawiszy **←** **→** aby wybrać wymagany typ komunikacji.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz **↓** aby przejść do następnego parametru.

→

513 – KOMUNIKACJA. PC	
1 – KOMUNIKACJA szereg	
2	- Adres RMS 00
3	- Szybkość trans.(Bd) 9600
4	- Bity danych 7

OK

513 – KOMUNIKACJA. PC	
1 – KOMUNIKACJA szereg	
2	- Adres RMS 00
3	- Szybkość trans.(Bd) 9600
4	- Bity danych 7

Wprowadź numer wagi używając klawiszy numerycznych. Numer musi być parzysty i może przyjmować wartości od 00 do 50.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz **↓** aby przejść do następnego parametru.

### 5.13.2 Adres RMS

OK

↓

513 – KOMUNIKACJA. PC	
1 – KOMUNIKACJA szereg	
2	- Adres RMS 00
3	- Szybkość trans.(Bd) 9600
4	- Bity danych 7

### 5.13.3 Szybkość transmisji

Używając klawiszy **←** **→** wybierz żadaną wartość.

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz **↓** aby przejść do następnego parametru.

→

OK

↓

513 – KOMUNIKACJA. PC	
1 – KOMUNIKACJA szereg	
2	- Adres RMS 00
3	- Szybkość trans.(Bd) 9600
4	- Bity danych 7

### 5.13.4 Bity danych

Wybierz ilość bitów danych ( 7 lub 8).

Używając klawiszy **←** **→** wybierz żadaną wartość .

Po wybraniu naciśnij klawisz **OK** lub klawisz **↓** aby przejść do następnego parametru.

→

OK

↓

513 – KOMUNIKACJA. PC	
2	- Adres RMS 00
3	- Szybkość trans.(Bd) 9600
4	- Bity danych 7
5	- Wiadom. etykiet normalne

### 5.13.5 Wiadomość etykiety

Etykieciarka LS-3000 może przesłać informację o sprzedaży do doPC. Używając klawiszy **←** **→** wybierz:

1. **NIE (brak wysyłania informacji)**
2. **Normalne** (Klawisz 53, wysyła kod PLU, masę, ilość, numer etykiety, kod klienta).
3. **APL1** (Klawisz 2P, wysyła kod PLU, masę, numer operatora, ilość).
4. **LY** ( Klawisz LY, wysyła kod PLU, masę, cenę, kod zwierzęcia, datę).
5. **LE** (klawisz LE, kod klienta, numer zamówienia, ilość, kod zwierzęcia, datę).

**UWAGA!!** jeśli transmisja do PC nie może być zrealizowana, wiadomości są przechowywane w buforze. W buforze może być zapamiętane 20000 wiadomości a przy zapełnieniu 80%, 90% i 100% wyświetli się komunikat ostrzegawczy.

Naciśnij **OK** aby zachować, naciśnij **ESC** aby wyjść.

OK

ESC

**5.13.6 LS 3000 IP Adres**

**OK**  
010. **OK**  
001. **OK**  
002. **OK**  
154 **OK**  
**Δ** AKTUAL

513 – KOMUNIKACJA. PC	
6 – IP Adres	010.001
7 – IP Adres PC	010.001
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001

ADRES IP	
010.001.002.154	

AKTUAL		
--------	--	--

Po wybraniu parametru IP etykieciarki pojawi się ekran programowania IP.

Wprowadź adres IP w grupach po trzy cyfry, zatwierdzając każdą trójkę klawiszem OK.

Np: 010. **OK** 001. **OK** 002. **OK** 154

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** ZACHOWAJ aby zapisać adres IP i wrócić do MENU. Etykieciarka wyświetli komunikat DANE ZAPAMIĘTANE

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**5.13.7 Adres PC IP**

**OK**

AKTUAL	
--------	--

Wprowadź numer Ip komputera do którego podłączona jest etykieciarka.

Po wybraniu parametru IP PC pojawi się ekran programowania IP. Wprowadź adres IP w grupach po trzy cyfry, zatwierdzając każdą trójkę klawiszem OK.

Np: 010. **OK** 001. **OK** 002. **OK** 154

Naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** ZACHOWAJ aby zapisać adres IP i wrócić do MENU. Etykieciarka wyświetli komunikat DANE ZAPAMIĘTANE

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**5.13.8 MAC adres**

**OK**  
010. **OK**  
001. **OK**  
002. **OK**  
153 **OK**  
**Δ** AKTUAL

513 – KOMUNIKACJA. PC	
6 – IP Adres	010.001
7 – IP Adres PC	010.001
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001

ADRES IP	
010.001.002.154	

AKTUAL		
--------	--	--

Etykieciarka wyświetli adres MAC.

Naciśnij **OK** aby przejść do następnego parametru.

**5.13.9 Port TX TCP**

**OK**

AKTUALIZUJ		
------------	--	--

Zaprogramuj port transmisji (TX) TCP, używając klawiszy numerycznych. Wartość ta musi być zawsze ustawiona na 3001.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**5.13.10 Port RX TCP**

**↓**

513 – KOMUNIKACJA. PC	
6 – IP Adres	010.001
7 – IP Adres PC	010.001
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001

ETHERNET ADRES	
010.001.002.154	

3001

Zaprogramuj port otrzymywania danych (RX) TCP, używając klawiszy numerycznych. Wartość ta musi być zawsze ustawiona na 3000.

Naciśnij **OK** aby zachować dane i przejść do następnego parametru.

**5.13.11 Maska sieci**

**OK**

513 – KOMUNIKACJA. PC	
6 – IP Adres	010.001
7 – IP Adres PC	010.001
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001

3000

Wprowadź maskę sieci.

Naciśnij **OK** aby zmodyfikować dane.

Wpisz numer maski sieci w grupach po trzy cyfry.

Aby zmienić kolumnę naciśnij **→** lub **OK**, aby odświeżyć i wyjść naciśnij klawisz **wielofunkcyjny 1**.

**→**  
**OK**

513 – KOMUNIKACJA. PC	
7 – IP Adres PC	010.001
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001
10 – Port TCP RX t	3000

513 – KOMUNIKACJA. PC	
8 – Adres Ethernet	01:02:04
9 – TCP TX Port	3001
10 – Port TCP RX t	3000
11 – Maska sieci	255:0

## 5.13.12 Adres bramki



513 – KOMUNIKACJA. PC	
9 –TCP TX Port	3001
10 –TCP RX Port	3000
11 – Maska sieci	2550
12 – Adres bramki	0000

Wprowadź adres bramki sieci.

Naciśnij **OK** aby zmodyfikować dane.

Wpisz numer maski sieci w grupach po trzy cyfry.

Aby zmienić kolumnę naciśnij lub **OK**, aby odświeżyć i wyjść naciśnij klawisz **wielofunkcyjny 1**.

## 5.13.13 Wiadomość EAN



513 – KOMUNIKACJA. PC	
10 –TCP RX Port	3000
11 – Maska sieci	2550
12 – Adres bramki	0000
13 –Wiadomość EAN	

Paramter ten służy do ustawienia odpowiedniego komunikatu, jaki ma być wysyłany do komputera gdy pracuje w trybie terminala. .

- 1 **Normalny** (kod ME, rejestr ME identyfikuje grupę i EAN 13)
- 2 **D4** (kod D4, rejestr D4 identyfikuje grupę, ilość znaków w EAN i EAN)

Naciśnij **OK** aby zachować, naciśnij **ESC** aby wyjść.

## 5.14 KOMUNIKACJA Z PERYFERIAMI(5 14)



5



14



5 – KONFIGURACJA	
11 – Symbole	
12 – Tryb zamówień	
13 – Komunikacja z PC	
14 –Komunik. z peryfer.	

Etykieciarka LS-3000 może być połączona z różnymi urządzeniami peryferyjnymi jak wyświetlacz lub skaner do wywoływania masy lub artykułu.

Komunikacja z urządzeniami peryferyjnymi odbywa się poprzez port RS232.

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Naciśnij klawisz **5** Konfiguracja a następnie klawiszem dojdź do Konfiguracja 14 Komunikacja z peryferiami i naciśnij **OK**.

Używając klawiszy wybierz urządzenie podłączone do etykieciarki.

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

Możliwe do podłączenia urządzenia to:

- Dowolne
- Skaner
- Wskaźnik VD
- Wskaźnik VD + wewnętrzny
- Skaner kontroli pochodzenia
- Master
- Drukarka szeregową Axiohm 630
- Wyświetlacz zewnętrzny RD-3
- Skanywanie Apl1: Jest to specjalna aplikacja

### 5.14.1 Dowolne

Wartość domyślna, dowolne urządzenie peryferyjne może być podłączone

### 5.14.2 Skaner

W tym trybie artykuły będą wybierane przez skaner.

#### 5.14.2.1 Połączenia

To jest połączenie RS-232. Używane jest złącze podpisane jako RS232.

Kabel komunikacyjny wygląda następująco:

	LS3000 (RJ45)		Skaner (DB9)
7	RX	—————	TX
6	TX	—————	RX
8	GND	—————	GND

**5.14.2.2 Operacje ze skanerem**

Jeśli w normalnym trybie pracy zostanie odczytany kod kreskowy przez czytnik, to etykieciarka będzie szukać artykułu z takim kodem kreskowym. Jeśli artykuł zostanie znaleziony to wyświetli się informacja o nim tak samo jakby został wybrany jego numer ręcznie. Jeśli artykuł nie zostanie znaleziony pojawi się komunikat błędnego kodu.

**5.14.3 Wskaźnik**

Etykieciarka LS3000 może otrzymywać masę z zewnętrznego wskaźnika. Zewnętrznym wskaźnikiem może być wskaźnik DIBAL z protokołem TISA. Etykieciarka musi być skonfigurowana następująco:

**5.14.3.1 Połączenie**

Komunikacja jest RS-232. Schemat kabla wygląda następująco:

	<b>LS3000 (RJ45)</b>		<b>Wskaźnik</b>
7	RX	—————	TX
6	TX	—————	RX
8	GND	—————	GND

**5.14.3.2 Konfiguracja wskaźnika**

Konieczne jest ustawienie w wskaźniku komunikacji PC. Są dwa typy komunikacji PC:

0 - Wskaźnik wysyła masę po "rozkazie".

1 - Wskaźnik wysyła masę po każdej konwersji masy.

**5.14.3.3 Punkt dziesiętny na wyświetlaczu**

Jeśli w peryferiach została wybrana komunikacja Wyświetlacza, to należy wybrać punkt dziesiętny dla wyświetlacza.

Aby to wykonać, należy wybrać wyświetlacz w peryferiach (**MENU** **5** **14** ), i w sekcji **2 – PUNKT DZISIETNY WYŚWIETLACZA** należy wybrać punkt dziesiętny.

## 5.14.4 Wskaźnik + ważenie wewnętrzne

LS-3000 może otrzymywać dane ze wskaźnika zewnętrznego i równocześnie z wewnętrznego systemu ważącego. Aby przełączyć z jednego systemu do drugiego, należy nacisnąć klawisz **Q** w ekranie początkowym lub z ekranu etykietowania PLU.

### 5.14.4.1 Punkt dziesiętny na wyświetlaczu

Jeśli w peryferiach została wybrana komunikacja Wyświetlacza+Wewnętrzny, to należy wybrać punkt dziesiętny dla wyświetlacza.

Aby to wykonać, należy wybrać wyświetlacz w peryferiach (**MENU** **5** **14**), i w sekcji **2 – PUNKT DZISIETNY WYŚWIETLACZA** należy wybrać punkt dziesiętny.

### 5.14.5 Kontrola pochodzenia ze skanerem.

LS-3000 umożliwia podłączenie skanera dla współpracy z kontrolą śledzenia produktu. Jeśli produkt nie istnieje w LS3000 to zostanie utworzony, a jeśli istnieje to zostanie wywołany do drukowania.

### 5.14.6 Master

Etykiety zbiorcze są wysyłane do drugiej LS-3000, która funkcjonuje jako slave.

### 5.14.7 Axiohm 630 Series Printer

LS-3000 może być podłączona do drukarki szeregowej Axiohm 630.

Po wybraniu klienta, nagłówek jest automatycznie drukowany z następującymi polami: nazwa klienta, adres, miasto, i bieżąca data.

Są 3 tryby pracy drukarki:

**Tryb zbiorczy:** Z menu drukowania artykułu, każdy poziom 1 etykiet zbiorczych ma przydzielone 2 linie z nazwą i poziom pierwszy sumuje w zbiorczych ten artykuł.

**Tryb na linie:** Z menu drukowania artykułu, każda etykieta ma przydzieloną 1 linię z nazwą artykułu, masą i ilością i każdy poziom 1 zbiorczych etykiet jest przydzielony z 1 linią operacji zbiorczych, masą i ilością.

**Tryb na linię drugą:** Z menu drukowania artykułu, 1 linia każdej drukowanej etykiety będzie pokrywać się z kodem towaru, kodem producenta, licznikiem i masą.

CCCCC FFFMMMMMMMMMM PPP.PPP

C – Kod artykułu.

F – Kod producenta.

M – Licznik\*.

P - Masa.

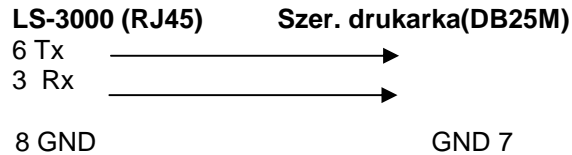
\*Pole licznika: Pole to musi być zawarte w formacie etykiety (patrz rozdział 5.3 Pole formatu etykiety numer 5) jako licznik. Licznik zwiększający musi być również poprawnie skonfigurowany (patrz rozdział 6.5 licznik). Wartość licznika jest resetowana gdy LS3000 jest wyłączona.

**Tryb BNT:** Z menu drukowania artykułu, 1 linia każdej drukowanej etykiety będzie pokrywać się z numerem operacji ważenia, masy brutto i netto.

Aby wybrać ten tryb pracy, wybierz **MENU** **5** **14** i w sekcji **4 – Tryb szeregowej drukarki**, wprowadź wymagany tryb pracy.

Drukowanie zamówień działa podobnie, drukując nagłówek z nazwą zamówienia.

Schemat kabla jest następujący:



#### 5.14.7.1 Drukowanie zbiorczych poziomu 1

Jeśli w komunikacji z peryferiami zostanie wybrana drukarka szeregową to można wybierać drukowanie poziomu 1 zbiorczych na samej drukarce szeregowej lub wspólnie na drukarce szeregowej i etykieciarnie.

Aby to zrobić, idź do MENU konfiguracja z peryferiami (**MENU** **5** **14**), i wybierz sekcję **3 – Drukuj poziom 1**. Naciśnij **→** aby wybrać:

**TAK** – etykiety będą drukowane przez drukarkę szeregową i etykieciarnę.

**NIE** – etykiety będą drukowane tylko przez drukarkę szeregową

#### 5.14.8 Dodatkowy wyświetlacz RD-3

LS-3000 może być podłączona do dodatkowego wyświetlacza RD-3. Wyświetlacz będzie wyświetlał informacje o masie, wysłane z LS3000.

#### 5.14.9 Skanowanie Apl1

Gdy włączony jest ten tryb pracy i odczytany będzie kod EAN13, pierwsze 4 cyfry z kodu będą skojarzone z operatorem, następne 3 z polem licznika a następne 2 z polem ilości.

#### 5.14.10 PC

Ten tryb powinien być wybrany dla komunikacji z PC.

#### 5.14.10.1 Połączenia

Połączenie RS-232. Należy używać złącze opisane jako RS-232 .

#### 5.14.11 F501

1-Urządzenia zewnętrzne → LS-3000  
[STX] [ENQ] [ETX]

2- Urządzenia zewnętrzne ← LS-3000  
[STX] [status] [dane] [ETX]

Status: jeden znak oznaczający status masy. Możliwe są następujące znaki:

- a) "+" : Masa dodatnia.
- b) "-" : Masa ujemna
- c) "?" : Masa niestabilna

Dane: wartość masy jest wysłana siedmioma znakami, 6 cyfr + punkt dziesiętny.

Protokół: 9600 bitów/s, bez parzystości; 8 bitów danych, 1 bit stopu.

LS-3000 może być podłączony do skanera do wywoływania kodów PLU.

### 5.14.13 Skanowanie zamówienia

Wybiera numer zamówienia w skanowanym EAN 128

## 5.15 POWTARZANIE ETYKIET (5 15)

LS-3000 umożliwia powtórzenie etykiet artykułu i zbiorczych etykiet. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie naciśnij klawisz **5** Konfiguracja i przewijaj klawiszem **↓** aż pojawi się Konfiguracja 15, (można również nacisnąć klawisz **→**), aby przejść do następnego ekranu i następnie klawiszem **↓** wybrać Konfigurację 15) i naciśnij klawisz **OK**. Po wybraniu tej konfiguracji, etykieciarka wyświetli podmenu z wyborem ilości etykiet, jakie mają być automatycznie drukowane po wydrukowaniu artykułu lub zbiorczej etykiety

<b>MENU</b>	<b>5 – KONFIGURACJA</b>
<b>5</b>	12 – Tryb zamówień
<b>↓</b>	13 – Komunikacja PC
<b>15</b>	14 – Kom. Z peryferiami
<b>→</b>	<b>15 – Powtarzanie etykiet</b>
<b>↓</b>	
<b>OK</b>	<b>515- POWTARZANIE</b>
	1 – Etykiety 00
	2 – Zbiorczych 00
	3 – Poziom 1

Naciśnij **ESC** aby wyjść

## 5.16 AUTOMATYKA (5 16)

### 5.16.1 Pas rozdzielający

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij **OK** następnie naciskaj **↓** aż osiągniesz 1 Pas rozdzielający. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

Parametry możliwe do ustawienia to:

#### 5.16.1.1 Obecność

<b>→</b>	<b>5161Pas rozdzielający</b>
<b>OK</b>	1 – Obecność Tak
	2 – Wykrywanie Początek
	3 – Centrowanie 015
	4 – Czas oczekiwania 1000

Ustawiamy jeżeli jest pas ważyący

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Tak a Nie

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

#### 5.16.1.2 Wykrywanie

<b>→</b>	<b>5161Pas rozdzielający</b>
<b>OK</b>	1 – Obecność Tak
	2 – Wykrywanie Początek
	3 – Centrowanie 015
	4 – Czas oczekiwania 1000

Parametr ustala sposób wykrywania paczki na pasie. (powinno być ustawione na koniec)

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Początek i Koniec

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

#### 5.16.1.3 Centrowanie

<b>OK</b>	<b>5161Pas rozdzielający</b>
	1 – Obecność Tak
	2 – Wykrywanie Początek
	3 – Centrowanie 015
	4 – Czas oczekiwania 1000

Parametr ten jest używany do określenia, ile jest kroków pomiędzy wykryciem tacy a zatrzymaniem pasa..

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość z zakresu 0 i 999 i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

#### 5.16.1.4 Czas oczekiwania

<b>OK</b>	<b>5161Pas rozdzielający</b>
<b>ESC</b>	1 – Obecność Tak
	2 – Wykrywanie Początek
	3 – Centrowanie 015
	4 – Czas oczekiwania 1000

Ustawiamy czas pomiędzy przepuszczaniem kolejnej paczki. Za pomocą klawiatury numerycznej wpisz żadaną wartość (w ms) i naciśnij **OK** aby zapisać i **ESC** aby wyjść.



## 5.16.2 Pas ważyący

MENU  
5  
16  
↓  
OK

516 AUTOMATYKA	
1 – Pas rozdzielający	
2 – Pas ważyący	
3 – Pas drukujący	
4 – Pas sprawdzający	

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij **OK** następnie naciskaj **↓** aż osiągniesz 2 pas ważyący. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

### 5.16.2.1 Obecność

→  
OK

5162 PAS WAŻĄCY	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Ustawiamy jeżeli jest pas ważyący

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Tak a Nie

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.2.2 Wykrywanie

→  
OK

5162 PAS WAŻĄCY	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Parametr ustala sposób wykrywania paczki na pasie. (powinno być ustawione na koniec)

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Początek i Koniec

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.2.3 Centrowanie

OK

5162 PAS WAŻĄCY	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Parametr ten jest używany do określenia, ile jest kroków pomiędzy wykryciem tacy a zatrzymaniem pasa..

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość z zakresu 0 i 999 i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.2.4 Długość

OK  
ESC

5162 PAS WAŻĄCY	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Istnieje możliwość wpisania długości pasa transmisyjnego. Jeżeli długość paczki jest większa niż ten parametr, towar nie będzie zaetykietowany. Jeżeli zaprogramujemy 0 to długość nie będzie sprawdzana. Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

## 5.16.3 Pas drukujący

MENU  
5  
16  
↓  
OK

516 AUTOMATYKA	
1 – Pas rozdzielający	
2 – Pas ważyący	
3 – Pas drukujący	
4 – Pas sprawdzający	

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij **OK** następnie naciskaj **↓** aż osiągniesz 3 pas drukujący. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

Parametry możliwe do ustawienia to:

### 5.16.3.1 Obecność

→  
OK

5163 DRUKARKA	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Ustawiamy jeżeli jest pas ważyący

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Tak a Nie

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.3.2 Wykrywanie

→  
OK

5163 DRUKARKA	
1 – Obecność	Tak
2 – WYkrywanie	Koniec
3 – Centrowanie	000
4 – Długość (mm)	0000

Parametr ustala sposób wykrywania paczki na pasie.

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Początek i Koniec

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

## 5.16.3.3 Drukarka



5163 DRUKARKA	
1 - Obecność	Tak
2 - Wykrywanie	Koniec
3 - Drukarka	Nie
4 - Centrowanie	000

Wyświetla obecność głowicy etykietującej  
Za pomocą klawisza zmieniamy pomiędzy Początek i Koniec  
Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

## 5.16.3.4 Centrowanie



5163 DRUKARKA	
1 - Obecność	Tak
2 - Wykrywanie	Koniec
3 - Drukarka	Nie
4 - Centrowanie	000

Parametr ten jest używany do określenia, ile jest kroków pomiędzy wykryciem tacy a zatrzymaniem pasa..  
Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość z zakresu 0 i 999 i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

## 5.16.3.5 Tryb



5163 DRUKARKA	
5 - TRYB	Powietrze
6 - Czas nadmuchu	03
7 - Czas zasysania	01
8 - Tłok	0

Typ głowicy etykietującej.  
Za pomocą klawisza zmieniamy pomiędzy Powietrzem i Silnikiem tłokowym  
Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

## 5.16.3.6 Czas nadmuchu etykiety



5163 DRUKARKA	
5 - TRYB	Powietrze
6 - Czas nadmuchu	03
7 - Czas zasysania	01
8 - Tłok	0

Czas nadmuchu etykiety w jednostkach 10ms  
Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość z zakresu 0 i 99 i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

## 5.16.3.7 Czas zasysania etykiety



5163 DRUKARKA	
5 - TRYB	Powietrze
6 - Czas nadmuchu	03
7 - Czas zasysania	01
8 - Tłok	0

Czas zasysania etykiety w jednostkach 10ms  
Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość z zakresu 0 i 99 i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

## 5.16.3.8 Tłok



5163 DRUKARKA	
5 - TRYB	Powietrze
6 - Czas nadmuchu	03
7 - Czas zasysania	01
8 - Tłok	0

Ilość tłoków odrzucających towar na taśmie (0,1 lub 2).  
Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

## 5.16.3.9 Środek 1



5163 DRUKARKA	
9 - Środek 1	0000
10 - Środek 2	0000
11 - Typ tłoka	Prosty
12 - Down pulses	000

Ilość kroków do uruchomienia tłoka.  
Użyj klawiatury numerycznej, aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

## 5.16.3.10 Środek 2



5163 DRUKARKA	
9 - Środek 1	0000
10 - Środek 2	0000
11 - Typ tłoka	Prosty
12 - Down pulses	000

Ilość kroków do uruchomienia tłoka.  
Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

**5.16.3.11 Typ tłoka**



<b>5163 DRUKARKA</b>	
9 – Środek 1	0000
10 – Środek 2	0000
11 – Typ tłoka	Prosty
12 – Down pulses	000



Parametr ten zezwala wybrać, czy tłok jest wykrywany pojedynczo czy podwójnie, jest jest aktywowany.

Za pomocą klawisza zmieniamy pomiędzy Proste i Podwójne Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

**5.16.3.12 Down Pulses**



<b>5163 DRUKARKA</b>	
9 – Środek 1	0000
10 – Środek 2	0000
11 – Typ tłoka	Prosty
12 – Down pulses	000

Ilość kroków enkodera tłoka etykietującego(1krok=1mm)

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

**5.16.3.13 Stop Pulses**



<b>5163 DRUKARKA</b>	
9 – Środek 1	0000
10 – Środek 2	0000
11 – Typ tłoka	Prosty
12 – Down pulses	000

Ilość kroków enkodera po aktywacji hamulca pneumatycznego (1krok=1mm)

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru



**5**

**16**



<b>516 AUTOMATYKA</b>	
1 – Pas rozdzielający	
2 – Pas ważący	
3 – Pas drukujący	
4 – Pas sprawdzający	

**5.16.4 Pas sprawdzający**

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij **OK** następnie naciskaj aż osiągniesz 4 pas sprawdzający. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

Parametry możliwe do ustawienia to:

**5.16.4.1 Obecność**



<b>5164 TŁOK</b>	
1 – Obecność	NIE
2 – Wykrycie	KONIEC
3 – Silniki tłokowe	0
4 – Środek 1	000

Ustawiamy jeżeli jest pas ważący

Za pomocą klawisza zmieniamy pomiędzy Tak a Nie

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

**5.16.4.2 Wykrycie**



<b>5164 TŁOK</b>	
1 – Obecność	NIE
2 – Wykrycie	KONIEC
3 – Silniki tłokowe	0
4 – Środek 1	000

Parametr ustala sposób wykrywania paczki na pasie.

Za pomocą klawisza zmieniamy pomiędzy Początek i Koniec

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

**5.16.4.3 Tłoki**



<b>5164 TŁOK</b>	
1 – Obecność	NIE
2 – Wykrycie	KONIEC
3 – Silniki tłokowe	0
4 – Środek 1	000

Ilość tłoków odrzucających towar na taśmie (0,1 lub 2).

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

**5.16.4.4 Środek 1**



<b>5164 TŁOK</b>	
1 – Obecność	NIE
2 – Wykrycie	KONIEC
3 – Silniki tłokowe	0
4 – Środek 1	000

Ilość kroków do uruchomienia tłoka.

Użyj klawiatury numerycznej, aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

OK	5164 TŁ OK
	3 – Silnik tłoka 0
	4 – Środek 1 000
	5 – Środek 2 000
	6 – Tryb Prosty

Ilość kroków do uruchomienia tłoka.

Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru

### 5.16.4.6 Tryb

→	5164 TŁ OK
OK	3 – Silnik tłoka 0
ESC	4 – Środek 1 000
	5 – Środek 2 000
	6 – Tryb Prosty

Parametr ten zezwala wybrać, czy tłok jest wykrywany pojedynczo czy podwójnie, jest jest aktywowany.

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy Proste i Podwójne

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

## 5.16.5 Przetwornik cyfrowy

MENU	516 AUTOMATYKA
5	3 – Pas drukujący
16	4 – Pas psrawdzający
↓	5 – Przetwornik cyfrowy
OK	6 – Ogólne

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij

**OK** następnie naciskaj **↓** aż osiągniesz 5 Przetwornik cyfrowy. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

Parametry możliwe do ustawienia to:

### 5.16.5.1 Tryb

→	5165
	1 – Tryb Wyzwalany
OK	

Za pomocą klawisza **→** zmieniamy pomiędzy (Trigger and Continua) Wyzwalany i Ciągły.

Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.6 Ogólne

MENU	516 AUTOMATYKA
5	3 – Pas drukujący
16	4 – Pas psrawdzający
↓	5 – Przetwornik cyfrowy
OK	6 – Ogólne

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie klawisz szybkiego dostępu **16** i naciśnij

**OK** następnie naciskaj **↓** aż osiągniesz 6 Ogólne. Wybór potwierdź klawiszem **OK**.

Parametry możliwe do ustawienia to:

### 5.16.6.1 Szybkość pasów transportowych

OK	5166 AUTOMATYKA
	1 – SZYBKOŚĆ PASÓW
	2 – Typ etykietowania
	3 – Czas normalny 000

Wpisz żadaną wartość z zakresu 0 i 9. Użyj klawiatury numerycznej aby przypisać wartość i naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

### 5.16.6.2 Typ etykietowania

→	5166 AUTOMATYKA
	1 – SZYBKOŚĆ PASÓW 0
	2 – Typ etykietowania Normaly
	3 – Czas normalny 000

Za pomocą klawisza zmieniamy wartość pomiędzy NORMALNYM, BEZ PRZESUWU, RĘCZNY I PÓLAUTOMATYCZNY. Naciśnij **OK** aby zapisać i przejść do następnego parametru.

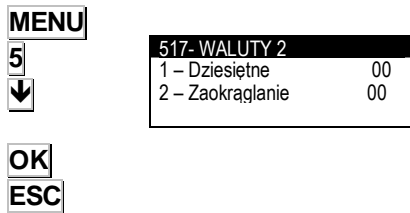
### 5.16.6.3 Czas rozdzielania

OK	5166 AUTOMATYKA
ESC	1 – SZYBKOŚĆ PASÓW 0
	2 – Typ etykietowania Normaly
	3 – Czas normalny 000

Czas pomiędzy dwoma kolejnymi paczkami. Wpisz żadaną wartość pomiędzy 0 a 99 (ms)

Naciśnij **OK** aby potwierdzić a następnie **ESC** aby wyjść.

**5.17 WALUTY 2 (5 17)**



Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **5** aby wejść w menu „konfiguracja” a następnie Naciskaj **↓** aż osiągniesz 17 Waluta 2. (można także wybrać **→** aby przejść do drugiego ekranu menu i nacisnąć **↓** aż osiągniemy 17 waluta 2).

Parametr pozwala ustawić znak dziesiętny, zaokrąglenie sumy 2 i kwoty 2.

Wciśnij **ESC** aby wyjść.

**6 PC DATA (6)**

Przy użyciu jednego z programów komunikacyjnych DIBAL przeznaczonego do pracy w środowisku powszechnie stosowanych systemów operacyjnych (MS-DOS, MS-WINDOWS, UNIX,...), możemy posługiwać się komputerem klasy PC do wykonywania wszystkich zadań odnoszących się do nastaw, jak również otrzymywania wszystkich danych dotyczących transakcji wykonywanych na wagach i dalszej ich obróbki przez komputer.

W poniższej tabeli przedstawiono dostępne programy:

	PRZEZNACZENIE	TYP WAGI	SYSTEM OPERACYJNY
<b>DIBALCOM</b>	Sterownik Komunikacji	Wszystkie	Windows 9X, NT, XP,
<b>DIBAL RMS</b>	Konfiguracja wagi Zarządzanie przechowywaniem danych	Wszystkie	Windows 9X, NT, XP,
<b>DIBAL LBS</b>	Backup	Wszystkie	Windows 9X, NT, XP, Me

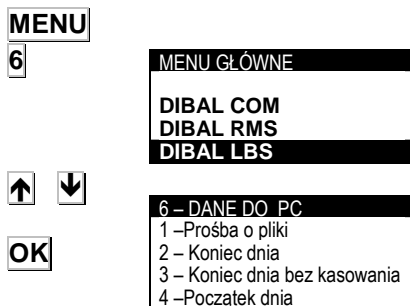
Kiedy pracujemy z programem DIBAL RMS, musi mu zawsze towarzyszyć aplikacja DIBALCOM, która zabezpiecza komputer we wszystkie niezbędne źródła potrzebna do uruchomienia portu komunikacyjnego (COM1 albo COM2 albo COMX) i ustawienie komunikacji z wagą.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC

Etykieciarka wyświetli MENU wysyłania i otrzymywania danych z/do PC.

Przechodzenie z jednej opcji do drugiej odbywa się przy udziale klawiszy dół **↓** i góra **↑**.

Aby wybrać daną opcję naciśnij klawisz **OK** gdy opcja jest podświetlona.



**6.1 PROŚBA O PLIKI (6 1)**

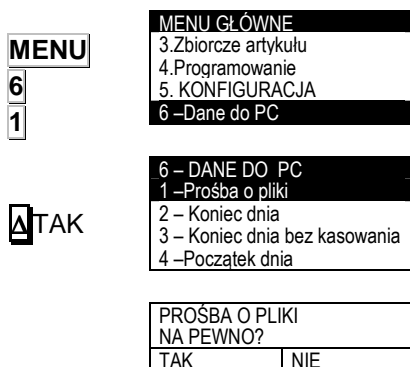
Operacja ta pozwala na wysłanie wszystkich danych z komputera do wagi z odpowiednich programów takich jak **DIBAL RMS**.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **1** Prośba o pliki.

Waga wyświetli komunikat PROŚBA O PLIKI, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania



## 6.2 KONIEC DNIA Z WYMAZYWANIEM (6 2)

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
2	
TAK	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki 2 – Koniec dnia 3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
TAK	KONIEC DNIA Z KASOWANI NA PEWNO?
	TAK   NIE

Operacja ta pozwala użytkownikowi wysłać dane zmagazynowane w pamięci wagi do komputera, w celu ich dalszego przetwarzania przez odpowiedni program, jak np. **DIBAL RMS**.

Dodatkowo, dane zgromadzone przez cały dzień w różnych komórkach pamięci zostaną wyzerowane.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **2** Koniec dnia bez z kasowaniem.

Waga wyświetli komunikat KONIEC DNIA Z KASOWANIEM, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

## 6.3 KONIEC DNIA BEZ KASOWANIA(6 3)

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
3	
YES	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki 2 – Koniec dnia 3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
TAK	KONIEC DNIA BEZ KASOW NA PEWNO?
	TAK   NIE

Operacja ta pozwala użytkownikowi wysłać dane zmagazynowane w pamięci wagi do komputera, w celu ich dalszego przetwarzania przez odpowiedni program, jak np. **DIBAL RMS**.

Dane w pamięci NIE będą zerowane.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **3** Koniec dnia bez kasowania.

Waga wyświetli komunikat KONIEC DNIA BEZ KASOWANIA, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

## 6.4 PROŚBA O POCZĄTEK DNIA (6 4)

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie 5. KONFIGURACJA 6 –Dane do PC
6	
4	
YES	6 – DANE DO PC
	1 –Prośba o pliki 2 – Koniec dnia 3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Początek dnia
TAK	PROŚBA O POCZĄTEK DNIA NA PEWNO?
	TAK   NIE

Operacja pozwala użytkownikowi wysłać dane dotyczące tekstów paragonów, rejestracji sprzedawców, nazw sekcji i oddziału sprzedaży, itp. z komputera do wagi, za pośrednictwem odpowiedniego programu, jak np. **DIBAL RMS**.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, następnie wybierz **6** Dane do PC, i **4** Początek dnia z wyzerowaniem.

Waga wyświetli komunikat PROŚBA O POCZĄTEK DNIA, NA PEWNO?

Klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** można wybrać TAK lub NIE.

Po wykonaniu operacji naciśnij klawisz **ESC**, aby wyjść z programowania.

## 6.5 L.B.S. (6 5)

MENU	MENU GŁÓWNE
	3.Zbiorcze artykułu 4.Programowanie 5.Konfiguracja 6 –Dane do PC
6	
5	
TAK	6 – DANE DO PC
	2 – Koniec dnia 3 – Koniec dnia bez kasowania 4 –Prośba o początek dnia 5 –LBS
ESC	LBS ODBIERANIE/WYSYLANIE NA PEWNO?
	TAK   NIE

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **6** aby wejść w menu „Dane do PC” a następnie **5** LBS.

Ta opcja pozwala na przechowywanie wszystkich parametrów i ustawień maszyny które następnie możemy modyfikować na komputerze i odzyskać przez przesłanie ich powrotem do maszyny.

Wybór potwierdzamy klawiszem wielofunkcyjnym **Δ** TAK.

Po zakończeniu operacji aby wyjść z trybu programowania wciśnij

**ESC**

## **7 ŁADOWANIE LOGOTYPÓW**

Etykieciarka LS3000 umożliwia drukowanie LOGO na etykiecie i paragonie.

Etykieciarka posiada 10 stałych log oraz umożliwia zaprogramowanie 10 kolejnych przez użytkownika programem RMS.

### **7.1 DRUKOWANIE LOGOTYPÓW**

- Aby wydrukować LOGO na etykiecie należy:

Wybrać pole nr 44. W polu TL (Typ Logo) należy wybrać numer logo który ma być używany. Loga od 1-10 są stałe a od 11 do 20 są programowalne.

Jeśli typ loga będzie wybrany na 0, żaden nie będzie drukowany. (patrz rozdział 5.3 PROGRAMOWANIE FORMATÓW ETYKIET).

Każde logo może być odwracane w ten sam sposób jak każde inne pole.

### **7.2 PROGRAMOWANIE LOGOTYPÓW**

Etykieciarka umożliwia zaprogramowanie i używanie 10 obrazów graficznych (jako LOGO). Specyfikacja grafiki jest następująca:

Maksymalny rozmiar grafiki nie może przekroczyć 64K i musi być w kolorze czarno-białym. Obraz może być kwadratowy lub prostokątny.

Rozmiar obrazu jest wyrażany w pikselach i musi być wielokrotnością 8 zarówno w pionie jak i w poziomie. 1cm odpowiada w 80 punktom.

Grafika musi być zapisana w systemie dwubitowym w formacie BMP.

Przygotowana grafika może być przesłana do etykieciarki przy pomocy programu RMS.

## 7.3 STAŁE LOGOTYPY

Jak wspomiano wcześniej, istnieje 10 stałych LOGOTYPÓW.

LOGO-1 RZEŹNIK



LOGO-2 ZIMNE MIĘSO



LOGO-3 DRÓB



LOGO-4 RYBY



LOGO-5 OWOCE



LOGO-6 WOLNE

LOGO-7 ZIELONY PUNKT LOGO-8 REJESTR ZDROWIA



LOGO-9 PUNTO VERDE



LOGO-10 'E'





## 8 TEST (7)

<b>MENU</b>  <b>7</b> <b>↓</b> <b>OK</b>	7-TEST
	1 - Licznik etykiet
	2 - Wersje
	3 - Etykieta testowa
4 - Wyświetlanie	

W tym paragrafie opisane są testy poszczególnych elementów etykietarki.

Naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, a następnie klawisz **7** Tryb testowy.

W trybie testowym można sprawdzać następujące elementy:

### 8.1 LICZNIK ETYKIET (7 1)

<b>MENU</b>  <b>7</b> <b>1</b>	7-TEST
	1 - Licznik etykiet
	2 - Wersje
	3 - Etykieta testowa
	4 - Wyświetlanie

Parametr ten pozwala zobaczyć licznik wydrukowanych etykiet. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz Testy **7** a następnie **1** Licznik etykiet

Można ustawić (wyzerować) licznik częściowy, naciskając klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓** lub **↑**, aby wyjść naciśnij **ESC**

#### 8.1.1 Licznik całkowity

<b>↓</b>	71-TEST LICZNIKA
	1 - Całość 00350
	2 - Część 000020
	3 - Długość rolki etyk.(m)
	Do zera

Etykietarka wyświetli ilość wszystkich wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu.

Naciśnij **↓** aby przejść do licznika częściowego.

#### 8.1.2 Licznik częściowy

<b>Δ</b> ZEROW. <b>↓</b>	71-TEST LICZNIKA
	1 - Całość 000350
	2 - Część 000020
	3 - Długość rolki etyk.(m)
	Do zera

Etykietarka wyświetli ilość wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu licznika częściowego.

Aby wyzerować licznik częściowy należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

Naciśnij **↓** aby przejść do licznika długości wydrukowanych etykiet.

#### 8.1.3 Całkowita długość rolki

<b>↓</b>	71-TEST LICZNIKA
	1 - Całość 0350
	2 - Część 000020
	3 - Długość rolki etyk.(m)
	Do zera

Etykietarka wyświetli długość (w metrach) rolki etykiet od ostatniego resetu.

Naciśnij **↓** aby przejść do częściowego licznika długości wydrukowanych etykiet.

#### 8.1.4 Częściowy licznik długości wydruku

<b>Δ</b> ZEROW. <b>↓</b>	71-TEST LICZNIKA
	2 - Część 000020
	3 - Długość rolki etyk.(m)
	4 - Dł. użyt. et (m) 000003
	Do zera

Etykietarka wyświetli długość (w metrach) wydrukowanych etykiet od ostatniego resetu licznika częściowego.

Aby wyzerować licznik częściowy długości papieru należy nacisnąć klawisz wielofunkcyjny **Δ** "DO ZERA".

Naciśnij **↓** aby przejść do ilość dostępnych etykiet.

#### 8.1.5 Dostępne etykiety

<b>ESC</b>	71-TEST LICZNIKA
	3 - Długość rolki
	4 - Dł. użyt. et (m) 000003
	5 - Etykiety dostępne 000076
	Do zera

Parametr ten informuje ile zostało etykiet do końca rolki, jeśli podczas zakładania nowej rolki została wprowadzona ilość początkowa.

Naciśnij **ESC** aby wyjść do początku menu testów.

## 8.2 WERSJA (7 2)

<b>MENU</b>	7-TEST
<b>7</b>	1 - Licznik etykiet
<b>2</b>	2 -Wersje
	3 - Etykieta testowa
	4 - Wyświetlanie

Parametr ten pozwala na pokazanie wersji CPU etykieciarki.  
Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **2** Wersje.

Przedstawione zostaną wersje różnych części podzespołów:  
1 - CPU

72-WERSJE	
1 - CPU	V-1.00
2 - WAGA	V-1.00
3 - WYŚWIETLACZ	V-

2 – Waga  
3 – Wyświetlacz

Naciśnij **ESC** aby wyjść.

**ESC**

## 8.3 TEST ETYKIETY (7 3)

<b>MENU</b>	7-TEST
<b>7</b>	1 - Licznik etykiet
<b>3</b>	2 -Wersje
	3 - Etykieta testowa
	4 - Wyświetlanie

Parametr ten umożliwi wydrukowanie etykiety testowej dzięki czemu będzie można ocenić jakość wydruku i głowicy.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **3** Etykieta testowa. Etykieciarka wydrukuje etykietę testową. Naciskając klawisz OK można drukować kolejne etykiety testowe.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

**ESC**

## 8.4 WYŚWIETLACZ (7 4)

<b>MENU</b>	7-TEST
<b>7</b>	1 - Licznik etykiet
<b>4</b>	2 -Wersje
	3 - Etykieta testowa
	4 - Wyświetlanie

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **4** Wyświetlacz

### 8.4.1 Wyłączenie

47 WYŚWIETLACZ	
1 - Wyłączenie	00
2 - Kontrast	195

Czas określony w minutach, kiedy etykieciarka ma się wyłączyć od ostatniej operacji na niej.

Naciśnij **↓** aby przejść do programowania kontrastu.

**↓**

### 8.4.2 Kontrast wyświetlacza

<b>OK</b>	47 WYŚWIETLACZ
<b>ESC</b>	1 - Wyłącz 00
	2 - Kontrast 195

Parametr ten umożliwia zaprogramowanie kontrastu wyświetlacza. Po wprowadzeniu wartości naciśnij **OK**

Naciśnij **ESC** aby wyjść do ekranu początkowego testów.

**OK**  
**ESC**

## 8.5 TEST ARTYKUŁÓW (7 5)

<b>MENU</b>	7-TEST
<b>7</b>	5 - Test Artykułów
<b>5</b>	6 - Ustawienie wagi
	7 - Kasowanie całości
	8 - Test drukarki

Parametr ten umożliwia wykonanie testu artykułów zaprogramowanych w etykieciarence.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **5** Test artykułów.

Etykieciarka wyświetli komunikat: TEST ARTYKUŁÓW, XX ARTYKUŁÓW W PAMIĘCI.

Naciśnij **OK**.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

**OK**  
**↓**  
**ESC**

Weryfikacja PLU
100 PLU w pamięci

**8.6 USTAWIENIE WAGI (7 6)**

**MENU**

**7**

**6**

<b>7-TEST</b>
5 - Test artykułów
<b>6 - Ustawienie wagi</b>
7 - Kasowanie całości
8 - Test drukarki

Parametr ten umożliwia podglądnięcie ustawień ważenia oraz wykonanie kalibracji.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **6** Ustawienie wagi.

Waga wyświetli dane o masie, autotarze i wewnętrznych działkach.

Możliwe jest pokazanie wewnętrznych ustawień masy etykieciarki, naciskając klawisz wielofunkcyjny **Δ** USTAW DANE. Aby powrócić do ekranu ustawiania masy, naciśnij **OK**.

Procedura kalibracji masy jest następująca:

Gdy etykieciarka znajduje się w trybie USTAWIENIE WAGI, naciśnij klawisz kalibracyjny znajdujący się na płycie CPU.

Etykieciarka wyświetli następny komunikat. Naciśnij **OK** lub **↓** aby przejść do następnego pola.

**Δ** USTAWIENIE WAGI

<b>76- USTAW. WAGI</b>
1 - Masa
2 - Znacznik legalności
Ustaw

**8.6.1 Typ przetwornika**

**OK**

<b>76- USTAW. WAGI</b>
1 - Typ przetwornika 000
2 - Działki 0000
3 - Krok 000
Ustaw

Typ przetwornika musi być ustawiony na 0.

Po wprowadzeniu danych należy nacisnąć **OK**

**8.6.2 Działki**

**OK**

Działki przetwornika

Po wprowadzeniu danych należy nacisnąć **OK**

**8.6.3 Krok**

**OK**

Krok przetwornika w gramach.

Klawiszem **→** wybierz odpowiednią wartość

<b>Step</b>	1	2	5	10	20	50	100	200	500
-------------	---	---	---	----	----	----	-----	-----	-----

**→**

Po wprowadzeniu danych należy nacisnąć **OK**

**OK**

## 8.6.4 Kalibracja masy

**Δ**USTAW

Po ustawieniu wszystkich parametrów, naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ** USTAW.

**OK**

<b>76.USTAWINIE ZERA</b>	
THE VALUE OF THE PARAMETER LEGAL FOR TRADE WILL BE INCREASED	
TAK	NIE

Wyświetli się komunikat "THE VALUE OF THE PARAMETER LEGAL FOR TRADE WILL BE INCREASED" Po wybraniu TAK, konieczne będzie wprowadzenie hasła 0159 i zatwierdzenie klawiszem **OK**

**Δ**

Etykieciarka wyświetli REGULACJA ZERA. Ściągnij wszystko z szalki aby była pusta i naciśnij klawisz wielofunkcyjny **Δ**TAK Etykieciarka podczas ustawiania zakresu zera będzie przez kilka sekund wyświetlać komunikat REGULACJA ZERA.

Po ustawieniu zera etykieciarka wyświetli domyślną wartość dla masy zgodnie z wybranym wcześniej zakresem. Wartość ta może być modyfikowana.

Położ masę towaru na szalce zgodną z wybranym zakresem, i odczekaj chwile aż się ustabilizuje.

**OK**

Etykieciarka wyświetli komunikat REGULACJA MASY. Naciśnij OK. Podczas kalibracji masy etykieciarka będzie wyświetlać komunikat komunikat REGULACJA MASY.

Po wykonaniu kalibracji masy, waga wróci do początkowego menu.

Jeśli podczas procedury kalibracji pojawi się błąd, etykieciarka wyświetli komunikat BŁĄD REGULACJI. W tej sytuacji należy ponownie spróbować skalibrować wagę, powtarzając całą procedurę.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

**ESC**

Po zakończeniu procedury kalibracji parametr „LEGAL MARK” zostanie zwiększony. Parametr ten pozwala na wyświetlenie parametrów kalibracji wagi i przeprowadzenie procedury kalibracji

**8.7 KASOWANIE CAŁOŚCI (7 7)**

**MENU**  
**7**  
**7**

<b>7-TEST</b>
5 - Test PLU
6 - Ustawienie wagi
<b>7 - Kasowanie całości</b>
8 - Test ETYKIECIARKI

Parametr ten umożliwia wykonanie inicjalizacji wagi (całkowite kasowanie pamięci) lub przywrócenie wartości domyślnych. Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja.

<b>77 -KASOWANIE CAŁOŚCI</b>
1 - Wartości domyślne
2 - Kasuj wszystko

Są dwie możliwości:

**8.7.1 Wartości domyślne**

W etykietarce będą przywrócone wszystkie parametry na domyślne.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja, i **1** Wartości domyślne.

**MENU**  
**7**  
**7**  
**1**

<b>77 -KASOWANIE CAŁOŚCI</b>
1 - Wartości domyślne
2 - Kasuj wszystko

Waga wyświetli komunikat WARTOŚCI DOMYŚLNE, NA PEWNO?.

**Δ** TAK

Wartości domyślne NA PEWNO?	
TAK	NIE

Po wybraniu TAK wartości domyślne zostaną ustawione w wadze. Na wyświetlaczu pojawi się migający komunikat WARTOŚCI DOMYŚLNE.

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

**8.7.2 Kasowanie całkowite**

Wszystkie zaprogramowane dane w wadze zostaną wykasowane.

**MENU**  
**7**  
**7**  
**2**

<b>77 -KASOWANIE CAŁOŚCI</b>
1 - Wartości domyślne
<b>2 - Kasuj wszystko</b>

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU**, aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** Testy a następnie **7** Inicjalizacja i **2** Kasuj wszystko.


KASOWANIE CAŁKOW. NA PEWNO?	
TAK	NIE

Waga wyświetli komunikat KASUJ WSZYSTKO, NA PEWNO? Po wybraniu TAK wszystkie dane zostaną wykasowane. Na wyświetlaczu pojawi się migający komunikat KASOWANIE CAŁKOWITE.

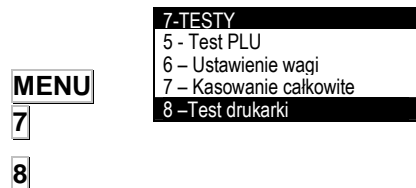
**Δ** YES

CAŁKOWICE KASOWAN
-------------------

Aby przejść do następnego pola naciśnij **↓**, aby wyjść naciśnij **ESC**

	Po całkowitym kasowaniu konieczne jest ponowne zaprogramowanie PLU, formatów etykiet, nagłówków, itp.
---	---

## 8.8 TEST MASZYNY (7 8)

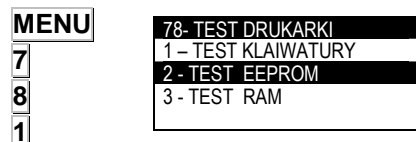


W rozdziale tym opisane są testy, jakie można wykonać na etykieciarkę.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki.

Można wykonać następujące testy:

### 8.8.1 Test klawiatury

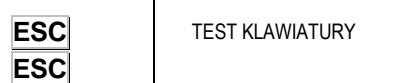


Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **1** Test Klawiatury.

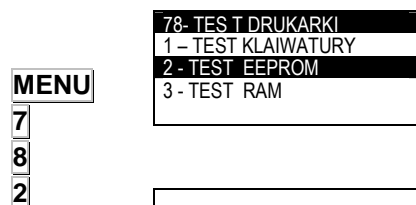
W trybie tym, po naciśnięciu dowolnego klawisza pokazywana jest jego funkcja na wyświetlaczu.

Aby zakończyć testowanie klawiatury naciśnij **ESC**.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.



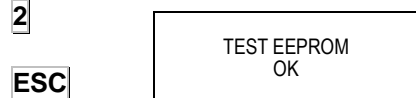
### 8.8.2 Test EEPROM



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **2** Test EEPROM.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.



### 8.8.3 Test RAM



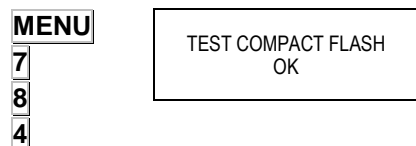
Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **3** Test RAM.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.



### 8.8.4 Test COMPACT FLASH



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki. Wybierz **4** Test COMPACT FLASH.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.



## 8.8.5 Test ETHERNET

**MENU**

7

8

5

**ESC**

78- TEST ETYKIECIARKI
4 - Test Compact F
5 - Test Ethernet
6 - Test RS-422

ETHERNET TEST OK
---------------------

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki.

Wybierz **5** Test ETHERNET

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza ETHERNET

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

## 8.8.6 Test RS-422

**MENU**

7

8

6

**ESC**

78- TEST ETYKIECIARKI
4 - Test Compact F
5 - Test Ethernet
6 - Test RS-422
7 - Test RS-232

TEST RS-422 OK
-------------------

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki i **6** Test RS232.

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza RS-422.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

## 8.8.7 Test RS-232

**MENU**

7

8

7

**ESC**

78- TEST ETYKIECIARKI
7 - Test RS-232
8 - Test I / O
9 - Test Boxt
10 - ADC test

RS-232 TEST OK
-------------------

Można wykonać test portu RS232.

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania. Wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki.

Wybierz **7** TEST RS232

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza RS232.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testu naciśnij **ESC**.

## 8.8.8 Test we/wy

**MENU**

7

8

8

**ESC**

78- TEST ETYKIECIARKI
7 - Test RS-232
8 - Test I / O
9 - Test Boxt
10 - ADC test

TEST I / O OK
------------------

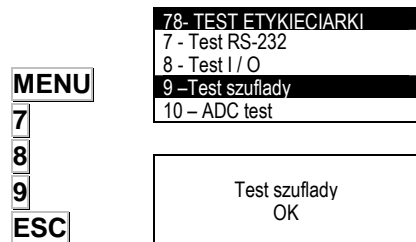
Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY następnie **8** Test drukarki i **8** Test WE/WY.

Konieczne jest utworzenie zwerek pomiędzy pinami złącza I/O.

Po wykonaniu testu, etykieciarka wskaże OK gdy wszystko działa poprawnie lub BŁĄD gdy występuje problem.

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC**.

## 8.8.9 Test szuflady



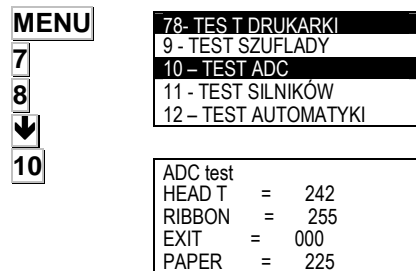
Etykieciarka umożliwia wykonanie testu wyjścia 24V .

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test Drukarki i **9** Test I/O

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC**.

## 8.8.10 Test ADC

Etykieciarka LS-3000 umożliwia zrobienie testów elementów drukarki.



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

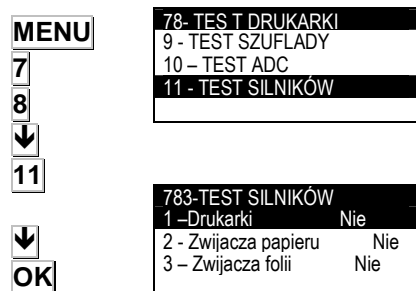
Używając klawisz **↓** wybierz **10** Test ADC , i naciśnij **OK**

Na wyświetlaczu wyświetli się:

- Temperatura głowicy termicznej.
- Wykrycie kalki.
- Wykrycie końca papieru
- Wykrycie papieru ( etykieta lub papier podkładowy)

Aby wyjść z testów, naciśnij **ESC** .

## 8.8.11 Test silników



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

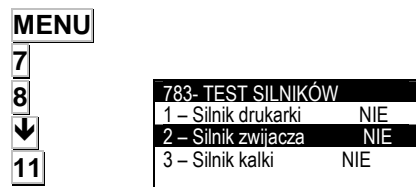
Używając klawisz **↓** wybierz **11** Test silników i naciśnij **OK**

Możliwe jest wykonanie testów silnika:

- Drukarki,
- Zwijacza papieru
- Zwijacza kalki.

Używając klawiszy **↓** **↑** wybierz dany silnik a klawiszem **→** wybierz pomiędzy TAK lub NIE (TAK=silnik włączony, NIE= silnik wyłączony).

### 8.8.11.1 Silnik drukarki



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

Używając klawisz **↓** wybierz **11** Test silników i naciśnij **OK**

Używając klawiszy **↓** **↑** wybierz 1. silnik drukarki a klawiszem **→** przełącz między TAK lub NIE (TAK= Silnik włączony, NIE= Silnik wyłączony):

### 8.8.11.2 Silnik zwijacza



Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

Używając klawisz **↓** wybierz **11** Test silników i naciśnij **OK**

Używając klawiszy **↓** **↑** wybierz 1. silnik zwijacza a klawiszem **→** przełącz między TAK lub NIE (TAK= Silnik włączony, NIE= Silnik wyłączony):



**8.8.11.3 Silnik kalki**

**MENU**

7

<b>783- TEST SILNIKÓW</b>	
1 – Silnik drukarki	NIE
2 - Zwijacza papieru	Nie
3 – Silnik kalki	Nie

8

11

↓ ↑

→

Z ekranu początkowego naciśnij klawisz **MENU** aby wejść w tryb programowania, wybierz **7** TESTY a następnie **8** Test drukarki.

Używając klawisz **↓** wybierz **11** Test silników i naciśnij **OK**.

Używając klawiszy **↓** **↑** wybierz 1. silnik kalki a klawiszem **→** przełącz między TAK lub NIE (TAK= Silnik włączony, NIE= Silnik wyłączony):

**8.8.12 Test automatyki**

**MENU**

7

<b>78- TEST ETYKIECARKI</b>	
9 – Test we/wy	Nie
10 – Test ADC	
11 – Test silników	
12 – Test automatyki	

8

12

↓ ↑

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj **↓** aż osiągniesz 12 Test automatyki. Następnie wciśnij **OK**.

Istnieje możliwość pracę pracy pasów transmisyjnych i fotokomórek.

Użyj klawiszy **↓** **↑** aby wybrać 5 fotokomórka I wciśnij **OK**.

**8.8.12.1 Test pasów transmisyjnych**

**MENU**

7

<b>7812-TEST AUTOMATYKI</b>	
2 – Pas 2	Nie
3 – Pas 3	Nie
4 – Pas 4	Nie
5 – Fotokomórka	0000000

8

12

↓ ↑

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj **↓** aż osiągniesz 12 Test elektrozaworów. Następnie wciśnij **OK**.

Użyj klawiszy **↓** **↑** aby wybrać pas transmisyjny 1, pas 2 lub 3.

Wybierz Tak naciskając **→** aby włączyć silnik pasa 1.

Wybierz Nie naciskając **→** aby wyłączyć silnik pasa 1.

**8.8.12.2 Test fotokomórek**

**MENU**

7

<b>7812-TEST AUTOMATYKI</b>	
2 – Pas 2	Nie
3 – Pas 3	Nie
4 – Pas 4	Nie
5 – Fotokomórka	0000000

8

12

↓ ↑

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj **↓** aż osiągniesz 12 Test elektrozaworów. Następnie wciśnij **OK**.

Użyj klawiszy **↓** **↑** aby wybrać 5 fotokomórka I wciśnij **OK**.

Jeśli fotokomórka wykryje paczkę zostanie wyświetlona 1 na wyświetlaczu, jeśli nie wykryje zostanie wyświetlone 0.

**8.8.13 Test elektrozaworów**

**MENU**

7

<b>78- TEST ETYKIECARKI</b>	
11 – Test silników	
12 – Test automatyki	
13 – Test elektrozaworów	
14 – Test silników	

8

13

↓ ↑

Ten test sprawdza funkcjonowanie przełączników , elektrozaworów nadmuchu etykiety i wentylatorów zasysających powietrze.

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj **↓** aż osiągniesz 13 Test elektrozaworów. Następnie wciśnij **OK**.

Istnieje możliwość przetestowania pracy zaworu nadmuchu, nadmuchu pod etykietę, wentylatorów zasysania powietrza i silników tłoka.

Użyj klawiszy **↓** **↑** aby wybrać elektrozawór i wciśnij **OK**

Aby wyjść z testu wciśnij **ESC**

**8.8.13.1 Czas nadmuchu**

Wybierz Tak naciskając **→** aby uruchomić elektrozawór nadmuchu etykiety

7812-TEST ELEKTROZAW.	
1 - Nadmuch	Nie
2 - Nad. Pod etyk.	Nie
3 - Zasysanie	Nie
4 - Tłok 1	Nie



Wybierz Tak naciskając aby uruchomić elektrozawór nadmuchu pod etykietą

## 8.8.13.2 Nadmuch pod etykietę



7812-TEST ELEKTROZAW.	
1 - Nadmuch	Nie
2 - Nad. Pod etyk.	Nie
3 - Zasysanie	Nie
4 - Tłok 1	Nie

Wybierz Tak naciskając aby uruchomić wentylator zasysający etykiety

## 8.8.13.3 Zasysanie



7812-TEST ELEKTROZAW.	
1 - Nadmuch	Nie
2 - Nad. Pod etyk.	Nie
3 - Zasysanie	Nie
4 - Tłok 1	Nie

Wybierz Tak naciskając aby uruchomić silnik tłoka 1 lub 2

## 8.8.13.4 Tłok 1 i 2

**MENU**

**7**

78- TEST ETYKIECIARKI	
11 - Test silników	
12 - Test automatyki	
13 - Test elektrozaworów	

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj aż osiągniesz 14 Test silników. Następnie wciśnij **OK**.

**8**

**14**

**ESC**

TEST SILNIKÓW	
---------------	--

Urządzenie wykona test pracy silników  
Aby wyjść z testu wciśnij **ESC**

## 8.8.14 Test silników

**MENU**

**7**

78- TEST ETYKIECIARKI	
13 - Test elektrozaworów	
14 - Test silników	
15 - Test nadmuchu	
16 - Test aplikacji	

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj aż osiągniesz 15 Test naklejania. Następnie wciśnij **OK**.

**8**

**15**

**ESC**

OPÓŹNIENIE =00	
----------------	--

Aby wyjść z testu wciśnij **ESC**

## 8.8.15 Test nadmuchu etykiety

**MENU**

**7**

78- TEST ETYKIECIARKI	
13 - Test elektrozaworów	
14 - Test silników	
15 - Test nadmuchu	
16 - Test aplikacji	

Z ekranu początkowego wciśnij **MENU** aby wejść w tryb programowania a następnie wybierz **7** Testy a następnie **8** Test drukarki. Naciskaj aż osiągniesz 16 Test aplikacji. Następnie wciśnij **OK**.

**8**

**16**

**ESC**

TESTOWANIE	
------------	--

Aby wyjść z testu wciśnij **ESC**

## 8.8.16 Test Aplikacji

## **9 ZBIORCZE KLIENTA (8)**

Parametr ten umożliwia wybór klienta, którego sumy zbiorcze będą wyświetlone na wyświetlaczu lub wydrukowane.

## **10 WYBÓR KLIENTÓW (9)**

Parametr ten umożliwia wybór klienta pracującego w trybie klienta. W trybie tym wszystkie etykietowane artykuły będą sumowane dla tego klienta.

### 11.1 ZMIANA ROLKI Z ETYKIETAMI W LS 3000



1. Odkręć śrubę zabezpieczenia rolki papieru.



2. Załóż nową rolkę papieru i przykręć ponownie zabezpieczenie.



3. Przekręć aplikator



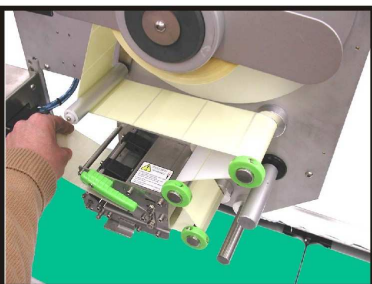
4. Przekręć zieloną dźwignię papieru w lewo (otwarcie).



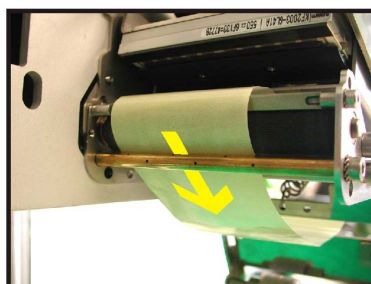
5. Przekręć dźwignię dociskową papieru podkładowego w lewo (otwarcie).



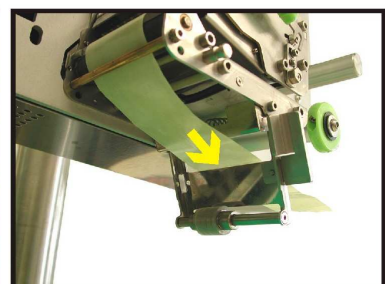
6. Wyciągnij widelki blokujące papier podkładowy



7. Poprowadź papier między rolkami



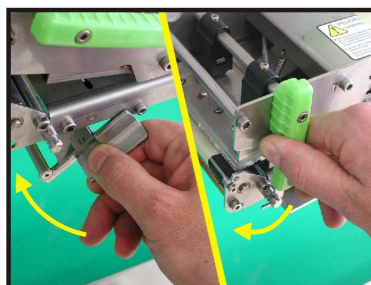
8. Poprowadź papier podkładowy ponad nad rurkę nadmuchową.



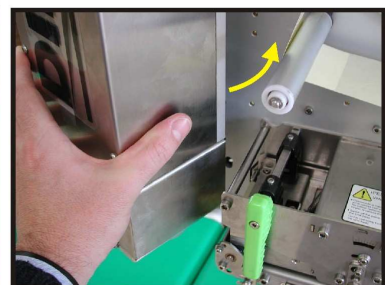
9. Poprowadź papier podkładowy pod uchwytem dociskowym



10. Załóż papier podkładowy na rolkę zwijającą i zabezpiecz widelkami.



11. Zamknij dźwignię papieru i uchwyt dociskowy przekręcając w prawo.



12. Przekręć aplikator do pozycji pracy.

## 11.2 TRYB WYŚWIETLANIA

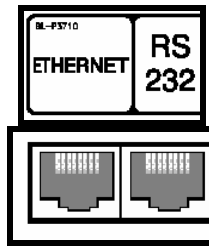
Etykietarka LS-3000 posiada opcję pracy w trybie wyświetlania. Aby włączyć tą opcję, należy z menu startowego nacisnąć klawisz znajdujący się nad klawiszem PLU 6.



Aby powrócić do menu początkowego, naciśnij dowolny klawisz oprócz klawisza Tara. Klawisz Tara ma tą samą funkcję jak w normalnym trybie ważenia.

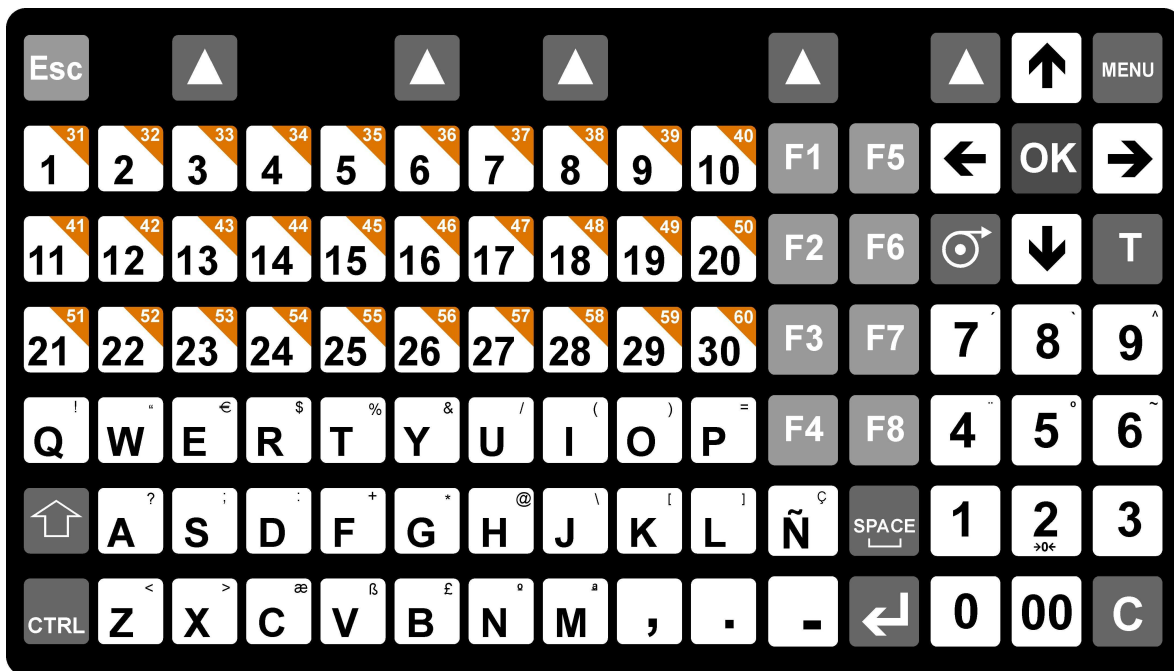
## 11.3 ZŁĄCZA

Etykietarka posiada następujące złącza:

### 11.3.1 Komunikacyjne



	ETHERNET
	Połączenia RS232 do PC lub do urządzeń peryferyjnych.



# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

## 11.5 KODY STANDARDOWYCH SKŁADNIKÓW

<b>A</b>					
0000 ACETIC ACID		0313 CARROT JUICE	0632 E-151	0755 E-482	1163 H-6884
0001 ACID CALCIUM		0314 CARROTS	0633 E-153	0756 E-483	1164 H-6886
PHOSPHATE		0315 CASEIN	0634 E-160(a)	<b>F</b>	1165 H-6887
0002 ACID SODIUM		0316 CASEINATES	0635 E-160(b)	0900 FAT	1166 H-7034
0003 ACIDIFIER		0317 CAULIFLOWER	0636 E-160(d)	0901 FATS	1167 H-7093
0004 ACIDIFIERS		0318 CELERY	0637 E-160(e)	0902 FIBRE	1168 H-7103
0005 ACIDIFIERS:		0319 CELLULOSE	0638 E-160(f)	0903 FIG	1169 H-7120
0006 ACIDITY		0320 CEREAL	0639 E-161	0904 FIGS	1170 H-7170
REGULATOR		0321 CEREALS	0640 E-161(a)	0905 FISH	1171 H-7171
0007 ACIDS		0322 CHEDDAR CHEESE	0641 E-161(b)	0906 FISH ESSENCE	1172 H-7172
0008 ACIDULANTS		0323 CHEESE	0642 E-161(c)	0907 FISH EXTRACT	1173 H-7173
0009 ADDITIVES		0324 CHERRIES	0643 E-161(d)	0908 FISH FUMET	1174 H-7174
0010 ADDITIVES:		0325 CHERRY	0644 E-161(e)	0909 FLAKY PASTRY	1175 H-7175
0011 AGLUTINANT		0326 CHESTNUTS	0645 E-161(f)	0910FLAVOUR	1176 H-7176
0012 AGLUTINANTS:		0327 CHICK PEAS	0646 E-161(g)	ENHANCER	1177 H-7177
0013 ALBUMIN		0328 CHICKEN	0647 E-162	0911 FLAVOURING	1178 H-7194
0014 ALCOHOL		0329 CHICKEN BREAST	0648 E-163	0912 FLOUR	1179 H-7198
0015 ALKALINIZER		0330 CHICKEN LIVER	0649 E-170	0913 FRESH ONION	1180 H-7199
0016 ALKALINIZERS		0331 CHILLI BEANS	0650 E-171	0914 FRUCTOSE	1181 H-7217
0017 ALKALINIZERS:		0332 CHILLI POWDER	0651 E-172	0915 FRUIT	1182 H-7218
0018 ALMONDS		0333 CHILLIES	0652 E-173	0916 FRUIT EXTRACT	1183 H-8001
0019 AMMONIA		0334 CHIVES	0653 E-174	0917 FRUIT NECTAR	1184 H-8002
BICARBONATE		0335 CHLORIDE	0654 E-175	0918 FRUITS	1185 H-8006
0020 AMMONIUM		0336 CHOCOLATE	0655 E-200	<b>G</b>	1186 H-8016
CARBONATE		0337CHOCOLATE GLACE	0656 E-201	1000 GALACTOSE	1187 H-8020
0021 ANCHOVIES		0338 CHOCOLATE	0657 E-202	1001 GARLIC	1188 H-8030
0022 ANIMAL FAT		SUBSTITUTE	0658 E-203	1002 GARLIC EXTRACT	1189 H-8036
0023 ANIMAL FATS		0339 CIDER	0659 E-210	1003 GASIFIER	1190 H-8050
0024 ANIMAL FATS:		0340 CINNAMON	0660 E-211	1004 GASIFIERS	1191 H-8051
0025 ANIMAL PROTEIN		0341 CITRIC ACID	0661 E-212	1005 GASIFIERS:	1192 H-8052
0026 ANISEED		0342 COCHINEAL	0662 E-213	1006 GELATINE	1193 H-8053
0027 ANISEED SPIRITS		0343 COCKLE	0663 E-214	1007 GELIFIER	1194 H-8058
0028 ANTIAGLUTINANTS		0344 COCOA	0664 E-215	1008 GELIFIERS	1195 H-8066
0029 ANTIAGLUTINANTS:		0345 COCONUT	0665 E-216	1009 GELIFIERS:	1196 H-8080
0030 ANTIAGLUTINANT		0346 COFFEE	0666 E-217	1010 GHERKINS	1197 H-8085
0031 ANTICOAGULANT		0347 COGNAC	0667 E-218	1011 GINGER	1198 H-8086
0032 ANTICOAGULANTS		0348 COLOMBIA	0668 E-219	1012 GLACEED	1199 H-8110
0033 ANTICOAGULANTS:		0349 COLOUR	0669 E-220	1013 GLUCOSE	1200 H-8131
0034 ANTIOXIDANT		0350 COLOURANTS	0670 E-221	1014 GLUCOSE SYRUP	1201 H-8140
0035 ANTIOXIDANTS:		0351 COMPOSITION	0671 E-222	1015 GLYCERINE	1202 H-8162
0036 APPLE		0352 CONCENTRATE	0672 E-223	1016 GLYCERINES	1203 H-8186
0037 APPLE EXTRACT		0353 CONDIMENTS	0673 E-224	1017 GOAT'S CHEESE	1204 H-9845
0038 APPLES		0354 CONFITURE	0674 E-226	1018 GOAT'S MILK	1205 H-10056
0039 APRICOTS		0355 CONSERVANTS	0675 E-249	1019 GOOSE	1206 H-10062
0040 AROMAS		0356 CONSERVATOR	0676 E-250	1020 GOOSE LIVER	1207 H-10068
0041 AROMATIC AGENTS		0357 CONSERVATORS	0677 E-251	1021 GRAPE JUICE	1208 H-11061
0042 AROMATIC		0358 CONSERVATORS:	0678 E-252	1022 GRAPEFRUIT	1209 H-11091
AGENTS:		0359 CONTAINS	0679 E-260	1023 GRAPEFRUIT JUICE	1210 H-11106
0043 ARTICHOKES		0360 CORIANDER	0680 E-261	1024 GRAPES	1211 H-11134
0044 ARTIFICIAL		0361 CORN	0681 E-262	1025 GREEN BEANS	1212 H-11135
0045 ARTIFICIAL AROMA		0362 CORN GERM	0682 E-263	1026 GREEN CHILLI	1213 H-11181
0046 ARTIFICIAL		0363 CORN OIL	0683 E-270	PEPPERS	1214 H-11182
AROMAS		0364 CORNFLOUR	0684 E-280	1027 GREEN PEPPERS	1215 H-11185
0047 ARTIFICIAL		0365 CORNSTARCH	0685 E-281	1028 GRENADINE	<b>I</b>
AROMAS:		0366 COTTAGE CHEESE	0686 E-282	1029 GROUPER	1300 INGREDIENTS
0048 ARTIFICIAL		0367 COURGETTE	0687 E-283	1030 GUAR GUM	1301 INGREDIENTS:
SWEETENER		0368 COW'S MILK	0688 E-290	<b>H</b>	1302 INTRIFICANTS
0049 ARTIFICIAL		0369 CRAB	0689 E-300	1100 HAKE	1303 IRON
SWEETENERS		0370 CREAM	0690 E-301	1101 HAM	<b>J</b>
0050 ARTIFICIAL		0371 CREAM CHEESE	0691 E-302	1102 HARD BOILED EGG	1400 JELLIED FRUIT
SWEETENERS:		0372 CRUMB	0692 E-303	1103 HARDENER	1401 JELLY
0051 ARTIFICIALS		0373 CUCUMBER	0693 E-304	1104 HARDENERS	1402 JUICES
0052 ASCORBIC ACID		0374 CUMIN	0694 E-306	1105 HARDENERS:	<b>K</b>
0053 ASPARAGUS		0375 CURCUMIN	0695 E-307	1106 HAZELNUTS	1500 KIDNEY BEANS
0054 ASPARAGUS		0376 CURED CHEESE	0696 E-308	1107 HERBS	1501 KIPPER
STEMS		0377 CURRANTS	0697 E-309	1108 HERBS:	1502 KIPPERS
0055 AUBERGINES		0378 CUSTARD	0698 E-310	1109 HERRING	1503 KIWI
<b>B</b>		<b>D</b>	0699 E-311	1110 HONEY	1504 KEEP
0200 BACON		0500 DAMSONS	0700 E-312	1111 HUMECTANT	REFRIGERATED
0201 BANANA		0501 DATES	0701 E-320	1112 HUMECTANTS	1505 KILO
0202 BANANAS		0502 DEHYDRATED EGG	0702 E-321	1113 HYDROGENATED	<b>L</b>
0203 BARLEY		0503 DEXTROSE	0703 E-322	VEGETABLE OIL	1600 LACTEOUS
0204 BARLEY GERM		0504 DILL	0704 E-325	1114 HYDROLIZED	1601 LACTOFLAVINE
0205 BATTER		0505 DOUGH	0705 E-326	1115 HYDROLYSED	1602 LAMB
0206 BAY LEAF		0506 DRIED GLUCOSE	0706 E-327	VEGETABLE PROTEIN	1603 LAMB / PORK'S FAT
0207 BEANS		SYRUP	0707 E-330	1116 HYDROL.	1604 LEAN
0208 BEANS:		0507 DRIED PEPPER	0708 E-331	PROTEINS	1605 LEAN BEEF
0209 BECHAMEL SAUCE		0508 DRIED PRUNES	0709 E-332	1117 H-3243	1606 LEAN PORK
0210 BEEF		0509 DRIED SKIMMED	0710 E-333	1118 H-3246	1607 LECITHIN
0211 BEEF DRIPPING		MILK	0711 E-334	1119 H-3247	1608 LEEK
0212 BEEF & ONION		0510 DRIED SMOKED	0712 E-335	1120 H-3250	1609 LEEKS
SEASONING		SALMON	0713 E-336	1121 H-4381	1610 LEMON
0213 BEEF / LAMB'S FAT		0511 DRIED SOY SAUCE	0714 E-337	1122 H-4382	1611 LEMON EXTRACT
0214 BEER		0512 DRIED TOMATO	0715 E-338	1123 H-4383	1612 LEMON JUICE
0215 BEETROOT		0513 DUCK	0716 E-339	1124 H-4384	1613 LEMONS
0216 BELLY		0514 DUCK'S BREAST	0717 E-339(i)	1125 H-4385	1614 LENTILS
0217 BICARBONATE		0515 DUCK'S LIVER	0718 E-340	1126 H-4386	1615 LETTUCE
0218 BISCUIT		<b>E</b>	0719 E-340(i)	1127 H-4387	1616 LIGHT SAUCE
0219 BISCUITS		0600 EDIBLE FATS	0720 E-341	1128 H-4388	1617 LIME
0220 BLACK PEPPER		0601 EELS	0721 E-400	1129 H-4389	1618 LINSEED
0221 BLACK PUDDING		0602 EGG	0722 E-401	1130 H-4390	1619 LIQUEUR
0222 BLACKBERRIES		0603 EGG WHITE	0723 E-402	1131 H-4391	1620 LIQUID CARAMEL
0223 BLACKBERRY		0604 EGG YOLK	0724 E-403	1132 H-4392	1621 LIQUORICE
EXTRACT		0605 EGG YOLKS	0725 E-404	1133 H-4393	1622 LIVER
0224 BLOOD		0606 EGGS	0726 E-405	1134 H-4394	<b>M</b>
0225 BOILED EGG		0607 EMULGENTS	0727 E-407	1135 H-4395	1800 MACARONI
0226 BRAN		0608 EMULGENTS:	0729 E-410	1136 H-4421	1801 MACKEREL
0227 BRANDY		0609 EMULSIFIER (E-466)	0730 E-412	1137 H-4422	1802 MAGNESIUM
0228 BRAZIL NUTS		0610 ENHANCED AROMA	0731 E-413	1138 H-4423	1803 MALT
0229 BREAD		0611 ENHANCED	0732 E-414	1139 H-4424	1804 MALT GERM
0230 BREADCRUMBS		AROMAS	0733 E-415	1140 H-4425	1805 MALT VINEGAR
0231 BROAD BEANS		0612 ENHANCED	0734 E-420	1141H-4436	1806 MALTODEXTRIN
0232 BROWN BREAD		AROMAS:	0735 E-421	1143 H-4437	1807 MANDARIN
0233 BROWN SUGAR		0613 ENZYMES BRINE	0736 E-422	1144 H-4438	1808 MANDARINS
0234 BUTTER		0614 ENZYMES: 0615	0737 E-440	1145 H-4439	1809 MANGANESE
0235 BEST BEFORE		ESSENCE	0738 E-450	1146 H-4440	1810 MARGARINE
<b>C</b>		0616 E-100	0739 E-450(a)	1147 H-4511	1811 MARZIPAN
0300 CABBAGE		0617 E-101	0740 E-450(i)	1148 H-4512	1812 MAYONNAISE
0301 CAFFEINE		0618 E-102	0741 E-460	1149 H-4521	1813 MEAT
0302 CAKE		0619 E-104	0742 E-461	1150 H-5514	1814 MEAT EXTRACT
0303 CALCIUM		0620 E-110	0743 E-463	1151 H-5801	1815 MELTED CHEESE
0304 CALCIUM		0621 E-120	0744 E-464	1152 H-5804	1816 MERINGUE
CARBONATE		0622 E-122	0745 E-465	1153 H-5805	1817 MILK
0305 CAMOMILE TEA		0623 E-123	0746 E-466	1154 H-5810	1818 MILK PRODUCTS
0306 CANE SUGAR		0624 E-124	0747 E-470	1155 H-5812	1819 MINERAL
0307 CAPSANTHIN		0625 E-127	0748 E-471	1156 H-5813	1820 MINERAL WATER
0308 CARAMEL		0626 E-131	0749 E-472	1157 H-5814	1821 MINERALS
0309 CARBONATES		0627 E-132	0750 E-473	1158 H-5816	1822 MINT
0310 CARBONIC WATER		0628 E-140	0751 E-474	1159 H-5817	1823 MODIFIED STARCH
0311 CAROB BEANS		0629 E-141	0752 E-475	1160 H-6880	1824 MODIFIER
0312 CARROT		0630 E-142	0753 E-477	1161 H-6881	1825 MOD.
		0631 E-150	0754 E-481	1162 H-6882	ORGANOLEPTIC

# INSTRUKJCA UŻYTKOWNIKA

1826 MOLLASSES	2212 PEANUTS	2512 ROAST HAM	2645 SPIRIT VINEGAR	3101 VEAL
1827 MONOSODIUM	2213 PEAR	2513 ROLLED OATS	2646 SPRING ONIONS	3102 VEGETABLE
GLUTAMATE	2214 PEAR JUICE	2514 ROQUEFORT	2647 SQUID	BOUILLON
1828 MOZZARELLA	2215 PEARS	CHEESE	2648 STABILISERS	3103 VEGETABLE
CHEESE	2216 PEAS	2515 ROSE WINE	2649 STABILISERS:	EXTRACT
1829 MUSHROOMS	2217 PEPPER	2516 RUM	2650 STABILIZING	3104 VEGETABLE FAT
1830 MUSSELS	2218 PEPPERS	2517 RUNNER BEANS	2651 STABILIZING	3105 VEGETABLE FIBRE
1831 MUSTARD	2219 PH REGULATOR	2518 RUSK	AGENTS	3106 VEGETABLE OIL
1832 MUSTARD SEEDS	2220 PHEASANT	2519 RYE	2652 STABILIZING	3107 VEGETABLE
<b>N</b>	2221 PHOSPHATE	2520 RYE GERM	AGENTS:	PROTEINS
2000 NATURAL AROMA	2222 PHOSPHATES	<b>S</b>	2653 STARCH	3108 VEGETABLE SOUP
2001 NATURAL AROMAS	2223 PHOSPHOROUS	2600 SACCHARINE	2654 STILTON CHEESE	3109 VEGETABLES
2002 NATURAL AROMAS:	2224 PIG'S LIVER	2601 SAFFRON	2655 STRAWBERRIES	3110 VEGETABLES:
2003 NATURAL JUICES	2225 PIG'S TROTTERS	2602 SALAMI	2656 SUBSTANCES	3111 VENISON
2004 NATURAL SKINS	2226 PIGEON	2603 SALMON	2657 SUBSTITUTE	3112 VERMOUTH
2005 NATURAL SPICES	2227 PINE KERNAL NUTS	2604 SALT	2658 SUBSTITUTES	3113 VINEGAR
2006 NATURAL	2228 PINEAPPLE	2605 SALTS	2659 SUGAR	3114 VITAMINS
SWEETENER	2229 PINEAPPLE JUICE	2606 SARDINE	2660 SUGARS	3200 WALNUT
2007 NATURAL	2230 PISTACHIOS	2607 SARDINES	2661 SULPHATES	3201 WALNUTS
SWEETENERS	2231 POLYPHOSPHATES	2608 SAUCE	2662 SUNFLOWER	3202 WATER
2008 NATURAL	2232 PORK	2609 SAUSAGE	2663 SUNFLOWER GERM	3203 WATERCRESS
SWEETENERS:	2233 PORK FAT	2610 SAUSAGES	2664 SUNFLOWER SEED	3204 WHEAT
2009 NECTAR	2234 PORK RIBS	2611 SCAMPI	NUTS	<b>W</b>
2010 NEUTRALISER	2235 PORT WINE	2612 SEA SALT	2665 SUNFLOWER SEED	3205 WHEAT GERM
2011 NEUTRALISERS	2236 POTASSIUM	2613 SEED	OIL	3206 WHEAT STARCH
2012 NEUTRALISERS:	2237 POTASSIUM	2614 SEEDS	2666 SUNFLOWER SEED	3207 WHEAT FLOUR
2013 NITRIFICANTS:	NITRATE	2615 SEMOLINA	STARCH	3208 WHEATGERM OIL
2014 NOODLES	2238 POTASSIUM	2616 SESAME	2667 SWEET PAPRIKA	3209 WHISKY
<b>O</b>	SORBATE	2617 SESAME SEEDS	2668 SWEETENER	3210 WHITE PEPPER
2100 OATGERM	2239 POTATO	2618 SHERRY	2669 SWEETENERS	3211 WHITE SUGAR
2101 OATS	2240 POTATOES	2619 SKIMMED	2670 SWEETENERS:	3212 WHITE WINE
2102 OIL	2241 POWDERED	YOGHURT	2671 SYNERGIC	3213 WHITENER
2103 OLIVE OIL	SKIMMED MILK	2620 SMOKED BACON	2672 SYNERGIC	3214 WHITENERS
2104 OLIVES	2242 POWDERED	2621 SMOKED CHEESE	2673 SYRUP	3215 WHITENERS:
2105 ONION	SKIMMED YOGHURT	2622 SMOKED EEL	2674 SUITABLE FOR	3216 WHOLEMEAL
2106 ORANGE	2243 POWDERED	2623 SMOKED HAM	FREEZING	FLOUR
2107 ORANGE BRANDY	WHOLE EGG	2624 SMOKED	2675 STORE AT 0 TO 18	3217 WINE
2108 ORANGE EXTRACT	2244 POWDERED	MACKEREL	°C	3218 WINE VINEGAR
2109 ORANGE JUICE	YOGGHURT	2625 SMOKED SALMON	<b>T</b>	3219 WINES
2110 ORANGES	2245 PRAWN EXTRACT	2626 SMOKED TROUT	2800 TEA	3220 WEIGHT
2111 OREGANO	2246 PRAWNS	2627 SODA	2801 THICKENER	3221 WEIGHT KG
2112 ORGANOLEPTIC	2247 PRESERVATIVE	2628 SODIUM BENZOATE	2802 THICKENERS:	<b>X</b>
MODIFIER	2248 PRESERVATIVES	2629 SODIUM	2803 THYME	3300 XANTHAN GUM
2113 OX TONGUE	2249 PRESERVATIVES:	BICARBONATE	2804 TOMATO	<b>Y</b>
2114 OXYGENATED	2250 PROTEINS	2630 SODIUM CHLORIDE	2805 TOMATO POWDER	3400 YEAST
WATER	2251 PUMPKIN	2631 SODIUM L-	2806 TOMATO PUREE	3401 YEAST EXTRACT
2115 OYSTERINE	2252 PUREE	ASCORBATE	2807 TOMATO SAUCE	3402 YOGHURT
2116 OYSTERS	2253 PACKED DATE	2632 SODIUM NITRATE	2808 TOMATO SOUP	3403 YOLK
<b>P</b>	2254 PRICE	2633 SODIUM NITRITE	2809 TOMATOES	3404 YOLKS
2200 PAPRIKA	<b>R</b>	2634 SODIUM	2810 TRIPE	3405 YORK HAM
2201 PARMESAN	2500 RABBIT	PHOSPHATES	2811 TRIPHOSPHATES	3800 0 - 5 °C
CHEESE	2501 RAISING AGENT	2635 SODIUM &	2812 TROUT	3801 %
2202 PARMESAN	2502 RAISINS	POTASSIUM	2813 TRUFFLE	
CHEESE POWDER	2503 RASPBERRIES	PHOSPHATES	2814 TRUFFLES	
2203 PARSLEY	2504 RED KIDNEY	2636 SOLE	2815 TUNA FISH	
2204 PARTRIDGE	BEANS	2637 SORBITOL	2816 TURKEY	
2205 PARTRIDGES	2505 RED PEPPER	2638 SOY	2817 TURMERIC	
2206 PASTA	2506 RED WINE	2639 SOY SAUCE	2818 TURNIP	
2207 PEACH	2507 REGULATOR	2640 SOYA PROTEIN	2819 TURNIPS	
2208 PEACH BRANDY	2508 REGULATORS	2641 SPICE EXTRACT	<b>U</b>	
2209 PEACH JUICE	2509 REGULATORS:	2642 SPICES	3000 USE BY	
2210 PEACHES	2510 RICE	2643 SPICES:	<b>V</b>	
2211 PEANUT BUTTER	2511 RIOJA WINE	2644 SPINACH	3100 VANILLA	



Informacje zawarte w tej instrukcji mogą ulec zmianie bez wcześniejszego informowania przez producenta.

**Astintze, 24 - Pol. Ind. Neinver - 48160 - DERIO (VIZCAYA) - SPAIN . Tel: (+34) 94 452 15 10 - Fax: (+34) 94 452 36 58**

**[www.dibal.com](http://www.dibal.com)**

**DIBAL**

The logo for DIBAL features the word "DIBAL" in a bold, sans-serif font. Below the text is a thick horizontal line that tapers at both ends, creating a stylized, wing-like or arrow-like shape.